

การแปลงสื่อบรรณคดีเพทรีเน็ตไปเป็นห้องไซเบอร์คอป



บทคัดย่อและแฟ้มข้อมูลฉบับเต็มของวิทยานิพนธ์ตั้งแต่ปีการศึกษา 2554 ที่ให้บริการในคลังปัญญาจุฬาฯ (CUIR)
เป็นแฟ้มข้อมูลของนิสิตเจ้าของวิทยานิพนธ์ ที่ส่งผ่านทางบัณฑิตวิทยาลัย

The abstract and full text of theses from the academic year 2011 in Chulalongkorn University Intellectual Repository (CUIR)
are the thesis authors' files submitted through the University Graduate School.

วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิทยาศาสตรมหาบัณฑิต
สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์
คณะวิศวกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
ปีการศึกษา 2560
ลิขสิทธิ์ของจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย



จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
CHULALONGKORN UNIVERSITY

Transformation of Stochastic Petri Nets into Markov Chain



A Thesis Submitted in Partial Fulfillment of the Requirements
for the Degree of Master of Science Program in Software Engineering

Department of Computer Engineering

Faculty of Engineering

Chulalongkorn University

Academic Year 2017

Copyright of Chulalongkorn University



จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
CHULALONGKORN UNIVERSITY

เกศินี สุมณาดัย : การแปลงสโตแคสติกเพทรีเน็ตไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟ (Transformation of Stochastic Petri Nets into Markov Chain) อ.ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์หลัก: รศ. ดร. วิวัฒน์ วัฒนาวุฒิ, 139 หน้า.

ในการดำเนินธุรกิจ เมื่อมีจำนวนลูกค้าที่เพิ่มมากขึ้น การให้บริการที่รวดเร็ว ทันท่วงทีต่อความต้องการของลูกค้าจึงเป็นสิ่งที่มีความสำคัญเป็นอย่างยิ่ง หากผู้ประกอบการธุรกิจ ไม่ได้มีการวางแผนเพื่อรองรับการเพิ่มขึ้นของลูกค้า อาจทำให้การบริการมีความล่าช้า ไม่ทันกาล ต้องมีการรอคอย ซึ่งอาจเกิดจากมีจำนวนของผู้ให้บริการหรือพนักงานไม่เพียงพอกับจำนวนผู้มารับบริการ การบริหารจัดการแถวคอยที่ขาดประสิทธิภาพ ซึ่งสิ่งเหล่านี้ ล้วนส่งผลให้เกิดความไม่พึงพอใจต่อผู้มารับบริการ และอาจนำไปสู่การสูญเสียลูกค้า และเสียโอกาสในการดำเนินธุรกิจได้

งานวิจัยนี้ได้เสนอสโตแคสติกเพทรีเน็ตซึ่งเป็นแบบจำลองที่สามารถจำลองการเข้าแถวคอยของผู้มารับบริการ, ผู้ให้บริการและลักษณะของการเข้าแถวคอยได้ ซึ่งที่ได้เสนอแบบจำลองนี้เนื่องจากว่าเป็นแบบจำลองที่สามารถวิเคราะห์การเข้าแถวคอยได้ทั้งเชิงปริมาณและเชิงคุณภาพ ตลอดจนช่วยให้เข้าใจพฤติกรรมของการเข้าแถวคอยที่ได้จำลองเอาไว้ได้ แต่ด้วยข้อจำกัดของแบบจำลองสโตแคสติกเพทรีเน็ตที่ไม่สามารถคำนวณความน่าจะเป็นของการเปลี่ยนจากจุดของการเข้าแถวคอยจุดหนึ่งไปยังอีกจุดหนึ่งได้ ทำให้ไม่เพียงพอกับการวิเคราะห์การเข้าแถวคอย ดังนั้น ผู้วิจัยจึงได้เสนอการแปลงสโตแคสติกเพทรีเน็ตไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟ ซึ่งห่วงโซ่มาร์คอฟสามารถคำนวณความน่าจะเป็นเพื่อวิเคราะห์หาโอกาสที่ผู้ให้บริการเข้ามาใช้บริการที่แถวคอย และคาดการณ์การใช้บริการว่าจะสามารถแล้วเสร็จในระยะเวลาที่กำหนดหรือไม่ ซึ่งในการวิเคราะห์นี้จะถูกวิเคราะห์อยู่ในรูปแบบของการคำนวณความน่าจะเป็นที่มีการแจกแจงแบบเอ็กซ์โพเนนเชียล โดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นหรือ ฟังก์ชันการแจกแจงสะสม เพื่อให้สามารถคาดการณ์ได้ว่าจำนวนของผู้ให้บริการเพียงพอกับความต้องการของผู้ใช้บริการหรือไม่อย่างไรและนำไปสู่การตัดสินใจและดำเนินการเพื่อให้สามารถรองรับความต้องการการใช้บริการของผู้ใช้บริการได้อย่างเพียงพอและมีประสิทธิภาพต่อไป สุดท้ายเครื่องมือได้ถูกนำไปทดสอบความถูกต้องกับ 3 กรณีศึกษา ผลลัพธ์ที่ได้คือ เครื่องมือสามารถวิเคราะห์หาโอกาสที่ผู้ให้บริการเข้ามาใช้บริการที่แถวคอยและแล้วเสร็จในระยะเวลาที่กำหนดมีค่าความน่าจะเป็นได้อย่างถูกต้อง

5970905721 : MAJOR SOFTWARE ENGINEERING

KEYWORDS: QUEUE / STOCHASTIC PETRI NETS / SPN / REACHABILITY GRAPH / MARKOV CHAIN / PROBABILITY DENSITY FUNCTION / CUMULATIVE DISTRIBUTION FUNCTION

KESINEE SOOMANAT: Transformation of Stochastic Petri Nets into Markov Chain. ADVISOR: ASSOC. PROF. WIWAT VATANAWOOD, Ph.D., 139 pp.

Dealing with the increasing number of customers in business, how to provide the fast service and meet customer requirements are very important. If the business owner does their business without plan to support the increase of customers in the future, the service can be delayed. This may be due to the inadequate numbers of service points or employees provided to the expected number of customers and insufficient queue management. These circumstances lead to not only customer dissatisfaction but also loss of customers and opportunities in the business.

This thesis aims to study and explore the Stochastic Petri net which illustrates queuing model including clients, service providers and queuing characteristic. This model provides both quantitative and qualitative analysis of queuing technique and also provides an understanding of queuing behavior. However, because of the limitation of Stochastic Petri net which is unable to calculate the probability of changing service points, the analysis cannot be extended. Therefore, we propose the transformation of Stochastic Petri net into a Markov chain. The Markov chain can be used to calculate the probability that the clients get into the waiting line and to forecast whether the service will be completed using a specific period of time or not. The analysis is in the form of Exponential Distribution using Probability Density Function (PDF) or Cumulative Distribution Function (CDF) to forecast whether the number of service providers is consistent with the number of clients. The result will be used for decision making and further actions to provide efficient services. Lastly, the supporting tool is validated with three cases studies and the results show that the supporting tool is able to analyze the probabilities of the serving time for a customer using the specified time correctly.

กิตติกรรมประกาศ

ขอกราบขอบพระคุณ รศ.ดร.วิวัฒน์ วัฒนาวุฒิ เป็นอย่างสูงที่เมตตาได้รับเป็นอาจารย์ที่ปรึกษา พร้อมกับทั้งให้คำแนะนำแนวทางในการทำวิทยานิพนธ์และผลงานทางวิชาการ แม้ว่าตัวข้าพเจ้าเอง จะติดภารกิจเนื่องจากต้องทำงานประจำ ท่านก็พยายามสอบถามความคืบหน้าและคอยให้คำแนะนำอยู่อย่างสม่ำเสมอ

ขอกราบขอบพระคุณ ศ.ดร. ประภาส จงสฤษดิ์วัฒนา, รศ. ดร. พรศิริ หมั่นไชยศรี และ ผศ.ดร.สมศักดิ์ วาณิชอนันต์ชัย ที่ช่วยตรวจเอกสารพร้อมทั้งให้คำแนะนำในการปรับปรุงวิทยานิพนธ์ และการนำเสนอผลงานของวิทยานิพนธ์

ขอบคุณนางสาววาริรัตน์ บัวเสนาะ, นางสาวชลิกา ศักดิ์สุภาวัฒนกุล และเพื่อนที่เรียนปริญญาโทด้วยกันที่คอยให้กำลังใจ

และสุดท้ายต้องขอขอบพระคุณ คุณพ่อ คุณแม่ และแฟนที่คอยเป็น กำลังใจ สนับสนุนเสมอมา

อนึ่ง ผู้วิจัยหวังว่า วิทยานิพนธ์ฉบับนี้จะมีประโยชน์อยู่ไม่น้อย สำหรับข้อบกพร่องต่างๆ ที่อาจจะเกิดขึ้นนั้น ผู้วิจัยขอน้อมรับผิดเพียงผู้เดียว และยินดีที่จะรับฟังคำแนะนำจากทุกท่าน เพื่อเป็นประโยชน์ในการพัฒนางานวิจัยต่อไป

จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
CHULALONGKORN UNIVERSITY

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย.....	ง
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ.....	จ
กิตติกรรมประกาศ.....	ฉ
สารบัญ.....	ช
สารบัญตาราง.....	1
สารบัญรูป.....	3
บทที่ 1 บทนำ.....	10
1.1 ที่มาและความสำคัญของปัญหา.....	10
1.2 วัตถุประสงค์.....	11
1.3 ขอบเขตการวิจัย.....	11
1.4 ขั้นตอนและวิธีดำเนินงานวิจัย.....	12
1.5 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ.....	12
1.6 บทความที่ตีพิมพ์จากงานวิจัย.....	13
บทที่ 2 ทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	14
2.1 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง.....	14
2.1.1 แถวคอย.....	14
2.1.2 เพทรีเน็ต.....	17
2.1.3 สโตแคสติกเพทรีเน็ต.....	20
2.1.4 ริชอะบิลิตี้เซต.....	22
2.1.5 ตัวแบบมาร์คอฟ (Markov Model).....	24
2.1.6 เอกซ์เอ็มแอล.....	26
2.2 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	27

2.2.1	งานวิจัยชื่อ “Measure of Uncertainty in Process Models Using Stochastic Petri Nets and Shannon Entropy” โดย Martin Ibl * และ Jan C̄ apek ปี ค.ศ.2015.....	27
2.2.2	งานวิจัยชื่อ “Analytic Evaluation on Petri Net by Using Markov Chain Theory to Achieve Optimized Models” โดย H. Motameni, A. Movaghar, M. Siasifar, H. Montazeri and A. Rezaei ปี ค.ศ.2008.....	29
2.2.3	งานวิจัยชื่อ “Automated Customer-Centric Performance Analysis of Generalised Stochastic Petri Nets Using Tagged Tokens” โดย Nicholas J. Dingle and Willian J. Knottenbelt ปี ค.ศ.2009.....	30
บทที่ 3	วิธีการแปลงสโตแคสติกเพทรีเน็ตไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟ	31
3.1	การแก้โทเค้นของสโตแคสติกเพทรีเน็ต	31
3.2	ภาพรวมวิธีการแปลงสโตแคสติกเพทรีเน็ตไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟ	33
3.3	รายละเอียดวิธีการแปลงสโตแคสติกเพทรีเน็ตไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟ.....	34
3.3.1	นำเข้าสู่สโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบแฟ้มเอกสารเอกซ์เอ็มแอล	34
3.3.2	สกัดและตรวจสอบส่วนประกอบของสโตแคสติกเพทรีเน็ต	36
3.3.3	ระบุพารามิเตอร์ตั้งต้น.....	39
3.3.4	สร้างริชอะบิลิตี้เซตและแก้โทเค้น	40
3.3.5	สร้างริชอะบิลิตี้กราฟ.....	45
3.3.6	สร้างห่วงโซ่มาร์คอฟและคำนวณความน่าจะเป็นบนห่วงโซ่มาร์คอฟ.....	46
3.3.7	วิเคราะห์ผลลัพธ์.....	54
บทที่ 4	การออกแบบและพัฒนาเครื่องมือแปลงสโตแคสติกเพทรีเน็ตไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟ .	57
4.1	การออกแบบเครื่องมือสนับสนุน.....	57
4.1.1	แผนภาพยูสเคส.....	57
4.1.2	แผนภาพกิจกรรม.....	63

4.1.3	แผนภาพแพ็คเกจ	65
4.1.4	แผนภาพคลาส	66
4.2	การพัฒนาเครื่องมือสนับสนุน	73
4.2.1	สภาพแวดล้อมที่ใช้ในการพัฒนาเครื่องมือ.....	73
4.2.2	โครงสร้างส่วนต่อประสานกับผู้ใช้ของเครื่องมือสนับสนุน	73
บทที่ 5	การทดสอบเครื่องมือการแปลงสโตแคสติกไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟ	82
5.1	สภาพแวดล้อมที่ใช้ในการทดสอบ.....	82
5.1.1	ฮาร์ดแวร์.....	82
5.1.2	ซอฟต์แวร์	82
5.2	แนวทางในการทดสอบเครื่องมือ.....	82
5.3	การทดสอบเครื่องมือ	83
5.3.1	กรณีทดสอบโดยใช้แผนภาพสโตแคสติกเพทรีเน็ตต่างๆ ไป.....	84
5.3.2	กรณีทดสอบของกรณีศึกษาการเข้าแถวคอย	97
5.3.3	กรณีทดสอบของกรณีศึกษาการผลิตรถยนต์	110
5.4	สรุปผลการทดสอบเครื่องมือ	130
บทที่ 6	สรุปผลการวิจัยและข้อเสนอแนะ	132
6.1	สรุปผลการวิจัย.....	132
6.2	ข้อจำกัดของงานวิจัย	133
6.3	ข้อเสนอแนะและแนวทางในการดำเนินงานต่อ	133
	134
	รายการอ้างอิง	134
	ประวัติผู้เขียนวิทยานิพนธ์	139

สารบัญตาราง

ตารางที่ 2.1	เกณฑ์ในการให้บริการกับลูกค้า.....	15
ตารางที่ 2.2	คำอธิบายความหมายของสัญลักษณ์แคนดอลโนเตชัน.....	15
ตารางที่ 2.3	ส่วนประกอบของเพทรีเน็ต	17
ตารางที่ 2.4	ส่วนประกอบของสโตแคสติกเพทรีเน็ตทั่วไป.....	22
ตารางที่ 2.5	ตัวอย่างริชอะบิลิตี้เซตของสโตแคสติกเพทรีเน็ต.....	23
ตารางที่ 2.6	สัญลักษณ์ที่ใช้ในการสร้างห่วงโซ่มาร์คอฟ.....	25
ตารางที่ 3.1	ความสัมพันธ์ระหว่างสัญลักษณ์ของสโตแคสติกเพทรีเน็ตและแท็กเอ็กซ์เอ็มแอล	34
ตารางที่ 3.2	การสกัดส่วนประกอบของสโตแคสติกเพทรีเน็ต.....	36
ตารางที่ 3.3	เงื่อนไขการตรวจสอบส่วนประกอบของสโตแคสติกเพทรีเน็ต.....	38
ตารางที่ 3.4	ตัวอย่างเงื่อนไขในการฟายริงทรานสิชันและการยับยั้งทรานสิชัน.....	39
ตารางที่ 3.5	ตัวอย่างริชอะบิลิตี้เซตและการแท็กโทเค็น	43
ตารางที่ 3.6	ตัวอย่างค่าความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นของแต่ละเส้นทาง.....	55
ตารางที่ 3.7	ตัวอย่างค่าความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันการแจกแจงสะสมของแต่ละเส้นทาง	55
ตารางที่ 4.1	รายละเอียดของยูสเคสของการนำเข้าสู่สโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบแฟ้มเอกสาร เอ็กซ์เอ็มแอล	58
ตารางที่ 4.2	รายละเอียดของยูสเคสของการอัปโหลดสโตแคสติกเพทรีเน็ต.....	59
ตารางที่ 4.3	รายละเอียดของยูสเคสของการป้อนพารามิเตอร์เพื่อใช้สำหรับคำนวณความน่าจะเป็น	61
ตารางที่ 4.4	รายละเอียดของยูสเคสของการสร้างริชอะบิลิตี้เซต.....	62
ตารางที่ 4.5	รายละเอียดของยูสเคสของการสร้างริชอะบิลิตี้กราฟ.....	62
ตารางที่ 4.6	รายละเอียดของยูสเคสของการสร้างห่วงโซ่มาร์คอฟและคำนวณความน่าจะเป็น	63
ตารางที่ 4.7	รายละเอียดของหน้าต่าง “SPN XML Upload”	74

ตารางที่ 4.8 รายละเอียดของหน้าต่าง “Input Required Parameter”	76
ตารางที่ 4.9 รายละเอียดของหน้าต่าง “Reachability Set”	77
ตารางที่ 4.10 รายละเอียดของหน้าต่าง “Reachability Graph”	79
ตารางที่ 4.11 รายละเอียดของหน้าต่าง “Probability Calculation Option”	80
ตารางที่ 4.12 รายละเอียดของหน้าต่าง “Markov Chain and Analysis Result”	80
ตารางที่ 5.1 สรุปรายละเอียดของกรณีทดสอบ	83
ตารางที่ 5.2 รูปแบบของสโตแคสติกเพทรีเน็ต	84
ตารางที่ 5.3 สรุปผลการทดสอบกรณีศึกษาของสโตแคสติกเพทรีเน็ตทั่วไป 4 รูปแบบ	130
ตารางที่ 5.4 สรุปผลการทดสอบกรณีศึกษาการเข้าแถวคอยและการผลิตรถยนต์โดยใช้การ คำนวณจากฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็น	131
ตารางที่ 5.5 สรุปผลการทดสอบกรณีศึกษาการเข้าแถวคอยและการผลิตรถยนต์โดยใช้การ คำนวณจากฟังก์ชันการแจกแจงสะสม	131

สารบัญรูป

รูปที่ 2.1 โครงสร้างของแถวคอย [2]	14
รูปที่ 2.2 ส่วนประกอบของเพทรีเน็ต [4].....	18
รูปที่ 2.3 ก่อนการฟายริงทรานสิชัน [4]	19
รูปที่ 2.4 หลังการฟายริงทรานสิชัน [4].....	19
รูปที่ 2.5 แบบจำลองสโตแคสติกเพทรีเน็ตที่ใช้ในการศึกษาวิเคราะห์โดยใช้ริชอะบิลิตีเซต	23
รูปที่ 2.6 ตัวอย่างของริชอะบิลิตีกราฟ	23
รูปที่ 2.7 ตัวอย่างของเมตริกซ์การเปลี่ยนแปลง.....	25
รูปที่ 2.8 ตัวอย่างห่วงโซ่มาร์คอฟ.....	25
รูปที่ 2.9 ตัวอย่างห่วงโซ่มาร์คอฟที่เกิดการขัดกัน.....	26
รูปที่ 2.10 ผลลัพธ์ของการเปรียบเทียบค่าความไม่แน่นอนของงานวิจัยนี้กับวิธีของ McCabe's และ Entropy-Based Uncertainty Measure Introduced in [10].....	28
รูปที่ 3.1 ตัวอย่างสโตแคสติกเพทรีเน็ตที่เป็นการผลิตรถยนต์ ที่มีเพลสเป็น 3 ประเภท.....	32
รูปที่ 3.2 ภาพรวมแสดงวิธีการแปลงสโตแคสติกเพทรีเน็ตไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟ	33
รูปที่ 3.3 ตัวอย่างสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบแฟ้มเอกสารเอกซ์เอ็มแอล.....	35
รูปที่ 3.4 ตัวอย่างแผนภาพสโตแคสติกเพทรีเน็ต	36
รูปที่ 3.5 ตัวอย่างการแท็กโทเค้นในสโตแคสติกเพทรีเน็ต.....	42
รูปที่ 3.6 ตัวอย่างริชอะบิลิตีกราฟ.....	46
รูปที่ 3.7 ตัวอย่างการคำนวณความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็น (กรณีไม่เกิดการขัดกัน).....	47
รูปที่ 3.8 ตัวอย่างการคำนวณความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็น (กรณีเกิดการขัดกัน).....	48
รูปที่ 3.9 ตัวอย่างห่วงโซ่มาร์คอฟกับค่าความน่าจะเป็นบนเส้นความสัมพันธ์ในแต่ละโหนดโดยใช้ ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็น	50

รูปที่ 3.10 ตัวอย่างการคำนวณความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันการแจกแจงสะสม (กรณีไม่เกิดการ ขัดกัน).....	51
รูปที่ 3.11 ตัวอย่างการคำนวณความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันการแจกแจงสะสม (กรณีเกิดการ ขัดกัน).....	51
รูปที่ 3.12 ตัวอย่างห่วงโซ่มาร์คอฟกับค่าความน่าจะเป็นบนเส้นความสัมพันธ์ในแต่ละโหนดโดย ใช้ฟังก์ชันการแจกแจงสะสม.....	54
รูปที่ 4.1 แผนภาพยูนิตของเครื่องมือการแปลงสโตแคสติกเพทรีเน็ตไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟ.....	58
รูปที่ 4.2 แผนภาพกิจกรรมการแปลงสโตแคสติกเพทรีเน็ตไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟ.....	64
รูปที่ 4.3 แผนภาพแพ็คเกจเครื่องมือการแปลงสโตแคสติกเพทรีเน็ตไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟ.....	65
รูปที่ 4.4 รายละเอียดของคลาส BeanUtils.....	66
รูปที่ 4.5 รายละเอียดของคลาส SPNUtils.....	67
รูปที่ 4.6 รายละเอียดของแผนภาพคลาส SPN, Place, Transition และ Arc.....	67
รูปที่ 4.7 รายละเอียดของคลาส SPNFileUploadForm.....	68
รูปที่ 4.8 รายละเอียดของคลาส InputParameterForm.....	68
รูปที่ 4.9 รายละเอียดของคลาส ReachabilitySetForm.....	68
รูปที่ 4.10 รายละเอียดของคลาส ReachabilityGraphForm.....	69
รูปที่ 4.11 รายละเอียดของคลาส MarkovChainForm.....	69
รูปที่ 4.12 รายละเอียดของคลาส ImportXML.....	69
รูปที่ 4.13 รายละเอียดของคลาส Reachability.....	70
รูปที่ 4.14 รายละเอียดของคลาส MarkovChain.....	71
รูปที่ 4.15 รายละเอียดของคลาส AllPathsFromASource.....	71
รูปที่ 4.16 รายละเอียดของคลาส ReachabilitySetRole.....	71
รูปที่ 4.17 รายละเอียดของคลาส StateMarking.....	72
รูปที่ 4.18 รายละเอียดของคลาส Input Parameter.....	72
รูปที่ 4.19 หน้าต่าง “SPN XML Upload”.....	74

รูปที่ 4.20 หน้าต่างสำหรับหาที่อยู่ของแฟ้มเอกสารสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบเอกซ์เอ็มแอล ..	75
รูปที่ 4.21 หน้าต่าง “Input Required Parameter”	77
รูปที่ 4.22 หน้าต่าง “Reachability Set”	78
รูปที่ 4.23 หน้าต่าง “Reachability Graph”	79
รูปที่ 4.24 หน้าต่าง “Probability Calculation Options”.....	80
รูปที่ 4.25 หน้าต่าง “Markov Chain and Analysis Result”	81
รูปที่ 4.26 หน้าต่างแจ้งเตือนข้อผิดพลาด.....	81
รูปที่ 5.1 เอกซ์เอ็มแอลของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบลำดับ	84
รูปที่ 5.2 การนำเข้าเอกซ์เอ็มแอลของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบลำดับ	85
รูปที่ 5.3 ระบุพารามิเตอร์ของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบลำดับ	85
รูปที่ 5.4 ริชอะบิลิตี้เซตของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบลำดับ	85
รูปที่ 5.5 ริชอะบิลิตี้กราฟของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบลำดับ	86
รูปที่ 5.6 ห่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบลำดับ	86
รูปที่ 5.7 ห่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันแจกแจงสะสมของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบลำดับ.....	86
รูปที่ 5.8 ความน่าจะเป็นของการใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นบนโปรแกรมไมโครซอฟต์แวร์เอกซ์เซลของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบลำดับ.....	87
รูปที่ 5.9 ความน่าจะเป็นของการใช้ฟังก์ชันแจกแจงสะสมบนโปรแกรมไมโครซอฟต์แวร์เอกซ์เซลของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบลำดับ.....	87
รูปที่ 5.10 เอกซ์เอ็มแอลของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบซัดกัน.....	87
รูปที่ 5.11 การนำเข้าเอกซ์เอ็มแอลของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบซัดกัน.....	88
รูปที่ 5.12 ระบุพารามิเตอร์ของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบซัดกัน	88
รูปที่ 5.13 ริชอะบิลิตี้เซตของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบซัดกัน	89
รูปที่ 5.14 ริชอะบิลิตี้กราฟของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบซัดกัน.....	89

รูปที่ 5.15 ห่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นของสโตแคสติกเพทริเน็ตในรูปแบบซัดกัน.....	89
รูปที่ 5.16 ห่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันแจกแจงสะสมของสโตแคสติกเพทริเน็ตในรูปแบบซัดกัน ..	90
รูปที่ 5.17 ความน่าจะเป็นของการใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นบนโปรแกรมไมโครซอฟต์เอกซ์เซลของสโตแคสติกเพทริเน็ตในรูปแบบซัดกัน.....	90
รูปที่ 5.18 ความน่าจะเป็นของการใช้ฟังก์ชันแจกแจงสะสมบนโปรแกรมไมโครซอฟต์เอกซ์เซลของสโตแคสติกเพทริเน็ตในรูปแบบซัดกัน	90
รูปที่ 5.19 เอกซ์เอ็มแอลของสโตแคสติกเพทริเน็ตในรูปแบบทางแยก	91
รูปที่ 5.20 การนำเข้าเอกซ์เอ็มแอลของสโตแคสติกเพทริเน็ตในรูปแบบทางแยก.....	91
รูปที่ 5.21 ระบุพารามิเตอร์ของสโตแคสติกเพทริเน็ตในรูปแบบทางแยก.....	92
รูปที่ 5.22 ริชอะบิลิตี้เซตของสโตแคสติกเพทริเน็ตในรูปแบบทางแยก	92
รูปที่ 5.23 ริชอะบิลิตี้กราฟของสโตแคสติกเพทริเน็ตในรูปแบบทางแยก	92
รูปที่ 5.24 ห่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นของสโตแคสติกเพทริเน็ตในรูปแบบทางแยก	93
รูปที่ 5.25 ห่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันแจกแจงสะสมของสโตแคสติกเพทริเน็ตในรูปแบบทางแยก.....	93
รูปที่ 5.26 ความน่าจะเป็นของการใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นบนโปรแกรมไมโครซอฟต์เอกซ์เซลของสโตแคสติกเพทริเน็ตในรูปแบบทางแยก	93
รูปที่ 5.27 ความน่าจะเป็นของการใช้ฟังก์ชันแจกแจงสะสมบนโปรแกรมไมโครซอฟต์เอกซ์เซลของสโตแคสติกเพทริเน็ตในรูปแบบทางแยก.....	94
รูปที่ 5.28 เอกซ์เอ็มแอลของสโตแคสติกเพทริเน็ตในรูปแบบประสาน.....	94
รูปที่ 5.29 การนำเข้าเอกซ์เอ็มแอลของสโตแคสติกเพทริเน็ตในรูปแบบประสาน.....	94
รูปที่ 5.30 ระบุพารามิเตอร์ของสโตแคสติกเพทริเน็ตในรูปแบบประสาน	95
รูปที่ 5.31 ริชอะบิลิตี้เซตของสโตแคสติกเพทริเน็ตในรูปแบบประสาน	95
รูปที่ 5.32 ริชอะบิลิตี้กราฟของสโตแคสติกเพทริเน็ตในรูปแบบประสาน	95

รูปที่ 5.33 ห่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นของสโตแคสติกเพทริเน็ตในรูปแบบประสาน.....	96
รูปที่ 5.34 ห่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันแจกแจงสะสมของสโตแคสติกเพทริเน็ตในรูปแบบประสาน.....	96
รูปที่ 5.35 ความน่าจะเป็นของการใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นบนโปรแกรมไมโครซอฟต์เอกซ์เซลของสโตแคสติกเพทริเน็ตในรูปแบบประสาน.....	96
รูปที่ 5.36 ความน่าจะเป็นของการใช้ฟังก์ชันแจกแจงสะสมบนโปรแกรมไมโครซอฟต์เอกซ์เซลของสโตแคสติกเพทริเน็ตในรูปแบบลำดับ.....	97
รูปที่ 5.37 แผนภาพสโตแคสติกเพทริเน็ตของการเข้าแถวคอย.....	97
รูปที่ 5.38 เอกซ์เอ็มแอลของการเข้าแถวคอย.....	97
รูปที่ 5.39 การนำเข้าเอกซ์เอ็มแอลของการเข้าแถวคอย.....	98
รูปที่ 5.40 ระบุพารามิเตอร์แท็กโทเค้นลำดับที่ 1 ของการเข้าแถวคอย.....	98
รูปที่ 5.41 ริชอะบิลิตี้เซตของแท็กโทเค้นลำดับที่ 1 ของการเข้าแถวคอย.....	99
รูปที่ 5.42 ริชอะบิลิตี้กราฟของแท็กโทเค้นลำดับที่ 1 ของการเข้าแถวคอย.....	100
รูปที่ 5.43 ห่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นของแท็กโทเค้นลำดับที่ 1 ของการเข้าแถวคอย.....	101
รูปที่ 5.44 ห่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันการแจกแจงสะสมของความน่าจะเป็นของแท็กโทเค้นลำดับที่ 1 ของการเข้าแถวคอย.....	102
รูปที่ 5.45 ระบุพารามิเตอร์แท็กโทเค้นลำดับที่ 2 ของการเข้าแถวคอย.....	103
รูปที่ 5.46 ริชอะบิลิตี้เซตของแท็กโทเค้นลำดับที่ 2 ของการเข้าแถวคอย.....	103
รูปที่ 5.47 ริชอะบิลิตี้กราฟของแท็กโทเค้นลำดับที่ 2 ของการเข้าแถวคอย.....	104
รูปที่ 5.48 ห่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นของแท็กโทเค้นลำดับที่ 2 ของการเข้าแถวคอย.....	105
รูปที่ 5.49 ห่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันการแจกแจงสะสมของความน่าจะเป็นของแท็กโทเค้นลำดับที่ 2 ของการเข้าแถวคอย.....	106
รูปที่ 5.50 ระบุพารามิเตอร์แท็กโทเค้นลำดับที่ 3 ของการเข้าแถวคอย.....	107

รูปที่ 5.51 ริชอะบิลิตี้เซตของแท็กโทเค้นลำดับที่ 3 ของการเข้าแถวคอย	107
รูปที่ 5.52 ริชอะบิลิตี้กราฟของแท็กโทเค้นลำดับที่ 3 ของการเข้าแถวคอย	108
รูปที่ 5.53 ห่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นของแท็กโทเค้นลำดับที่ 3 ของการเข้าแถวคอย.....	109
รูปที่ 5.54 ห่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันการแจกแจงสะสมของความน่าจะเป็นของแท็กโทเค้นลำดับที่ 3 ของการเข้าแถวคอย	110
รูปที่ 5.55 แผนภาพสโตแคสติกเพทรีเน็ตของการผลิตรถยนต์	111
รูปที่ 5.56 เอกซ์เอ็มแอลของการเข้าแถวคอยของการผลิตรถยนต์	111
รูปที่ 5.57 การนำเข้าเอ็กซ์เอ็มแอลของการผลิตรถยนต์.....	112
รูปที่ 5.58 ระบุพารามิเตอร์แท็กโทเค้นลำดับที่ 1 ของการผลิตรถยนต์.....	112
รูปที่ 5.59 ริชอะบิลิตี้เซตของแท็กโทเค้นลำดับที่ 1 ของการผลิตรถยนต์.....	113
รูปที่ 5.60 ริชอะบิลิตี้กราฟของแท็กโทเค้นลำดับที่ 1 ของการผลิตรถยนต์.....	115
รูปที่ 5.61 ห่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นของแท็กโทเค้นลำดับที่ 1 ของการผลิตรถยนต์	116
รูปที่ 5.62 การวิเคราะห์ห่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นของแท็กโทเค้นลำดับที่ 1 ของการผลิตรถยนต์.....	117
รูปที่ 5.63 ห่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันแจกแจงสะสมของความน่าจะเป็นของแท็กโทเค้นลำดับที่ 1 ของการผลิตรถยนต์	117
รูปที่ 5.64 การวิเคราะห์ห่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันแจกแจงสะสมของความน่าจะเป็นของแท็กโทเค้นลำดับที่ 1 ของการผลิตรถยนต์.....	118
รูปที่ 5.65 ระบุพารามิเตอร์แท็กโทเค้นลำดับที่ 2 ของการผลิตรถยนต์.....	118
รูปที่ 5.66 ริชอะบิลิตี้เซตของแท็กโทเค้นลำดับที่ 2 ของการผลิตรถยนต์.....	119
รูปที่ 5.67 ริชอะบิลิตี้กราฟของแท็กโทเค้นลำดับที่ 2 ของการผลิตรถยนต์.....	121
รูปที่ 5.68 ห่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นของแท็กโทเค้นลำดับที่ 2 ของการผลิตรถยนต์	122

รูปที่ 5.69 การวิเคราะห์ช่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นของแท็กโทเค็นลำดับที่ 2 ของการผลิตรถยนต์.....	123
รูปที่ 5.70 ช่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันแจกแจงสะสมของความน่าจะเป็นของแท็กโทเค็นลำดับที่ 2 ของการผลิตรถยนต์	123
รูปที่ 5.71 การวิเคราะห์ช่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันแจกแจงสะสมของความน่าจะเป็นของแท็กโทเค็นลำดับที่ 2 ของการผลิตรถยนต์.....	124
รูปที่ 5.72 ระบุพารามิเตอร์แท็กโทเค็นลำดับที่ 3 ของการผลิตรถยนต์.....	124
รูปที่ 5.73 ริชอะบิลิตี้เซตของแท็กโทเค็นลำดับที่ 3 ของการผลิตรถยนต์.....	125
รูปที่ 5.74 ริชอะบิลิตี้กราฟของแท็กโทเค็นลำดับที่ 3 ของการผลิตรถยนต์.....	127
รูปที่ 5.75 ช่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นของแท็กโทเค็นลำดับที่ 3 ของการผลิตรถยนต์	128
รูปที่ 5.76 การวิเคราะห์ช่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นของแท็กโทเค็นลำดับที่ 3 ของการผลิตรถยนต์.....	129
รูปที่ 5.77 ช่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันแจกแจงสะสมของความน่าจะเป็นของแท็กโทเค็นลำดับที่ 3 ของการผลิตรถยนต์	129
รูปที่ 5.78 การวิเคราะห์ช่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันแจกแจงสะสมของความน่าจะเป็นของแท็กโทเค็นลำดับที่ 3 ของการผลิตรถยนต์.....	130

บทที่ 1 บทนำ

1.1 ที่มาและความสำคัญของปัญหา

ในปัจจุบันเรื่องการเข้าแถวคอย (Queuing) เป็นเรื่องปกติทั่วไปในชีวิตประจำวันที่เราต้องประสบพบทุกวัน เช่น การเข้าแถวคอยเพื่อซื้อตั๋วโดยสารของรถไฟฟ้า, การเข้าแถวคอยเพื่อรอชำระเงินที่ห้างสรรพสินค้า, การเข้าแถวคอยเพื่อเข้าไปตรวจรักษาสุขภาพที่โรงพยาบาล หรือการเข้าแถวคอยอื่นๆ ที่ผู้มารับบริการยังไม่สามารถใช้บริการได้ทันที ต้องใช้เวลาในการเข้าแถวคอยเพื่อใช้บริการ ซึ่งปัจจัยสำคัญในการทำให้เกิดลักษณะของการเข้าแถวคอย อาจจะมาจกหลายๆ องค์ประกอบด้วยกัน ได้แก่ จำนวนของผู้ให้บริการไม่เพียงพอกับจำนวนผู้มารับบริการ หรือรูปแบบของแถวคอย เป็นต้น ซึ่งการศึกษาการเข้าแถวคอยมีเป้าหมายที่จะจัดให้มีผู้ให้บริการพอเพียงกับผู้รับบริการ กรณีจัดให้มีผู้ให้บริการน้อยเกินไปย่อมทำให้เกิดแถวคอยยาวอาจทำให้สูญเสียลูกค้าเนื่องจากลูกค้าไม่มีเวลารอหรือเกิดความเบื่อหน่ายในการรอ จึงทำให้สูญเสียรายได้ แต่ถ้าจัดให้มีผู้บริกรมามากเกินไป จนไม่เกิดแถวคอยเลยหรือมีพนักงานว่าง ก็จะทำให้ธุรกิจมีรายจ่ายทั้งด้านค่าจ้างพนักงาน รวมถึงต้นทุนเครื่องมือที่ใช้ ดังนั้น วัตถุประสงค์ของการศึกษาการเข้าแถวคอยคือ การหาจำนวนหน่วยให้บริการหรือผู้ให้บริการที่เหมาะสม โดยมีเป้าหมายที่จะทำให้ค่าใช้จ่ายในการให้บริการและค่าเสียหาย หรือค่าใช้จ่ายในการรอคอยต่ำสุด

ในองค์ประกอบของการเข้าแถวคอยมีด้วยกันอยู่หลายองค์ประกอบ ได้แก่ กระบวนการสโตแคสติก, ตัวแปรสุ่ม, จำนวนของหน่วยให้บริการ, ขนาดของจุดที่รอรับบริการ, จำนวนของลูกค้าที่มาใช้บริการ และเกณฑ์ในการให้บริการกับลูกค้า เป็นต้น จากลักษณะขององค์ประกอบของการเข้าแถวคอยดังกล่าวข้างต้น สามารถสรุปรวบรวมได้เป็น 3 ส่วนใหญ่ๆ คือ ส่วนของผู้มารับบริการ (The Arrival), ส่วนของผู้ให้บริการ (The Serve) และลักษณะของระบบแถวคอย ซึ่งในงานวิจัยได้สนใจในส่วนของผู้ให้บริการเท่านั้น ซึ่งในส่วนของผู้ให้บริการเวลาที่ใช้ในการให้บริการแก่ลูกค้าแต่ละรายโดยปกติแล้วจะไม่เท่ากัน แต่มีหลายกรณีเท่ากัน โดยเฉพาะการให้บริการในกระบวนการผลิตแบบอัตโนมัติที่เครื่องจักรแต่ละเครื่องใช้เวลาแปรรูปวัตถุบิตเท่าๆ กันทุกหน่วย ซึ่งการให้บริการลูกค้าแต่ละรายมีการแจกแจงแบบเอ็กซ์โพเนนเชียล (Exponential Distribution) ซึ่งมี 2 ลักษณะ ได้แก่ อัตราการให้บริการแบบคงที่ (การให้บริการผู้รับบริการหรือลูกค้าแต่ละคนจะใช้เวลาเท่ากัน) และอัตราการให้บริการแบบสุ่ม (การให้บริการลูกค้าแต่ละรายจะใช้เวลาไม่เท่ากัน) ในการเก็บข้อมูลในการให้บริการ จะสามารถทราบได้เพียงระยะเวลาในการให้บริการ (Service Time) แต่ในการวิเคราะห์จำเป็นต้องเปลี่ยนเวลาในการให้บริการเป็นอัตราการให้บริการ ซึ่งระบบแถวคอยส่วนใหญ่จะมีเวลาที่

ใช้ในการให้บริการเป็นแบบสุ่ม โดยมีการแจกแจงแบบเอ็กซ์โพเนนเชียลเพราะสอดคล้องกับปัญหาแถวคอยที่มีค่าความน่าจะเป็นของเวลาที่ให้บริการซึ่งเป็นตัวแปรสุ่มต่อเนื่อง

งานวิจัยนี้จึงได้เสนอสโตแคสติกเพทรีเน็ตซึ่งเป็นแบบจำลองที่สามารถจำลองการเข้าแถวคอยของผู้มารับบริการ, ผู้ให้บริการและลักษณะของการเข้าแถวคอยได้ ซึ่งที่ได้เสนอแบบจำลองนี้เนื่องจากว่าเป็นแบบจำลองที่สามารถวิเคราะห์การเข้าแถวคอยได้ทั้งเชิงปริมาณและเชิงคุณภาพ ตลอดจนช่วยให้เข้าใจพฤติกรรมของการเข้าแถวคอยที่ได้จำลองเอาไว้ได้ แต่ด้วยข้อจำกัดของสโตแคสติกเพทรีเน็ตที่ไม่สามารถคำนวณความน่าจะเป็นของการเปลี่ยนแต่ละสถานะได้ จึงไม่เพียงพอกับการวิเคราะห์ ดังนั้น ผู้วิจัยจึงได้เสนอการแปลงสโตแคสติกเพทรีเน็ตไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟ เพื่อที่จะสามารถคำนวณความน่าจะเป็นเพื่อวิเคราะห์หาโอกาสที่ผู้ใช้บริการเข้ามาใช้บริการที่แถวคอย และคาดการณ์การใช้บริการว่าจะสามารถแล้วเสร็จภายในระยะเวลาที่กำหนดหรือไม่ ซึ่งในการวิเคราะห์นี้จะถูกวิเคราะห์อยู่ในรูปแบบของการคำนวณความน่าจะเป็นที่มีการแจกแจงแบบเอ็กซ์โพเนนเชียล (Exponential Distribution) โดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็น (Probability Density Function, PDF) หรือ ฟังก์ชันการแจกแจงสะสม (Cumulative Distribution Function, CDF) เพื่อให้สามารถคาดการณ์ได้ว่าจำนวนของผู้ให้บริการเพียงพอกับความต้องการของผู้ใช้บริการหรือไม่อย่างไรและนำไปสู่การตัดสินใจและดำเนินการเพื่อให้สามารถรองรับความต้องการการใช้บริการของผู้ใช้บริการได้อย่างเพียงพอและมีประสิทธิภาพต่อไป

1.2 วัตถุประสงค์

- 1) เพื่อนำเสนอวิธีการแปลงสโตแคสติกเพทรีเน็ตไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟได้
- 2) เพื่อพัฒนาเครื่องมือสนับสนุนตามวิธีที่ได้นำเสนอได้

1.3 ขอบเขตการวิจัย

- 1) พัฒนาเครื่องมือซอฟต์แวร์ที่มีขีดความสามารถ ดังนี้
 - 1.1) นำเข้าเอ็กซ์เอ็มแอลไฟล์ของสโตแคสติกเพทรีเน็ต 1 รูปได้
 - 1.2) สร้างรีชอะบิลิตี้กราฟจากเอ็กซ์เอ็มแอลไฟล์ที่ได้นำเข้ามาได้
 - 1.3) สร้างห่วงโซ่มาร์คอฟจากรีชอะบิลิตี้กราฟได้
 - 1.4) กำหนดอัตราการพายริงได้
 - 1.5) กำหนดเวลาที่ต้องการคำนวณความน่าจะเป็นได้
 - 1.6) คำนวณค่าความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นของตัวแปรสุ่มแบบต่อเนื่องไปที่ห่วงโซ่มาร์คอฟได้

- 2) ใช้กรณีศึกษาของสโตนแคสติงเพทรีเน็ตทั่วไปของระบบงานแถวคอยอย่างน้อย 1 ระบบงานได้

1.4 ขั้นตอนและวิธีดำเนินงานวิจัย

- 1) ศึกษาทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง
 - 1.1) ศึกษากระบวนการแถวคอย
 - 1.2) ศึกษาการทำงานของสโตนแคสติงเพทรีเน็ต
 - 1.3) ศึกษาการทำงานของรีชอะบิลิตี้เซตและรีชอะบิลิตี้กราฟ
 - 1.4) ศึกษาการทำงานของห่วงโซ่มาร์คอฟ
 - 1.5) ศึกษาการทำงานของฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็น
 - 1.6) ศึกษาการทำงานของฟังก์ชันการแจกแจงสะสม
- 2) ศึกษาเครื่องมือที่เกี่ยวข้อง
- 3) ศึกษางานวิจัยที่เกี่ยวข้อง
- 4) กำหนดแนวคิดและขอบเขต
- 5) ออกแบบเครื่องมือสนับสนุน
 - 5.1) ออกแบบส่วนต่อประสานกับผู้ใช้
 - 5.2) ออกแบบโครงสร้างเครื่องมือ
- 6) พัฒนาเครื่องมือแปลงสโตนแคสติงเพทรีเน็ตไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟ
- 7) ทดสอบเครื่องมือที่ได้พัฒนา
- 8) ปรับปรุงแก้ไขเครื่องมือ
- 9) สรุปและประเมินผลการทดสอบ
- 10) จัดทำเล่มวิทยานิพนธ์และนำเสนอบทความทางวิชาการ

1.5 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- 1) กฎสำหรับการแปลงสโตนแคสติงเพทรีเน็ตไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟ
- 2) เครื่องมือสำหรับการแปลงสโตนแคสติงเพทรีเน็ตไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟ ซึ่งสามารถนำไปประยุกต์ใช้กับงานที่เกี่ยวข้องกับการเข้าแถวคอยได้

1.6 บทความที่ตีพิมพ์จากงานวิจัย

ส่วนหนึ่งของวิทยานิพนธ์นี้ ได้รับการตีพิมพ์เป็นบทความวิชาการ คือเรื่อง “Formalism of Stochastic Queueing Network using Stochastic Petri Nets” โดย นางสาวเกศิณี สุมนาคย์ และ รศ.ดร.วิวัฒน์ วัฒนาวุฒิ ในงานประชุมวิชาการ 19th IEEE/ACIS International Conference on Software Engineering, Artificial Intelligence, Networking and Parallel/Distributed Computing (IEEE/ACIS SNPD 2018) จัดโดย IEEE and ACIS, USA เมื่อวันที่ 27 – 29 มิถุนายน พ.ศ.2561 ณ ปูซาน ประเทศเกาหลี

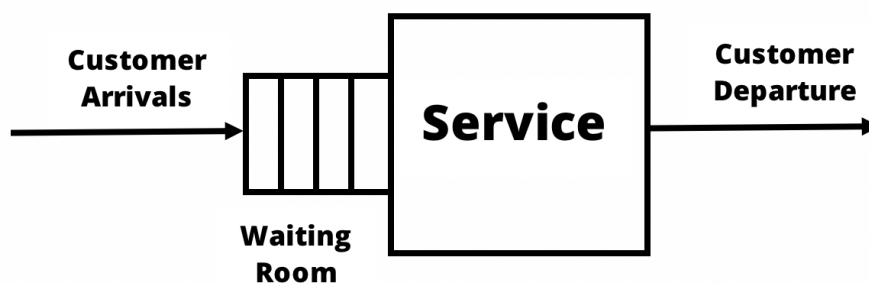


บทที่ 2 ทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

2.1 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

2.1.1 แแถวคอย

แถวคอย [1, 2] เป็นระบบที่ผู้ใช้บริการหรือลูกค้า (Customer) มาเพื่อรับบริการที่หน่วยให้บริการ (Service Station) ซึ่งหน่วยให้บริการอาจจะมี 1 หน่วยหรือมากกว่านั้น เมื่อหน่วยให้บริการไม่สามารถให้บริการได้ทันที ผู้ใช้บริการจำเป็นต้องรอในจุดที่รอรับบริการ (Waiting Slots) หากหน่วยให้บริการพร้อมให้บริการ ผู้ใช้บริการจึงสามารถเข้าไปใช้บริการได้ หากสิ้นสุดการให้บริการ ลูกค้าก็จะออกจากแถวคอย ตามรูปที่ 2.1



รูปที่ 2.1 โครงสร้างของแถวคอย [2]

1) องค์ประกอบพื้นฐานในระบบแถวคอย

แถวคอยเป็นการอธิบายแบบจำลองความน่าจะเป็นที่ลูกค้าเข้ามาใช้บริการที่หน่วยให้บริการโดยใช้หน่วยให้บริการร่วมกัน ซึ่งองค์ประกอบพื้นฐานในระบบแถวคอยมีส่วนประกอบดังต่อไปนี้

1) กระบวนการสโตแคสติก

เป็นการอธิบายถึงลูกค้าที่เข้ามาใช้บริการ (Arrival of customers) ซึ่งโดยปกติแล้วการเข้ามาใช้บริการของลูกค้าแต่ละคนไม่เท่ากันและเป็นการยากที่จะบอกว่าลูกค้าจะมาใช้บริการเมื่อเวลาใด และมีทั้งหมดจำนวนกี่คน

2) ตัวแปรสุ่ม

เป็นการอธิบายถึงระยะเวลาที่ให้บริการกับลูกค้า (Customer service times) ซึ่งระยะเวลาในการให้บริการต่อลูกค้าแต่ละคนเป็นเวลาที่ไม่นแน่นอนเพราะโดยทั่วไปนั้นลูกค้าแต่ละคนจะใช้เวลาในการรับบริการไม่เท่ากัน

3) จำนวนของหน่วยให้บริการ

- 4) ขนาดของจุดที่รอรับบริการ
- 5) จำนวนของลูกค้าที่มาใช้บริการ
ในที่นี้หมายถึงจำนวนลูกค้าที่อยู่ในแถวคอยกับจำนวนลูกค้าที่กำลังรับบริการที่หน่วยให้บริการ
- 6) เกณฑ์ในการให้บริการกับลูกค้าดังตารางที่ 2.1

ตารางที่ 2.1 เกณฑ์ในการให้บริการกับลูกค้า

เกณฑ์ในการให้บริการ	คำอธิบาย
First Come First Served (FCFS)	มาก่อนได้รับบริการก่อน
Last Come First Served (LCFS)	มาทีหลังได้รับบริการก่อน
Service in Random Order (SIRO)	การให้บริการอย่างสุ่ม
Priorities (PRI)	การให้บริการเป็นกรณีพิเศษกับลูกค้าที่มีสิทธิพิเศษ
General Discipline (GD)	การให้บริการทั่วไป

ในการกำหนดองค์ประกอบของแถวคอยมีการใช้สัญลักษณ์ที่เป็นสากลเรียกว่า แคนดอลโนเตชัน (Kendall Notation) โดยมีรูปแบบดังนี้

$$A/B/C/X/Y/Z$$

โดยสามารถอธิบายแต่ละสัญลักษณ์ตามตารางที่ 2.2 ดังนี้

ตารางที่ 2.2 คำอธิบายความหมายของสัญลักษณ์แคนดอลโนเตชัน

สัญลักษณ์	คำอธิบาย	ค่าที่สามารถกำหนดได้
A	การแจกแจงความน่าจะเป็นของการเข้ามารับบริการของลูกค้าแต่ละรายที่ต่อเนื่องกัน	<ul style="list-style-type: none"> ● M: การเข้ามารับบริการของลูกค้าแต่ละรายมีการแจกแจงแบบเอ็กซ์โพเนนเชียล ● D: การเข้ามารับบริการที่มีการแจกแจงแบบตายตัวหรือเป็นรูปแบบที่เป็นรูปแบบที่ตายตัวไม่เปลี่ยนแปลง ● E_k: การเข้ามารับบริการที่มีการแจกแจงแบบเออร์แลง (Erlang) ที่มี k ชั้นตอน

ตารางที่ 2.2 คำอธิบายความหมายของสัญลักษณ์แคนดอลโนเตชัน (ต่อ)

สัญลักษณ์	คำอธิบาย	ค่าที่สามารถกำหนดได้
A	การแจกแจงความน่าจะเป็นของการเข้ามารับบริการของลูกค้าแต่ละรายที่ต่อเนื่องกัน	<ul style="list-style-type: none"> ● G: การเข้ามารับบริการของลูกค้าแต่ละรายที่มีการแจกแจงแบบทั่วไป
B	การแจกแจงความน่าจะเป็นของเวลาในการให้บริการ	<ul style="list-style-type: none"> ● M: เวลาในการให้บริการมีการแจกแจงแบบเอ็กซ์โพเนนเชียล ● D: เวลาในการให้บริการมีการแจกแจงแบบตายตัว ● E_k: เวลาในการให้บริการมีการแจกแจงแบบเออร์แลงที่มี k ชั้นตอน ● G: เวลาในการให้บริการมีการแจกแจงแบบทั่วไป
C	จำนวนหน่วยให้บริการ	1,2,3,.....
X	ขนาดของจุดที่รอรับบริการ	∞
Y	เกณฑ์ในการให้บริการ	กำหนดค่าตามตารางที่ 2.1 ตามชื่อย่อ
Z	จำนวนของผู้มารับบริการที่สามารถใช้บริการได้	∞

ตัวอย่าง หากกำหนดให้รูปแบบเป็น M/M/1/ ∞ /FCFS/ ∞ จะสามารถอธิบายความหมายได้ดังนี้

- 1) รูปแบบการเข้ามาของผู้มารับบริการ : การแจกแจงแบบเอ็กซ์โพเนนเชียล
- 2) รูปแบบการให้บริการ: แบบเอ็กซ์โพเนนเชียล
- 3) จำนวนหน่วยให้บริการ: 1 หน่วยให้บริการ
- 4) ขนาดของจุดที่รอรับบริการ: ไม่จำกัด
- 5) เกณฑ์ในการให้บริการ: มาก่อนได้รับบริการก่อน
- 6) จำนวนของผู้มารับบริการที่สามารถใช้บริการได้: ไม่จำกัด





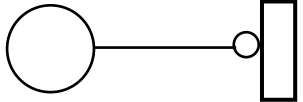
2.1.2 เพทรีเน็ต

เพทรีเน็ต [3-5] เป็นแบบจำลองสถานะการทำงานต่างๆ ให้อยู่ในรูปแบบที่สามารถนำมาวิเคราะห์ได้ ซึ่งการศึกษาพฤติกรรมของแต่ละสถานะที่มีการเปลี่ยนแปลงจากสถานะหนึ่งไปยังอีกสถานะหนึ่งจะพิจารณาจากความสัมพันธ์ระหว่างสถานะการทำงานและเหตุการณ์ที่เกิดขึ้น โดยแบบจำลองนี้เป็นแบบจำลองที่ไม่มีเงื่อนไขของเวลาเข้ามาเกี่ยวข้อง เพทรีเน็ตสามารถอธิบายได้ 2 วิธี ได้แก่ การสร้างแบบจำลอง (Simulation model) และการวิเคราะห์ (Analytical model) โดยใช้คณิตศาสตร์เข้ามาช่วยในการวิเคราะห์

1) ส่วนประกอบของเพทรีเน็ต

ส่วนประกอบของเพทรีเน็ต [4] มีส่วนประกอบที่สำคัญอยู่ 5 ส่วน ได้แก่ เพลส, ทรานสิชัน, โทเค้น, อาร์กและอาร์กยับยั้ง ดังรายละเอียดตามตารางที่ 2.3

ตารางที่ 2.3 ส่วนประกอบของเพทรีเน็ต

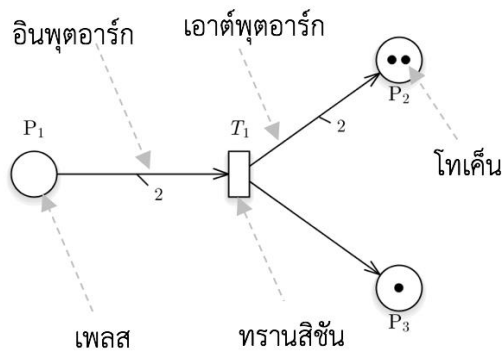
สัญลักษณ์	คำอธิบาย
	เพลส (Place) มีลักษณะเป็นวงกลมใช้แสดงสถานะของระบบ
	ทรานสิชัน (Transition) มีลักษณะเป็นกล่องหรือแท่งถูกใช้อธิบายเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นในระบบ ส่วนใหญ่ทรานสิชันจะทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงสถานะในระบบโดยการเปลี่ยนแปลงเกิดขึ้นเนื่องจากการฟายริง (Firing) ของทรานสิชันในเพทรีเน็ต
	โทเค้น (Token) มีลักษณะเป็นจุดสีดำอยู่ในเพลสใช้แทนเงื่อนไขของทรานสิชัน โดยการเคลื่อนย้ายของโทเค้นจะมีผลทำให้สถานะในระบบเปลี่ยนไป
	อาร์ก (Arc) มีลักษณะเป็นเส้นตรงมีหัวลูกศรที่เชื่อมต่อระหว่างเพลสกับทรานสิชัน เรียกอินพุตอาร์ก (Input Arc) หรือ ทรานสิชันกับเพลส เรียกเอาต์พุตอาร์ก (Output Arc)
	อาร์กยับยั้ง (Inhibitor Arc) มีลักษณะเป็นเส้นตรงมีหัวเป็นวงกลมเล็กๆ สีขาวที่เชื่อมต่อระหว่างเพลสกับทรานสิชัน ใช้เมื่อต้องการดิสเอเบิล (Disable) ทรานสิชันไม่ให้ฟายริง หากมีโทเค้นในเพลส

2) โครงสร้างของเพทรีเน็ต

โครงสร้างของเพทรีเน็ต [2] ประกอบด้วย $PN = (P, T, I, O, M_0)$ โดยกำหนดให้ $m = \{1, 2, \dots\}$

- $P = \{P_1, P_2, P_3, \dots, P_m\}$ เป็นเซตของเพลส
- $T = \{T_1, T_2, T_3, \dots, T_m\}$ เป็นเซตของทรานสิชัน
- $I \subset P \times T$ เป็นเซตของอินพุตฟังก์ชัน ซึ่งแสดงโดยอาร์กจากเพลสไปสู่ทรานสิชัน
- $O \subset T \times P$ เป็นเซตของเอาต์พุตฟังก์ชัน ซึ่งแสดงโดยอาร์กจากทรานสิชันไปสู่เพลส
- M_0 เป็นมาร์กกิงเริ่มต้น (Initial Marking) ซึ่งเป็นการกำหนดจำนวนโทเค็นเริ่มต้นให้กับเพลสต่างๆ

จากโครงสร้างของเพทรีเน็ตดังกล่าวสามารถแสดงได้ตามรูปที่ 2.2

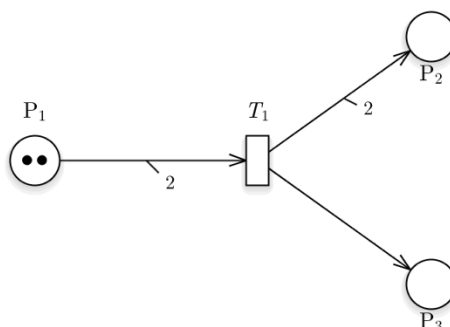


รูปที่ 2.2 ส่วนประกอบของเพทรีเน็ต [4]

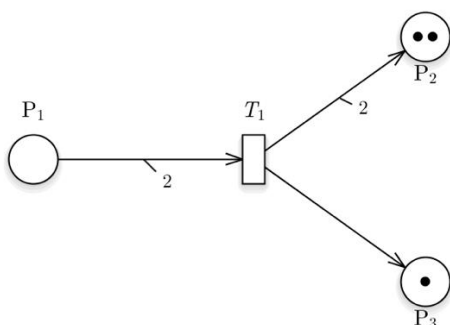
3) การทำงานของเพทรีเน็ต

การทำงานของเพทรีเน็ต [6] สามารถพิจารณาการเปลี่ยนแปลงโทเค็นภายในเพลสของระบบ โดยจะมีกฎการทำงาน 2 กฎ ดังนี้

- 1) กฎการอินาเบิล (Enabling Rule) ทรานสิชันสามารถอินาเบิลได้ก็ต่อเมื่อทุกๆ อินพุตเพลสของทรานสิชันมีโทเค็นภายในเพลสมากกว่าหรือเท่ากับน้ำหนักของอาร์กจากเพลสไปที่ทรานสิชัน
- 2) กฎการฟายริง (Firing Rule) เมื่อทรานสิชันถูกอินาเบิล ทรานสิชันอาจจะถูกฟายริงหรือไม่ก็ได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นในระบบและเงื่อนไขของการฟายริงทรานสิชัน หลังจากทรานสิชันถูกฟายริง จะทำให้มาร์กกิงในเพทรีเน็ตเกิดการเปลี่ยนแปลง โดยจำนวนโทเค็นมีค่าเท่ากับน้ำหนักของอาร์กที่ต่อจากเพลสไปที่ทรานสิชันจากรูปที่ 2.4 จะถูกลบออกไป และจำนวนโทเค็นที่มีค่าเท่ากับน้ำหนักของอาร์กที่ต่อจากทรานสิชันไปที่เพลสจะถูกสร้างขึ้นใหม่ตามรูปที่ 2.4



รูปที่ 2.3 ก่อนการฟายริงทรานสิชัน [4]



รูปที่ 2.4 หลังการฟายริงทรานสิชัน [4]

จากรูปที่ 2.3 แสดงตัวอย่างทรานสิชัน T1 ก่อนการฟายริง ทรานสิชัน T1 ถูกอินาเบิลเนื่องจากอินพุตเพลส P1 มีจำนวนโทเค็นเท่ากับ 2 ซึ่งเท่ากับจำนวนน้ำหนักของอาร์กจากเพลส P1 ไปยังทรานสิชัน T1 เมื่อทรานสิชันถูกอินาเบิล ทรานสิชัน T1 จะถูกฟายริงทำให้จำนวนโทเค็นจากเพลส P1 จำนวน 2 ถูกลบออกไปจาก P1 และโทเค็นจะถูกสร้างขึ้นใหม่ที่เพลส P2 และ P3 เท่ากับจำนวนน้ำหนักของอาร์กที่ต่อจากทรานสิชันไปยังเพลส ดังรูปที่ 2.4

4) คุณสมบัติที่สำคัญของเพทรีเน็ต

คุณสมบัติที่สำคัญของเพทรีเน็ต [6] ประกอบไปด้วยรายละเอียด ดังนี้

- 1) ความปลอดภัย (Safeness) เป็นคุณสมบัติที่จำนวนโทเค็นในแต่ละเพลสมีสูงสุดได้เพียง 1 โทเค็นตลอดกระบวนการทำงาน ส่วนใหญ่ใช้คุณสมบัตินี้ในการออกแบบอุปกรณ์เกี่ยวกับฮาร์ดแวร์ (Hardware)
- 2) ขอบเขต (Boundedness) เป็นคุณสมบัติที่จำนวนโทเค็นในแต่ละเพลสต้องไม่เกินความจุ (Capacity) ที่ได้กำหนดในเพลสตลอดกระบวนการทำงาน
- 3) ความคงอยู่ (Liveness) เป็นคุณสมบัติที่ทรานสิชันทุกทรานสิชันสามารถฟายริงได้ หากระบบไม่มีคุณสมบัตินี้ หมายความว่าอาจจะทำให้ระบบเกิด Deadlock ได้

2.1.3 สโตแคสติกเพทรีเน็ต

สโตแคสติกเพทรีเน็ต [2, 7] เป็นแบบจำลองที่มีส่วนขยายออกมาจากเพทรีเน็ต ซึ่งสโตแคสติกเพทรีเน็ตสามารถจำลองสถานะของระบบเพื่อตรวจสอบการเปลี่ยนสถานะในระบบได้เช่นกัน เหมือนเพทรีเน็ต แต่สำหรับสโตแคสติกจะมีเงื่อนไขของค่าหน่วงการฟายริง (Firing delay) ของทรานสิชันเข้ามาเกี่ยวข้อง ซึ่งทรานสิชันจะเกิดการฟายริงหรือไม่ขึ้นอยู่กับเงื่อนไขของค่าหน่วงการฟายริง

1) โครงสร้างของสโตแคสติกเพทรีเน็ต

โครงสร้างของสโตแคสติกเพทรีเน็ต [2] ประกอบด้วย $SPN = (P, T, I, O, M_0, \Lambda)$ โดยกำหนดให้ $m = \{1, 2, \dots\}$

- $P = \{P_1, P_2, P_3, \dots, P_m\}$ เป็นเซตของเพลส
- $T = \{T_1, T_2, T_3, \dots, T_m\}$ เป็นเซตของทรานสิชัน
- $I \subset P \times T$ เป็นเซตของอินพุตฟังก์ชัน ซึ่งแสดงโดยอาร์กจากเพลสไปสู่ทรานสิชัน
- $O \subset T \times P$ เป็นเซตของเอาต์พุตฟังก์ชัน ซึ่งแสดงโดยอาร์กจากทรานสิชันไปสู่เพลส
- M_0 เป็นมาร์กกิงเริ่มต้น (Initial Marking) ซึ่งเป็นการกำหนดจำนวนโทเค็นเริ่มต้นให้กับเพลสต่างๆ
- $\Lambda = (\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_m)$ เป็นลำดับของอัตราการฟายริง (Array of firing rate) ที่มีความสัมพันธ์กับทรานสิชัน

ค่าหน่วงของฟายริง (Firing delay) มีความสัมพันธ์กับทรานสิชันโดยตรงต้องกำหนดลงไปก่อนที่ทรานสิชันจะฟายริง ซึ่งค่าหน่วงของฟายริงเป็นตัวแปรแบบสุ่ม (Random variable) โดยตัวแปรสุ่มมี 2 ประเภทได้แก่

- 1) ตัวแปรสุ่มแบบไม่ต่อเนื่อง (discrete random variable) ถ้า X มีค่าเป็นจำนวนที่นับได้ ถ้วน เช่น การโยนเหรียญ 5 อัน โดย X แทนจำนวนหัวที่ได้ เพราะฉะนั้น X เป็นตัวแปรสุ่มที่มีค่าเป็น 0, 1, 2, 3, 4, 5 ดังนั้น X เป็นตัวแปรสุ่มไม่ต่อเนื่อง
- 2) ตัวแปรสุ่มแบบต่อเนื่อง (continuous random variable) ถ้า X มีค่าต่อเนื่องกันได้ หลายค่าที่นับไม่ถ้วน เช่น ค่าของน้ำหนักของนักเรียนมัธยมศึกษา จะอยู่ในช่วง 40-90 กิโลกรัม เขียนได้ว่า $40 < X < 90$ กิโลกรัม ดังนั้น X เป็นตัวแปรสุ่มต่อเนื่อง

อย่างไรก็ตามในงานวิจัยจะศึกษาตัวแปรสุ่มแบบต่อเนื่องเพราะเป็นตัวแปรที่เกี่ยวข้องกับแถวคอยที่มีการแจกแจงแบบเอ็กซ์โพเนนเชียลซึ่งถูกใช้ในการจำลองเวลาที่ลูกค้าเข้ามาใช้บริการและระยะเวลาที่ให้บริการกับลูกค้า ซึ่งในการคำนวณความน่าจะเป็นสามารถแบ่งออกได้เป็น 2 ฟังก์ชัน ดังนี้

- 1) ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็น (Probability Density Function, PDF) ตามรูปสมการที่ 2.1 ดังนี้

$$F(x) = \lambda e^{-\lambda x}, x \geq 0 \quad (2.1)$$

โดยที่

- $F(x)$ คือ ความน่าจะเป็นของการเปลี่ยนแปลงจากสถานะหนึ่งไปยังอีกสถานะหนึ่ง ณ เวลาที่ X
- λ หรือ $\frac{1}{mean}$ คือ อัตราการให้บริการแต่ละจุดให้บริการ
- $mean$ คือ ค่าเฉลี่ยของเวลาในการให้บริการแต่ละจุดให้บริการ
- x คือ เวลาที่ใช้ในการวิเคราะห์ความน่าจะเป็น ณ หน่วยเวลานั้นๆ
- e คือ เป็นค่าคงตัวทางคณิตศาสตร์ โดย e มีค่าประมาณ 2.71828

- 2) ฟังก์ชันการแจกแจงสะสม (Cumulative Distribution Function, CDF) ตามรูปสมการที่ 2.2 ดังนี้

$$F(x) = 1 - e^{-\lambda x}, x \geq 0 \quad (2.2)$$

โดยที่

- $F(x)$ คือ ความน่าจะเป็นของการเปลี่ยนแปลงจากสถานะหนึ่งไปยังอีกสถานะหนึ่งภายในระยะเวลา X
- λ หรือ $\frac{1}{mean}$ คือ อัตราการให้บริการแต่ละจุดให้บริการ
- $mean$ คือ ค่าเฉลี่ยของเวลาในการให้บริการแต่ละจุดให้บริการ
- x คือ เวลาที่ใช้ในการวิเคราะห์ความน่าจะเป็นภายในระยยะเวลานั้นๆ
- e คือ เป็นค่าคงตัวทางคณิตศาสตร์ โดย e มีค่าประมาณ 2.71828

ในงานวิจัยจะใช้การคำนวณฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นหรือฟังก์ชันการแจกแจงสะสม เป็นการคำนวณเพื่อศึกษาหรือคาดการณ์เกี่ยวกับสถานการณ์ในอนาคต ณ เวลาที่กำหนดว่าเปนอนอย่างไร เช่น การเข้าแถวคอยเพื่อเข้าไปตรวจรักษาสุขภาพที่โรงพยาบาล สมมติว่าเวลา 09.00 น. มีผู้ป่วยจำนวน 50 คน กำลังรอที่จุดรับบริการเพื่อรอเข้ารับการตรวจรักษากับแพทย์ ถ้าคำถามคือ ณ นาทีที่ 15 (กรณีใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็น) หรือ ภายในเวลา 15 นาที (กรณีใช้ฟังก์ชันการแจกแจงสะสม) โอกาสที่ผู้ป่วยคนที่ 10 จะรักษาแล้วเสร็จมีความน่าจะเป็นเป็นเท่าใด หากค่าที่คำนวณได้มีค่าเท่ากับ 0 หมายความว่าภายใน 15 นาที ผู้ป่วยคนนั้นไม่สามารถที่จะรักษาได้แล้วเสร็จ เป็นต้น

2) แบบจำลองของสโตแคสติกเพทรีเน็ตทั่วไป

แบบจำลองสโตแคสติกเพทรีเน็ตทั่วไปเป็นแบบจำลองที่เป็นส่วนขยายของแบบจำลองสโตแคสติกเพทรีเน็ตโดยมีการเพิ่มทรานสิชันที่ไม่ต้องกำหนดเวลา (Immediate Transitions) เข้ามาตามตารางที่ 2.4

ตารางที่ 2.4 ส่วนประกอบของสโตแคสติกเพทรีเน็ตทั่วไป

สัญลักษณ์	คำอธิบาย
	ทรานสิชันที่ไม่ต้องกำหนดเวลา มีลักษณะเป็นแท่งเดี่ยวใช้เพื่อกำหนดทรานสิชันที่ไม่ต้องการกำหนดเวลาและทรานสิชันนี้มีลำดับความสำคัญในการทำงานสูงกว่าทรานสิชันที่ต้องกำหนดเวลา

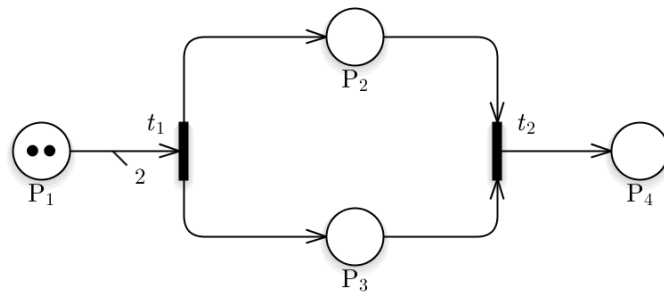
3) รูปแบบของทรานสิชัน

แบบจำลองสโตแคสติกเพทรีเน็ตหรือแบบจำลองสโตแคสติกเพทรีเน็ตทั่วไปมีรูปแบบของทรานสิชัน [2] 2 รูปแบบ ดังนี้

- 1) ทรานสิชันที่ต้องกำหนดเวลา (Timed Transitions) ซึ่งทรานสิชันนี้จะมีคุณสมบัติเหมือนกับทรานสิชันที่ได้อธิบายในแบบจำลองสโตแคสติกเพทรีเน็ต โดยต้องกำหนดอัตราการพ่ายริงเข้าไปที่ทรานสิชัน
- 2) ทรานสิชันที่ไม่ต้องกำหนดเวลา (Immediate Transitions) เป็นทรานสิชันที่สามารถพ่ายริงได้โดยไม่ต้องกำหนดอัตราการพ่ายริง แต่จะตรวจสอบจากจำนวนโทเค็นมีค่าเท่ากับน้ำหนักของอาร์กที่ต่อจากเพลสเคลื่อนย้ายจำนวนโทเค็นจากเพลสไปยังทรานสิชันโดยเคลื่อนย้ายโทเค็นเท่ากับจำนวนน้ำหนักของอาร์กที่ต่อจากทรานสิชันไปยังอีกเพลสหนึ่งโดยไม่ต้องรอเวลา และจะมีลำดับความสำคัญในการทำงานสูงกว่าทรานสิชันที่ต้องกำหนดเวลา

2.1.4 ริชอะบิลิตี้เซต

ริชอะบิลิตี้เซต [7, 8] เป็นตัวแทนของเซตของริชเอเบิลมาร์กิง (Reachable marking) ซึ่งเซตทั้งหมดที่เกิดขึ้นแสดงให้เห็นถึงมาร์กิงทั้งหมดของความเปลี่ยนแปลงของเพทรีเน็ตนั้นจากมาร์กิงเริ่มต้น M_0 ณ เวลาใดๆ



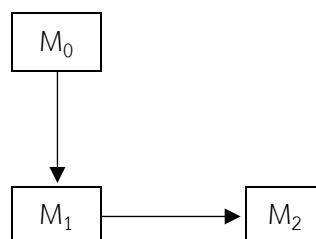
รูปที่ 2.5 แบบจำลองสโตแคสติกเพทรีเน็ตที่ใช้ในการศึกษาวิเคราะห์โดยใช้รีชอะบิลิตีเซต

จากรูปที่ 2.5 ในตอนแรกกำหนดมาร์กกิงเริ่มต้นเป็น $(2, 0, 0, 0)$ ซึ่งจะพบว่าทรานสิชัน t_1 สามารถยิงได้ โดยมาร์กกิงใหม่ที่เกิดขึ้นจากการยิงทรานสิชัน t_1 มีค่าเท่ากับ $(0, 1, 1, 0)$ ทำการพายริงทรานสิชันต่อไปเรื่อยๆ จนกระทั่งการทำงานของระบบครบทุกขั้นตอนหรือสถานะของระบบซ้ำกับสถานะที่ผ่านมา และสุดท้ายมาร์กกิงชุดใหม่ที่เกิดขึ้นจากการยิง t_2 มีค่าเท่ากับ $(0, 0, 0, 1)$ ก็จะได้เป็นรีชอะบิลิตีเซตทั้งหมดตามตารางที่ 2.5

ตารางที่ 2.5 ตัวอย่างรีชอะบิลิตีเซตของสโตแคสติกเพทรีเน็ต

มาร์กกิงปัจจุบัน	เซตมาร์กกิงปัจจุบัน				ทรานสิชันที่พายริง	มาร์กกิงถัดไป
	P ₁	P ₂	P ₃	P ₄		
M ₀	2	0	0	0	t ₁	M ₁
M ₁	0	1	1	0	t ₂	M ₂
M ₂	0	0	0	1	-	-

ในการแสดงความสัมพันธ์ของการลำดับการพายริงทรานสิชันและมาร์กกิง เราสามารถใช้รีชอะบิลิตีกราฟ (Reachability Graph) แสดงความสัมพันธ์ว่ามาร์กกิงที่เกิดขึ้นเกิดจากการพายริงทรานสิชันของมาร์กกิงชุดใด โดยนำรีชอะบิลิตีเซตมาเขียนเป็นเส้นความสัมพันธ์ของแต่ละเซต ดังรูปที่ 2.6



รูปที่ 2.6 ตัวอย่างของรีชอะบิลิตีกราฟ

2.1.5 ตัวแบบมาร์คอฟ (Markov Model)

ตัวแบบมาร์คอฟ [9-11] คือ ตัวแบบเชิงคณิตศาสตร์ที่จะช่วยพยากรณ์ความน่าจะเป็น ในการเกิดสถานะใดสถานะหนึ่งในอนาคตเมื่อเหตุการณ์ต่างๆ เปลี่ยนแปลงไป เช่น ลูกค้าชั้นดีชำระหนี้ตรง เวลาทุกเดือนไปเป็นลูกหนี้ค้างชำระราย 1 เดือน หรือเปลี่ยนไปเป็นลูกหนี้ค้างชำระราย 2 เดือน นั่นหมายถึง ลูกค้าสามารถเปลี่ยนสถานะหนึ่งไปเป็นอีกสถานะหนึ่งในงวดถัดไปได้ หรือจะเรียกสภาพ การเปลี่ยนจากลูกหนี้ลักษณะหนึ่งไปเป็นอีกลักษณะหนึ่งว่า “การเปลี่ยนแปลงสถานะ” ซึ่งจะมี ประโยชน์มากขึ้นเมื่อนำตัวเลขหรือสถิติในอดีต มาคำนวณหาความน่าจะเป็นในการเปลี่ยนแปลง สถานะ เพื่อนำไปพยากรณ์การเกิดสถานะในอนาคต

1) ลักษณะของตัวแบบมาร์คอฟ

การใช้ตัวแบบมาร์คอฟในการวิเคราะห์เพื่อพยากรณ์ความน่าจะเป็นในการเกิดสถานะใน อนาคตได้ จะต้องมียุคประกอบที่ใช้สำหรับการวิเคราะห์ ดังต่อไปนี้

- 1) สถานะ (State) คือ สภาพที่เป็นอยู่ในเวลาใดเวลาหนึ่ง กำหนดให้สถานะ i ใดๆ แทน ด้วย “ S_i ” เช่น การชำระหนี้ตรงเวลาทุกเดือน แทนด้วย S_1 , ค้างชำระราย 1 เดือน แทน ด้วย S_2 และค้างชำระราย 2 เดือน แทนด้วย S_3 เป็นต้น
- 2) เหตุการณ์ (Event) คือ สิ่งที่สามารถเกิดขึ้นในแต่ละช่วงเวลา เช่น เหตุการณ์วันนี้-วันพรุ่งนี้- วันมะรืน เป็นต้น
- 3) ความน่าจะเป็นในการเปลี่ยนแปลงสถานะ (Transition Probability) คือ ค่าความน่าจะเป็นของการเปลี่ยนจากสถานะหนึ่งไปเป็นอีกสถานะหนึ่ง เมื่อเหตุการณ์หรือวันเวลา เปลี่ยนแปลงไปแทนความน่าจะเป็นใน การเปลี่ยนแปลงสถานะด้วย P_{ij} โดยที่

P_{ij} หมายถึง ค่าความน่าจะเป็นของการเปลี่ยนสถานะจากสถานะที่ i (S_i) ไปเป็น สถานะที่ j (S_j)

โดยที่ $i = 1, 2, 3, \dots, m$

$j = 1, 2, 3, \dots, n$

ทั้งนี้การแสดงค่าความน่าจะเป็นในการเปลี่ยนแปลงสถานะจะอยู่ในรูปแบบของ ทศนิยม ซึ่งมี ค่าความน่าจะเป็นอยู่ระหว่าง 0 ถึง 1

2) รูปแบบการวิเคราะห์มาร์คอฟ

ความน่าจะเป็นในการเปลี่ยนแปลงสถานะ สามารถแสดงได้ใน 2 รูปแบบ คือ แสดงใน รูปแบบของเมตริกซ์การเปลี่ยนแปลง (Transition Matrix) และห่วงโซ่มาร์คอฟ (Markov Chain) ดัง รายละเอียดต่อไปนี้

- 1) รูปแบบของเมตริกซ์การเปลี่ยนแปลง คือ เมตริกซ์ที่แสดงให้ทราบถึงความน่าจะเป็นของ การ เปลี่ยนแปลงจากสถานะหนึ่งไปอีกสถานะหนึ่งเมื่อเหตุการณ์หรือวัน เวลา

เปลี่ยนแปลงไป โดยมีวิธีในการเขียนให้อยู่ในรูปแบบของเมทริกซ์จัตุรัส ที่มีจำนวนสถานะเท่ากันทั้งด้านแถวอนและคอลัมน์ ดังรูปที่ 2.7 ซึ่ง P_{12} หมายถึง ความน่าจะเป็นของการเปลี่ยนแปลงจากสถานะที่ 1 (S_1) ไปเป็นสถานะที่ 2 (S_2) ดังคอลัมน์ที่ 2

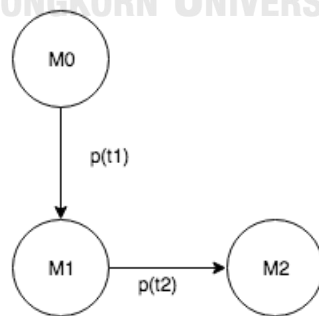
$$\begin{matrix}
 & S_1 & S_2 & S_3 & \dots & S_n \\
 S_1 & P_{11} & P_{12} & P_{13} & \dots & P_{1n} \\
 S_2 & P_{21} & P_{22} & P_{23} & \dots & P_{2n} \\
 \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots \\
 S_m & P_{m1} & P_{m2} & P_{m3} & \dots & P_{mn}
 \end{matrix}$$

รูปที่ 2.7 ตัวอย่างของเมตริกซ์การเปลี่ยนแปลง

- 2) รูปแบบของห่วงโซ่มาร์คอฟ คือ การแสดงความน่าจะเป็นในการเปลี่ยนแปลงสถานะในอีกรูปแบบหนึ่งโดยมีองค์ประกอบดังตารางที่ 2.6

ตารางที่ 2.6 สัญลักษณ์ที่ใช้ในการสร้างห่วงโซ่มาร์คอฟ

สัญลักษณ์	คำอธิบาย
○	แทนสถานะต่างๆ ของ S_j ($j = 1, 2, 3, \dots, m$) ซึ่งจำนวนของวงกลมจะขึ้นอยู่กับสถานะที่ใช้ในระบบ
→	แทนความสัมพันธ์ของแต่ละสถานะว่าสถานะใดถูกเปลี่ยนไปเป็นสถานะใดในระบบ



รูปที่ 2.8 ตัวอย่างห่วงโซ่มาร์คอฟ

จากรูปที่ 2.8 เป็นตัวอย่างของห่วงโซ่มาร์คอฟ ซึ่งในห่วงโซ่มาร์คอฟเป็นไปได้ที่มีเส้นแทนความสัมพันธ์มากกว่า 1 เส้นออกจากสถานะเดียวกัน เรียกเหตุการณ์นี้ว่า “การขัดกัน” (Conflict) [12, 13] ตามรูปที่ 2.9 ซึ่งหากเกิดเหตุการณ์การขัดกันเกิดขึ้น ในการคำนวณความน่าจะเป็นโดยใช้

ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นจะต้องถูกคำนวณโดยใช้สัดส่วน เช่น ทราณสิชั้น T_1 และทราณสิชั้น T_2 อีนาเบลทั้งคู่ และสามารถที่จะพายริงได้ทั้งคู่ ดังนั้น สมการที่ต้องใช้ในการคำนวณจะเป็นตามสมการที่ 2.3 และ 2.4 ตามลำดับ

$$p(T_1) = \frac{\alpha_1}{\alpha_1 + \alpha_2} \quad (2.3)$$

$$p(T_2) = \frac{\alpha_2}{\alpha_1 + \alpha_2} \quad (2.4)$$

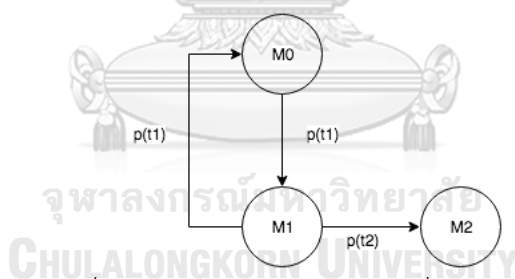
โดยที่

2.3 $P(T_1)$ คือ ความน่าจะเป็นของทราณสิชั้น T_1 ได้พายริงและคำนวณโดยใช้สมการที่

2.4 $P(T_2)$ คือ ความน่าจะเป็นของทราณสิชั้น T_2 ได้พายริงและคำนวณโดยใช้สมการที่

α_1 คือ ความน่าจะเป็นของทราณสิชั้น T_1 ได้พายริงและคำนวณโดยใช้สมการที่ 2.1

α_2 คือ ความน่าจะเป็นของทราณสิชั้น T_2 ได้พายริงและคำนวณโดยใช้สมการที่ 2.1



รูปที่ 2.9 ตัวอย่างห่วงโซ่มาร์คอฟที่เกิดการขัดกัน

2.1.6 เอกซ์เอ็มแอล

ภาษาเอกซ์เอ็มแอล [14] เป็นภาษามาร์กอัปสำหรับใช้ในส่วนของการอธิบายเอตต้องใช้งานกับระบบที่มีความแตกต่างกัน เช่น ใช้คอมพิวเตอร์มีระบบปฏิบัติการคนละแบบหรืออาจจะเป็นคนละโปรแกรมประยุกต์ที่มีความต้องการสื่อสารข้อมูลถึงกัน ภาษาเอกซ์เอ็มแอลสามารถอ่านและทำความเข้าใจได้ง่าย มีความยืดหยุ่นในการใช้งาน สามารถเขียนโปรแกรมภาษาเอกซ์เอ็มแอลได้โดยใช้บรรณาธิกรณข้อความ (Text editor) ทั่วไป การดึงเอกสารมาใช้งานก็สามารถทำได้ง่ายไม่ยุ่งยาก และยังสามารถประยุกต์ใช้ได้หลากหลาย

โครงสร้างภาษาเอกซ์เอ็มแอล

1. ส่วนของการประกาศ

เป็นการบอกรุ่นของ เอกซ์เอ็มแอล และ รูปแบบการเข้ารหัสของเอกสาร

เช่น `<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>`

2. ส่วนของป้ายระบุ (Tag) และส่วนย่อย (Element)

ตัวอย่างเช่น

```
<?xml version="1.0"?>
```

```
<contact-info>
```

```
<company>TutorialsPoint</company>
```

```
</contact-info>
```

- แท็กประกอบด้วย แท็กเปิดและแท็กปิด จากตัวอย่าง
แท็กเปิด คือ `<contact-info>`
แท็กปิด คือ `</contact-info>`
- อีลีเมนต์สามารถมีได้หลายอีลีเมนต์ จากตัวอย่าง
อีลีเมนต์ คือ `<company>TutorialsPoint</company>`

2.2 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

2.2.1 งานวิจัยชื่อ “Measure of Uncertainty in Process Models Using Stochastic Petri Nets and Shannon Entropy” โดย Martin Ibl * และ Jan Capek ปี ค.ศ. 2015

งานวิจัยนี้ [10] ได้นำเสนอการวิเคราะห์เชิงเปรียบเทียบของการวัดความไม่แน่นอนของ Process Model ระหว่างสโตแคสติกเพทรีเน็ตและ Shannon Entropy โดยขั้นตอนของการวิเคราะห์เป็นดังนี้

ขั้นตอนที่ 1 สร้างสโตแคสติกเพทรีเน็ต

ขั้นตอนที่ 2 สร้างริชเอเบิล มาร์กกิง (Reachable Marking) ของสโตแคสติกเพทรีเน็ต

ขั้นตอนที่ 3 สร้างห่วงโซ่มาร์คอฟ


ขั้นตอนที่ 4 กำหนดอัตราของการพายริงลงในห่วงโซ่มาร์คอฟ

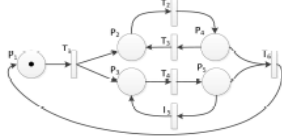
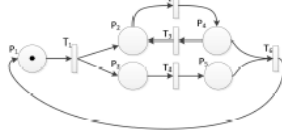
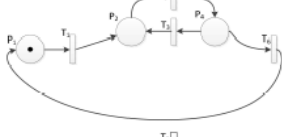
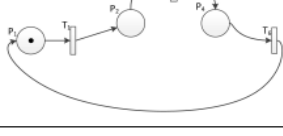
ขั้นตอนที่ 5 คำนวณค่าความน่าจะเป็นแบบ Steady-State ของแต่ละมาร์กกิง

ขั้นตอนที่ 6 ตรวจสอบคุณสมบัติของเพทรีเน็ต 2 ตัว ได้แก่ Liveness และ Boundednes

ขั้นตอนที่ 7 คำนวณหาความไม่แน่นอนของ Process Model โดยใช้ Entropy ของสโตแคสติกเพทรีเน็ต

ขั้นตอนที่ 8 เปรียบเทียบค่าของความไม่แน่นอนที่คำนวณได้ในขั้นตอนที่ 6 กับ วิธีคำนวณของ McCabe's และ Entropy-Based Uncertainty Measure Introduced ซึ่งสามารถสรุปได้จากรูปที่ 2.10



Model	Entropy (Proposed Approach)	McCabe's Approach [13]	Entropy-Based Uncertainty Measure Introduced in [3]
	2.09	7	4
	1.64	5	2
	1.19	3	2
	0.84	2	0

รูปที่ 2.10 ผลลัพธ์ของการเปรียบเทียบค่าความไม่แน่นอนของงานวิจัยนี้กับวิธีของ McCabe's และ Entropy-Based Uncertainty Measure Introduced in [10]

ซึ่งผู้วิจัยจะนำเอาแนวความคิดในการแปลงสโตแคสติกมาเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟมาประยุกต์ใช้เพื่อเป็นแนวทางในการพัฒนาเครื่องมือและจะพัฒนาเพิ่มในส่วนของการแก้โทเค็นที่เราสนใจก่อนจะได้ริชเชอเบิล มาร์กกิง

2.2.2 งานวิจัยชื่อ “Analytic Evaluation on Petri Net by Using Markov Chain Theory to Achieve Optimized Models” โดย H. Motameni, A. Movaghar, M. Siasifar, H. Montazeri and A. Rezaei ปี ค.ศ.2008

งานวิจัยผู้ [9] ได้นำเสนอแนวความคิดในการประเมินสมรรถนะของซอฟต์แวร์ที่ได้ออกแบบโดยใช้สโตแคสติกเพทรีเน็ตทั่วไปและทฤษฎีของห่วงโซ่มาร์คอฟ เนื่องจากว่าในการออกแบบซอฟต์แวร์โดยใช้ Unified Model Language (UML) ไม่สามารถประเมินสมรรถนะของซอฟต์แวร์ที่เน้นในส่วนของการกำหนดด้านการใช้งาน (Non-Functional Requirement) ได้ จึงต้องนำแบบจำลองดังกล่าวข้างต้นมาช่วยในการประเมินเชิงสมรรถนะเพื่อที่จะได้ทราบว่าสิ่งที่ได้ออกแบบไว้ดีหรือไม่อย่างไร ขั้นตอนในการจัดทำเครื่องมือสามารถสรุปได้ ดังรายละเอียดต่อไปนี้

ขั้นตอนที่ 1 ทำการแปลงแผนภาพกิจกรรม (Activity Diagram) เป็นสโตแคสติกเพทรีเน็ตทั่วไป โดยใช้หลักการในงานวิจัย “From UML Activity Diagrams to Stochastic Petri Nets: Application to Software Performance Engineering” ของ Merseguer, J., J.P. L’opezGrao และ J. Campos ซึ่งในการวาดแผนภาพสโตแคสติกเพทรีเน็ตจะใช้เครื่องมือ “NFPG”

ขั้นตอนที่ 2 สร้างรีเซอเบิลิตี้กราฟของสโตแคสติกเพทรีเน็ตทั่วไป

ขั้นตอนที่ 3 รีตีวซ์ Vanishing State ให้เหลือเพียง Tangible State

ขั้นตอนที่ 4 สร้างห่วงโซ่มาร์คอฟ

ขั้นตอนที่ 5 กำหนดอัตราการพ่ายริงลงในห่วงโซ่มาร์คอฟ

ขั้นตอนที่ 6 รีตีวซ์ห่วงโซ่มาร์คอฟ

ขั้นตอนที่ 7 คำนวณสมรรถนะของแบบจำลองทั้งหมด 4 ด้าน ได้แก่ ด้านความมั่นคง, ด้านความเชื่อถือได้, ด้านสภาพพร้อมใช้งานและด้านสมรรถนะของประสิทธิภาพ โดยรูปแบบที่ใช้ในการคำนวณจะใช้เป็นลักษณะเป็นตัวแปรสุ่มในเวลาต่อเนื่องกันในห่วงโซ่มาร์คอฟ

ซึ่งผู้วิจัยจะนำเอาแนวความคิดในการแปลงสโตแคสติกมาเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟมาประยุกต์ใช้เพื่อเป็นแนวทางในการพัฒนาเครื่องมือการแปลงสโตแคสติกเพทรีเน็ตไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟ

2.2.3 งานวิจัยชื่อ “Automated Customer-Centric Performance Analysis of Generalised Stochastic Petri Nets Using Tagged Tokens” โดย Nicholas J. Dingle and Willian J. Knottenbelt ปี ค.ศ.2009

เนื่องจากว่าปัจจุบันนี้ในระบบแถวคอย [15] การตรวจสอบว่าลูกค้าท่านใดใช้บริการถึงจุดบริการใดแล้วนั้นทำด้วยมือ ดังนั้น ผู้จัดทำวิจัยจึงได้นำเสนอวิธีการในการตรวจสอบว่าลูกค้าท่านนี้ได้ใช้บริการถึงจุดใดโดยเครื่องมืออัตโนมัติ และได้นำเสนอ Generalized Stochastic Petri Nets เพื่อจำลองระบบแถวคอยดังกล่าว แต่ว่าก็ยังคงติดปัญหาเนื่องจากว่า Generalized Stochastic Petri Nets ยังไม่สามารถแบ่งแยกได้ว่าใครเป็นใคร หรือลูกค้าท่านใดมาใช้บริการก่อนหรือหลัง ดังนั้น ทางผู้วิจัยจึงได้นำเสนอวิธีการแท็กโทเค้นเพื่อนำมาวิเคราะห์และประยุกต์ใช้ในระบบแถวคอยเพื่อจะทำการทราบว่าคุณค่าท่านใดมาใช้บริการก่อนหรือหลัง โดยแนวทางการทดสอบจะทดสอบกับระบบแถวคอยของโรงพยาบาลที่ผู้ป่วยได้เข้ามารับการรักษา

ซึ่งผู้วิจัยจะนำเอาแนวความคิดในแท็กโทเค้นในสโตแคสติกเพทรีเน็ตมาประยุกต์ใช้เพื่อเป็นแนวทางในการพัฒนาเครื่องมือและนำกรณีศึกษาของระบบโรงพยาบาลมาเป็นกรณีทดสอบ

บทที่ 3 วิธีการแปลงสโตนแคสติงเพทรีเน็ตไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟ

ในบทนี้จะอธิบายภาพรวมและรายละเอียดของวิธีการแปลงสโตนแคสติงเพทรีเน็ตไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟ ซึ่งจะนำไปประยุกต์เพื่อใช้ในการออกแบบและพัฒนาเครื่องมือสนับสนุนต่อไป มีรายละเอียดดังนี้

3.1 การแท็กโหนดของสโตนแคสติงเพทรีเน็ต

การแท็กโหนดของสโตนแคสติงเพทรีเน็ต คือ การดัดแปลงการทำงานของสโตนแคสติงที่มีอยู่เดิม โดยที่เราสนใจในลำดับของผู้ใช้บริการที่เข้ามาใช้บริการในระบบแถวคอยซึ่งสามารถแท็กโหนดได้ที่ละ 1 โหนดเท่านั้น เมื่อทรานสิชันเกิดการพายริงโหนดจะถูกลบจากเพลสต้นทางและถูกเพิ่มลงที่เพลสปลายทางตามที่ได้กล่าวไว้แล้วในบทที่ 2 ซึ่งเป็นการทำงานของการพายริงของสโตนแคสติงแบบเดิม ทางผู้วิจัยได้มีการดัดแปลงของสโตนแคสติงเพทรีเน็ตด้วยกันอยู่ 2 ส่วน ได้แก่

1) เพลสของสโตนแคสติง

ผู้ใช้งานสามารถกำหนดประเภทของเพลสได้ในเอกซ์เอ็มแอลไฟล์ ซึ่งในเพลสแต่ละประเภทสามารถมีได้หลายๆ เพลสได้ ดังตัวอย่างตามรูปที่ 3.1 ที่เป็นแบบจำลองสโตนแคสติงเพทรีเน็ตของการผลิตรถยนต์ โดยมีประเภทของเพลสเป็น 3 ประเภท ได้แก่

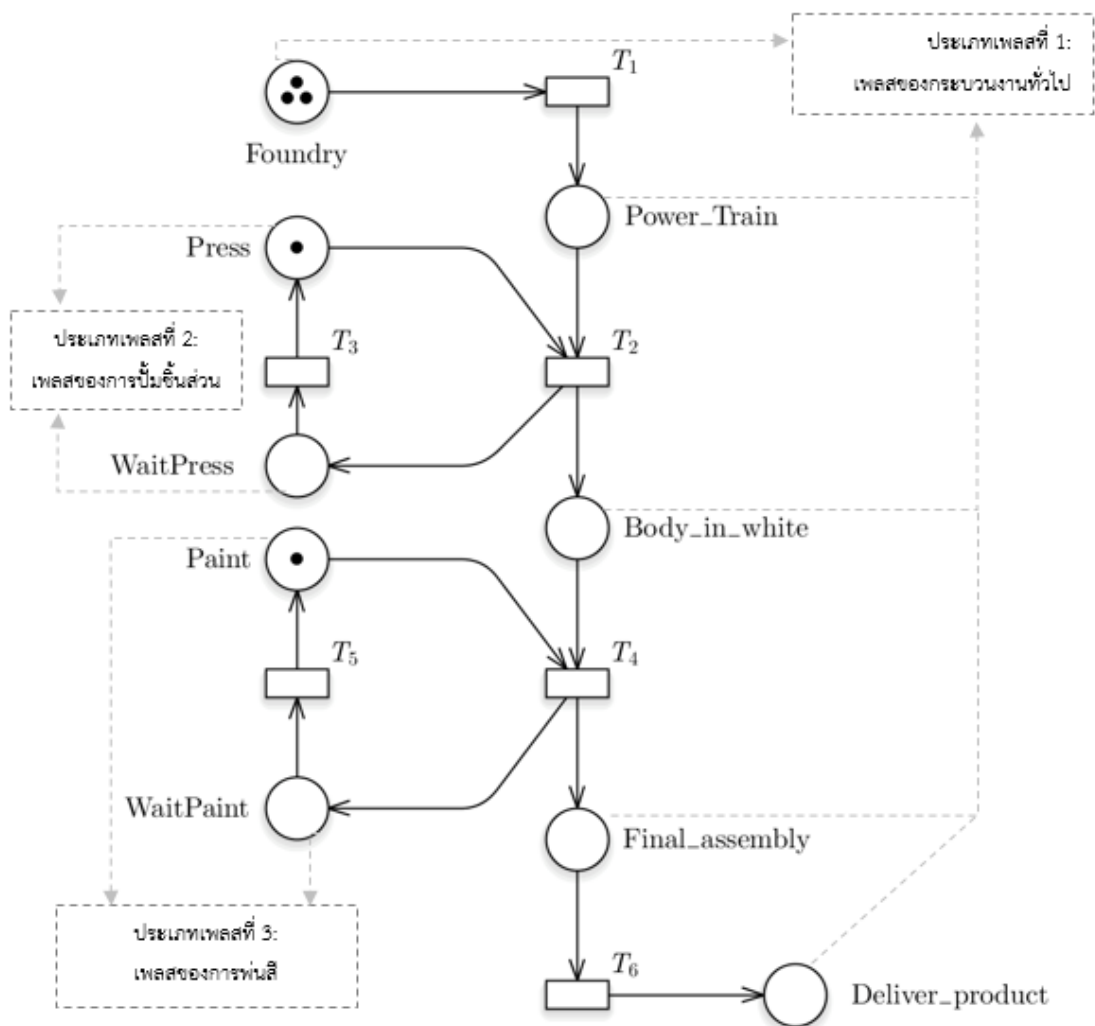
- ประเภทเพลสที่เป็นกระบวนการต่างๆ ไป ประกอบด้วย Foundry, Power_Train, Body_in_white, Final_assembly และ Deliver_product
- ประเภทเพลสที่เกี่ยวกับการปั๊มชิ้นส่วนตัวถัง ประกอบด้วย Press และ WaitPress
- ประเภทเพลสที่เกี่ยวกับการพ่นสี ประกอบด้วย Pain และ WaitPaint

โดยแผนภาพสโตนแคสติงเพทรีเน็ตของการผลิตรถยนต์จะเริ่มจากการหลอมเหล็กหล่อชิ้นส่วนรถยนต์ (Foundry) แล้วตามด้วยการสร้างเครื่องยนต์และระบบขับเคลื่อน (Power Train) ซึ่งทำไปพร้อมๆ กับการปั๊มชิ้นส่วนตัวถังและแชสซี (Press) เมื่อแล้วเสร็จก็จะดำเนินการประกอบโครงรถยนต์ (Body_in_White) และพ่นสีรถยนต์ (Paint) หลังจากนั้นประกอบรถยนต์ (Final_assembly) สุดท้ายก็ทำการส่งมอบรถยนต์ให้ลูกค้า (Deliver_product)

2) การฟายริงของสโตแคสติก

โทเค็นจะถูกลบจากเพลสต้นทางและถูกเพิ่มลงที่เพลสปลายทางเฉพาะเพลสที่มีประเภทของเพลสเป็นประเภทเดียวกันเท่านั้น

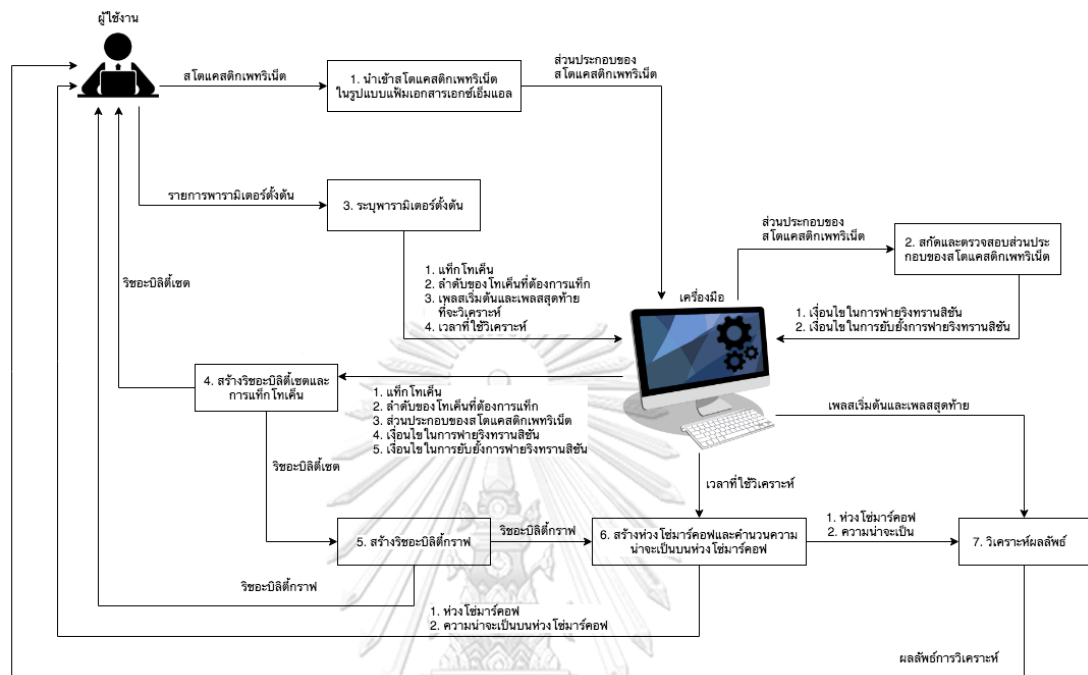
จากทั้ง 2 ส่วนที่ได้กล่าวข้างต้น เราเรียกสโตแคสติกเพทรีเน็ตที่ดัดแปลงว่า “Stochastic Petri Nets with Single Tagged Token” ในการแท็กโทเค็นเราจะทำไปพร้อมกับตอนสร้างริชอะบิลิตี้เซต ซึ่งเมื่อโทเค็นถูกแท็กจะถูกใส่วงเล็บ () ครอบจำนวนโทเค็นที่อยู่ในเพลสนั้น



รูปที่ 3.1 ตัวอย่างสโตแคสติกเพทรีเน็ตที่เป็นการผลิตรถยนต์ ที่มีเพลสเป็น 3 ประเภท

3.2 ภาพรวมวิธีการแปลงสโตแคสติกเพทรีเน็ตไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟ

ภาพรวมวิธีการแปลงสโตแคสติกเพทรีเน็ตไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟ ประกอบด้วย 7 ส่วนการทำงานดังแสดงในรูปที่ 3.2



รูปที่ 3.2 ภาพรวมแสดงวิธีการแปลงสโตแคสติกเพทรีเน็ตไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟ

รูปที่ 3.2 แสดงถึงภาพรวมวิธีการแปลงสโตแคสติกเพทรีเน็ตไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟ ซึ่งสามารถแบ่งออกเป็น 7 ส่วนการทำงาน ดังรายละเอียดต่อไปนี้

- 1) ผู้ใช้งานนำเข้าสู่สโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบแฟ้มเอกสารเอกซ์เอ็มแอล
- 2) เครื่องมือทำการสกัดส่วนประกอบของสโตแคสติกเพทรีเน็ต
- 3) ผู้ใช้งานต้องทำการระบุพารามิเตอร์ตั้งต้น
- 4) เครื่องมือสร้างริชอะบิลิตี้เซตและการแก้โทเค็น
- 5) เครื่องมือสร้างริชอะบิลิตี้กราฟ
- 6) เครื่องมือสร้างห่วงโซ่มาร์คอฟและคำนวณความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นหรือฟังก์ชันการแจกแจงสะสมบนห่วงโซ่มาร์คอฟได้
- 7) เครื่องมือทำการวิเคราะห์ผลลัพธ์

ซึ่งรายละเอียดของวิธีการแปลงสโตแคสติกเพทรีเน็ตไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟของทั้ง 7 ส่วนการทำงานจะถูกอธิบายในหัวข้อถัดไป

3.3 รายละเอียดวิธีการแปลงสโตแคสติกเพทรีเน็ตไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟ

สำหรับรายละเอียดของวิธีการแปลงสโตแคสติกเพทรีเน็ตไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟ มีรายละเอียดดังนี้

3.3.1 นำเข้าสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบแฟ้มเอกสารเอกซ์เอ็มแอล

ผู้ใช้งานต้องทำการจัดเตรียมสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบแฟ้มเอกสารเอกซ์เอ็มแอลตามรูปแบบ ดังตารางที่ 3.1

ตารางที่ 3.1 ความสัมพันธ์ระหว่างสัญลักษณ์ของสโตแคสติกเพทรีเน็ตและแท็กเอกซ์เอ็มแอล

สัญลักษณ์	แท็กเอกซ์เอ็มแอล	คุณลักษณะ	คำอธิบาย
-	<SPN/>	-	ราก (Root) ของเอกซ์เอ็มแอล
เพลส	<place/>	id	กำหนดไอดีของเพลส
		name	กำหนดชื่อของเพลส
		initialMarking	กำหนดจำนวนโทเค็นเริ่มต้นของเพลส
		capacity	กำหนดจำนวนโทเค็นที่สามารถจุได้ในเพลส
		type	กำหนดประเภทของเพลส
ทรานสิชัน	<transition/>	id	กำหนดไอดีของทรานสิชัน
		name	กำหนดชื่อของทรานสิชัน
		type	กำหนดประเภทของทรานสิชัน โดยสามารถกำหนดได้ 2 ประเภท ได้แก่ <ul style="list-style-type: none"> ● immediate ● timed
		mean	กำหนดค่าเฉลี่ยของเวลาที่ใช้ในการบริการ
อาร์ก	<arc/>	id	กำหนดไอดีของอาร์ก
		name	กำหนดชื่อของอาร์ก
		source	กำหนดจุดเริ่มต้นของอาร์ก
		target	กำหนดจุดสิ้นสุดของอาร์ก

ตารางที่ 3.1 ความสัมพันธ์ระหว่างสัญลักษณ์ของสโตแคสติกเพทรีเน็ตและแท็กเอกซ์เอ็มแอล (ต่อ)

สัญลักษณ์	แท็กเอกซ์เอ็มแอล	คุณลักษณะ	คำอธิบาย
อาร์ก	<arc/>	type	กำหนดประเภทของอาร์ก โดยสามารถกำหนดได้ 2 ประเภท ได้แก่ <ul style="list-style-type: none"> ● normal ● inhibitor
		weight	กำหนดน้ำหนักของอาร์ก

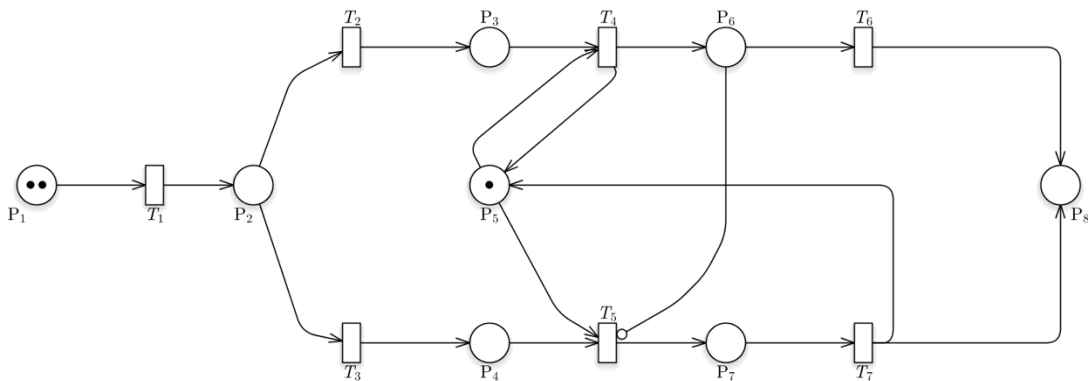
เมื่อผู้ใช้งานได้จัดเตรียมสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบเอกสารเอกซ์เอ็มแอลไฟล์ตามรูปแบบและเงื่อนไขที่ได้กำหนดในตารางที่ 3.1 เรียบร้อยแล้ว ผลลัพธ์จะได้ผลลัพธ์ตามรูปที่ 3.3 ซึ่งเตรียมที่จะนำเข้าสู่เครื่องมือในลำดับถัดไป

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<SPN>
  <Places>
    <place id="P1" name="P1" initialMarking="2" capacity="5" type="General"/>
    <place id="P2" name="P2" initialMarking="0" capacity="5" type="General"/>
    <place id="P3" name="P3" initialMarking="0" capacity="5" type="General"/>
    <place id="P4" name="P4" initialMarking="0" capacity="5" type="General"/>
    <place id="P5" name="P5" initialMarking="1" capacity="5" type="Switch"/>
    <place id="P6" name="P6" initialMarking="0" capacity="5" type="General"/>
    <place id="P7" name="P7" initialMarking="0" capacity="5" type="General"/>
    <place id="P8" name="P8" initialMarking="0" capacity="5" type="General"/>
  </Places>
  <Transitions>
    <transition id="T1" name="T1" type="timed" mean="4"/>
    <transition id="T2" name="T2" type="timed" mean="2"/>
    <transition id="T3" name="T3" type="timed" mean="3"/>
    <transition id="T4" name="T4" type="timed" mean="5"/>
    <transition id="T5" name="T5" type="timed" mean="15"/>
    <transition id="T6" name="T6" type="timed" mean="10"/>
    <transition id="T7" name="T7" type="timed" mean="8"/>
  </Transitions>
  <Arcs>
    <arc id="P1 to T1" name="P1 to T1" source="P1" target="T1" type="normal" weight="1"/>
    <arc id="P2 to T2" name="P2 to T2" source="P2" target="T2" type="normal" weight="1"/>
    <arc id="P2 to T3" name="P2 to T3" source="P2" target="T3" type="normal" weight="1"/>
    <arc id="P3 to T4" name="P3 to T4" source="P3" target="T4" type="normal" weight="1"/>
    <arc id="P4 to T5" name="P4 to T5" source="P4" target="T5" type="normal" weight="1"/>
    <arc id="P5 to T4" name="P5 to T4" source="P5" target="T4" type="normal" weight="1"/>
    <arc id="P5 to T5" name="P5 to T5" source="P5" target="T5" type="normal" weight="1"/>
    <arc id="P6 to T6" name="P6 to T6" source="P6" target="T6" type="normal" weight="1"/>
    <arc id="P6 to T5" name="P6 to T5" source="P6" target="T5" type="inhibitor" weight="1"/>
    <arc id="P7 to T7" name="P7 to T7" source="P7" target="T7" type="normal" weight="1"/>

    <arc id="T1 to P2" name="T1 to P2" source="T1" target="P2" type="normal" weight="1"/>
    <arc id="T2 to P3" name="T2 to P3" source="T2" target="P3" type="normal" weight="1"/>
    <arc id="T3 to P4" name="T3 to P4" source="T3" target="P4" type="normal" weight="1"/>
    <arc id="T4 to P6" name="T4 to P6" source="T4" target="P6" type="normal" weight="1"/>
    <arc id="T4 to P5" name="T4 to P5" source="T4" target="P5" type="normal" weight="1"/>
    <arc id="T5 to P7" name="T5 to P7" source="T5" target="P7" type="normal" weight="1"/>
    <arc id="T6 to P8" name="T6 to P8" source="T6" target="P8" type="normal" weight="1"/>
    <arc id="T7 to P5" name="T7 to P5" source="T7" target="P5" type="normal" weight="1"/>
    <arc id="T7 to P8" name="T7 to P8" source="T7" target="P8" type="normal" weight="1"/>
  </Arcs>
</SPN>
```

รูปที่ 3.3 ตัวอย่างสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบแฟ้มเอกสารเอกซ์เอ็มแอล

จากรูปที่ 3.3 เป็นตัวอย่างของสโตแคสติกเพทรีเน็ตที่อยู่ในรูปแบบของเอกสารเอกซ์เอ็มแอล หากแสดงแทนด้วยแผนภาพสโตแคสติกเพทรีเน็ตเชิงกราฟิกจะได้ตามรูปที่ 3.4



รูปที่ 3.4 ตัวอย่างแผนภาพสโตแคสติกเพทรีเน็ต

3.3.2 สกัดและตรวจสอบส่วนประกอบของสโตแคสติกเพทรีเน็ต

1) การสกัดส่วนประกอบของสโตแคสติกเพทรีเน็ต

จากที่ได้กล่าวถึงส่วนประกอบของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในบทที่ 2 จะพบว่าองค์ประกอบเชิงสัญลักษณ์ของสโตแคสติกเพทรีเน็ตมีทั้งหมด 6 องค์ประกอบ ได้แก่ เพลส, ทรานสิชัน, อินพุตฟังก์ชัน, เอาต์พุตฟังก์ชัน, มาร์กกิงเริ่มต้นและอัตราการฟายริง ซึ่งสามารถแทนด้วยสัญลักษณ์ดังนี้ $SPN = (P, T, I, O, M_0, \Lambda)$ ตามลำดับ ดังนั้น เมื่อทำการสกัดส่วนประกอบของสโตแคสติกเพทรีเน็ตจากเอกซ์เอ็มแอลตามรูปที่ 3.3 แล้วจะได้ผลลัพธ์ดังตารางที่ 3.2

ตารางที่ 3.2 การสกัดส่วนประกอบของสโตแคสติกเพทรีเน็ต

ส่วนประกอบของ สโตแคสติกเพทรีเน็ต	ผลลัพธ์การสกัดส่วนประกอบ
เพลส	{P1, P2, P3, P4, P5, P6, P7, P8}
ทรานสิชัน	{T1, T2, T3, T4, T5, T6, T7}
อินพุตฟังก์ชัน → น้ำหนักของอาร์ก	{(P1,T1) → 1, (P2,T2) → 1, (P2,T3) → 1, (P3,T4) → 1, (P4,T5) → 1, (P5,T4) → 1, (P5,T5) → 1, (P6,T6) → 1, (P6,T5) → 1, (P7,T7) → 1}

ตารางที่ 3.2 การสกัดส่วนประกอบของสโตแคสติกเพทรีเน็ต (ต่อ)

ส่วนประกอบของ สโตแคสติกเพทรีเน็ต	ผลลัพธ์การสกัดส่วนประกอบ
เอาต์พุตฟังก์ชัน→น้ำหนักของอาร์ก	{(T1,P2) →1, (T2,P3) →1, (T3,P4) →1, (T4,P6) →1, (T4,P5) →1, (T5,P7) →1, (T6,P8) →1, (T7,P5) →1, (T7,P8) →1}
มาร์กิกิ่งเริ่มต้น	(2,0,0,0,1,0,0,0)
เวลาเฉลี่ยที่ใช้บริการ	{4,2,3,5,15,10,8}

2) การตรวจสอบส่วนประกอบของสโตแคสติกเพทรีเน็ต

จากตารางที่ 3.1 ที่แสดงความสัมพันธ์ระหว่างสัญลักษณ์ของสโตแคสติกเพทรีเน็ตและแท็กของเอ็กซ์เอ็มแอล เครื่องมือจำเป็นต้องตรวจสอบส่วนประกอบของสโตแคสติกเพทรีเน็ตว่าครบถ้วนและถูกต้องหรือไม่ โดยการตรวจสอบจะแบ่งออกเป็น 2 ส่วน ได้แก่ ตรวจสอบส่วนประกอบตามกฎของสโตแคสติกเพทรีเน็ต และ ตรวจสอบส่วนประกอบในเอ็กซ์เอ็มแอลไฟล์ ดังรายละเอียดต่อไปนี้

2.1) ตรวจสอบส่วนประกอบตามกฎของสโตแคสติกเพทรีเน็ต

- ต้องมีการกำหนดโทเค็นในเพลสอย่างน้อย 1 โทเค็นในเพลสใดๆ
- ทรานสิชันต้องมีเส้นอาร์กชี้ไปที่เพลสเท่านั้น
- เพลสต้องมีเส้นอาร์กชี้ไปที่ทรานสิชันเท่านั้น

2.2) ตรวจสอบส่วนประกอบในเอ็กซ์เอ็มแอลไฟล์ เช่น มีคุณลักษณะตามที่ได้กำหนดไว้หรือไม่, จำเป็นต้องระบุหรือไม่ และมีเงื่อนไขที่ได้ระบุเอาไว้ของแต่ละแท็กเอ็กซ์เอ็มแอลหรือไม่ โดยรายละเอียดสามารถตรวจสอบได้ในตารางที่ 3.3

หากพบข้อผิดพลาดเครื่องมือจะทำการแจ้งเตือนแก่ผู้ใช้งานและไม่สามารถดำเนินขั้นตอนต่อไปได้

ตารางที่ 3.3 เงื่อนไขการตรวจสอบส่วนประกอบของสโตแคสติกเพทรีเน็ต

แท็กเอกซ์เอ็มแอล	คุณลักษณะ	จำเป็น ต้องระบุ	เงื่อนไขการตรวจสอบ
<SPN/>	-	ใช่	ต้องเป็น <SPN> เท่านั้น
<place/>	id	ใช่	
	name	ใช่	
	initialMarking	ใช่	ต้องเป็นตัวเลขเท่านั้น
	capacity	ใช่	- ต้องเป็นตัวเลขเท่านั้น - ต้องมีค่ามากกว่าหรือเท่ากับ initialMarking
	type	ใช่	
<transition/>	id	ใช่	
	name	ใช่	
	type	ใช่	- เป็นได้แค่ค่า immediate หรือ timed เท่านั้น
	mean	ใช่	- ต้องเป็นตัวเลขเท่านั้น - หากประเภทของทรานสิชันเป็น immediate ต้องเป็นค่า 0 เท่านั้น
<arc/>	id	ใช่	
	name	ใช่	
	source	ใช่	ต้องเป็น id ของเพลสหรือ id ทรานสิชันที่ เท่านั้น
	target	ใช่	ต้องเป็น id ของเพลสหรือ id ทรานสิชันที่ เท่านั้น
	type	ใช่	เป็นได้แค่ค่า normal หรือ inhibitor เท่านั้น
	weight	ใช่	- ต้องเป็นตัวเลขเท่านั้น - ต้องมีค่ามากกว่า 0

เมื่อได้สกัดส่วนประกอบและตรวจสอบสโตนแคสติคเพทรีเน็ตแล้ว จะสามารถสรุปเป็นเงื่อนไขในการฟายริงทรานสิชั่นจากตัวอย่างสโตนแคสติคเพทรีเน็ตในรูปแบบแฟ้มเอกสารเอกซ์เอ็มแอลได้ดังตารางที่ 3.4 ดังนี้

ตารางที่ 3.4 ตัวอย่างเงื่อนไขในการฟายริงทรานสิชั่นและการยับยั้งทรานสิชั่น

เงื่อนไขที่	เอกซ์เอ็มแอล	เพลสต้นทาง	ทรานสิชั่น	เพลสปลายทาง
ประเภททรานสิชั่น: Normal				
1	<pre><arc id="P1 to T1" name="P1 to T1" source="P1" target="T1" type="normal" weight="1"/> <arc id="T1 to P2" name="T1 to P2" source="T1" target="P2" type="normal" weight="1"/></pre>	P1	T1	P2
2	<pre><arc id="P2 to T2" name="P2 to T2" source="P2" target="T2" type="normal" weight="1"/> <arc id="T2 to P3" name="T2 to P3" source="T2" target="P3" type="normal" weight="1"/></pre>	P2	T2	P3
3	<pre><arc id="P2 to T3" name="P2 to T3" source="P2" target="T3" type="normal" weight="1"/> <arc id="T3 to P4" name="T3 to P4" source="T3" target="P4" type="normal" weight="1"/></pre>	P2	T3	P4
4	<pre><arc id="P3 to T4" name="P3 to T4" source="P3" target="T4" type="normal" weight="1"/> <arc id="P5 to T4" name="P5 to T4" source="P5" target="T4" type="normal" weight="1"/> <arc id="T4 to P5" name="T4 to P5" source="T4" target="P5" type="normal" weight="1"/> <arc id="T4 to P6" name="T4 to P6" source="T4" target="P6" type="normal" weight="1"/></pre>	P3	T4	P5
		P5		P6
5	<pre><arc id="P4 to T5" name="P4 to T5" source="P4" target="T5" type="normal" weight="1"/> <arc id="P5 to T5" name="P5 to T5" source="P5" target="T5" type="normal" weight="1"/> <arc id="T5 to P7" name="T5 to P7" source="T5" target="P7" type="normal" weight="1"/></pre>	P4	T5	P7
		P5		
6	<pre><arc id="P6 to T6" name="P6 to T6" source="P6" target="T6" type="normal" weight="1"/> <arc id="T6 to P8" name="T6 to P8" source="T6" target="P8" type="normal" weight="1"/></pre>	P6	T6	P8
7	<pre><arc id="P7 to T7" name="P7 to T7" source="P7" target="T7" type="normal" weight="1"/> <arc id="T7 to P5" name="T7 to P5" source="T7" target="P5" type="normal" weight="1"/> <arc id="T7 to P8" name="T7 to P8" source="T7" target="P8" type="normal" weight="1"/></pre>	P7	T7	P5
				P8
ประเภททรานสิชั่น: Inhibitor				
8	<pre><arc id="P6 to T5" name="P6 to T5" source="P6" target="T5" type="inhibitor" weight="1"/></pre>	P6	T5	n/a

3.3.3 ระบุพารามิเตอร์ตั้งต้น

ผู้ใช้งานจำเป็นต้องระบุพารามิเตอร์ตั้งต้นเพื่อให้เครื่องมือสามารถนำไปเป็นข้อมูลในส่วนของการทำงานอื่นๆ ได้ เช่น ในส่วนของการวิเคราะห์ค่าความน่าจะเป็น เป็นต้น โดยรายการพารามิเตอร์ที่ผู้ใช้งานต้องระบุมีรายละเอียดดังต่อไปนี้

- 1) แท็กโทเค็น ระบุเพื่อให้ทราบว่าเมื่อทรานสิชันฟายริงในแต่ละครั้งโทเค็นที่เราแท็กไปอยู่ที่เพลสใด โดยแท็กโทเค็นจะแสดงผลในในริชอะบิลิตี้เซต สัญลักษณ์ในการแสดงผลเพื่อให้ทราบว่าแท็กโทเค็นจะแสดงด้วยวงเล็บ ()
- 2) ลำดับของแท็กโทเค็น ระบุเพื่อให้ทราบถึงลำดับของโทเค็นที่เราต้องการแท็ก
- 3) เพลสสิ้นสุด ระบุเพลสสิ้นสุดเพื่อใช้ในการวิเคราะห์ความน่าจะเป็น ว่าจากเพลสเริ่มต้น (ได้จากข้อ 1 แท็กโทเค็น) จนถึงเพลสสิ้นสุดมีโอกาสที่แท็กโทเค็นจะไปอยู่ที่จุดสิ้นสุดภายในระยะเวลาที่กำหนดมีความน่าจะเป็นเป็นเท่าใด
- 4) เวลาที่ใช้ในการวิเคราะห์แถวคอย ระบุเพื่อใช้ในการคำนวณความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็น

3.3.4 สร้างริชอะบิลิตี้เซตและแท็กโทเค็น

เมื่อได้เงื่อนไขในการฟายริงทรานสิชันและเงื่อนไขในการยับยั้งการฟายริงทรานสิชันแล้ว จะแบ่งการทำงานออกเป็น 2 ส่วนได้แก่ การสร้างริชอะบิลิตี้เซตและการแท็กโทเค็นในริชอะบิลิตี้เซตดังรายละเอียดต่อไปนี้

1) การสร้างริชอะบิลิตี้เซต

ก่อนเริ่มการสร้างริชอะบิลิตี้เซตจะกำหนดสถานะของเซตออกเป็น 3 สถานะ ได้แก่ เซตใหม่ (เซตที่ไม่เข้ากับเซตใดๆ ในริชอะบิลิตี้เซต), เซตซ้ำซ้อน (เซตที่เกิดขึ้นซ้ำกับริชอะบิลิตี้เซตที่ได้เกิดขึ้นแล้วและจะไม่สร้างเซตขึ้นมาใหม่) และเซตสิ้นสุด (เซตที่ไม่มีทรานสิชันใดสามารถยิงได้แล้ว) โดยมีขั้นตอนในการสร้างดังนี้

- 1) ให้เซตเริ่มต้นเป็นเซตของมาร์กกิงเริ่มต้น M_0 โดยถือว่าเป็น “เซตใหม่”
- 2) เมื่อมี “เซตใหม่” ให้ดำเนินการดังนี้
 - 2.1) ถ้าเซตใหม่มีจำนวนโทเค็นในทุกๆ เพลส ซ้ำกับเซตที่อยู่ในเซตก่อนหน้า ให้สถานะของเซตนั้นเป็น “เซตซ้ำซ้อน”
 - 2.2) ถ้าไม่มีทรานสิชันใดสามารถยิงได้จากเซตนี้ให้สถานะของเซตเป็น “เซตสิ้นสุด”
 - 2.3) สำหรับเซตที่เป็นเซตใหม่ที่ไม่ใช่เซตซ้ำซ้อนหรือเซตสิ้นสุดให้ดำเนินการดังนี้
 - 1) สร้างเซตใหม่ขึ้นมา 1 เซตที่เป็นผลจากการฟายริง 1 ทรานสิชันของมาร์กกิงนั้นๆ โดยทุกครั้งที่ทำการยิงจะตรวจสอบจากข้อ 2) ใหม่ ทุกครั้ง
 - 2) ทำการฟายริงทรานสิชันต่อไปเรื่อยๆ จนกระทั่งการทำงานของระบบครบทุกขั้นตอนหรือสถานะของระบบซ้ำกับสถานะที่ผ่านมา ก็จะได้เป็นริชอะบิลิตี้เซตทั้งหมด

3) เมื่อมี “เซตซ้ำซ้อน” ให้ดำเนินการดังนี้

3.1) ต้องไม่สร้างเซตใหม่ขึ้นมา

จากขั้นตอนของการสร้างรีชอะบิลิตี้เซตข้างต้นสามารถเขียนอธิบายด้วยรหัสจำลอง (Pseudo Code) ได้ดังนี้

Algorithm CreateReachabilitySet

```

START
  READ initialMarking marking
  READ firingCondition condition
  STORE initialMarking in reachabilitySet
  DO (Transition is able to firing in firingCondition or not) WHILE
    SET newMarking to newReachabilitySet
    IF (newReachabilitySet is not exists in reachabilitySet) THEN
      STORE newReachabilitySet in reachabilitySet
    ENDIF
  ENDDO
END
  
```

2) การแท็กโทเค็น

เมื่อผู้ใช้งานได้เลือกว่าจะแท็กโทเค็นที่เพลสใด นั้นหมายความว่าเราจะนำเอาโทเค็นทั้งหมดที่อยู่ในเพลสนั้นมาเข้าแถวคอย เมื่อทรานสิชันเกิดการฟายริงในการแท็กโทเค็นสามารถอธิบายรายละเอียดได้ ดังนี้

- 1) ลบโทเค็นออกจากเพลสต้นทาง โดยลำดับที่จะลบเป็นลำดับที่น้อยที่สุด เช่น ถ้ามี ลำดับ 1, 2 และ 3 เครื่องมือจะทำการลบลำดับที่ 1 ก่อน
- 2) เพิ่มโทเค็นตัวที่ลบจากข้อ 1) ลงไปที่เพลสปลายทางที่มีประเภทของทรานสิชันเป็นประเภทเดียวกัน

จากรูปที่ 3.1 ถ้าเราจะแท็กโทเค็นที่เพลส P1 สามารถอธิบายเรื่องการแท็กโทเค็นได้ตามรูปที่ 3.5 ซึ่งจะสามารถอธิบายเป็นลำดับการเกิดได้ดังนี้

- 1) เริ่มจากมาร์กิงเริ่มต้น P1 มี 3 โทเค็น (1,2 และ 3), P2 ไม่มีโทเค็น และ P3 ไม่มีโทเค็น
- 2) เมื่อทรานสิชัน T1 (ฟายริงครั้งที่ 1) เกิดการฟายริงจะทำให้เกิด P1 เหลือ 2 โทเค็น (2 และ 3), P2 มี 1 โทเค็น (1), และ P3 ไม่มีโทเค็น

- 3) เมื่อทรานซิสชัน T1 (พายุริ่งครั้งที่ 2) เกิดการพายุริ่งจะทำให้เกิด P1 เหลือ 1 โทเค้น (3), P2 มี 2 โทเค้น (1,2), และ P3 ไม่มีโทเค้น
- 4) เมื่อทรานซิสชัน T2 (พายุริ่งครั้งที่ 3) เกิดการพายุริ่งจะทำให้เกิด P1 เหลือ 1 โทเค้น (3), P2 เหลือ 1 โทเค้น (2), และ P3 มี 1 โทเค้น (1)

จากลำดับการเกิดเป็นเพียงตัวอย่างเพื่อให้เห็นเข้าใจถึงการแท็กโทเค้นตามขั้นตอนที่ได้กล่าวไปแล้วข้างต้น

	P1	P2	P3
มาร์กิงเริ่มต้น	3 2 1		
พายุริ่งครั้งที่ 1 ของทรานซิสชัน T1	3 2	1	
พายุริ่งครั้งที่ 2 ของทรานซิสชัน T1	3	2 1	
พายุริ่งครั้งที่ 3 ของทรานซิสชัน T2	3	2	1

รูปที่ 3.5 ตัวอย่างการแท็กโทเค้นในสโตแคสติกเพทรีเน็ต

สำหรับการสร้างริชอะบิลิตี้เซตและการแท็กโทเค้น สามารถสร้างเป็นริชอะบิลิตี้เซตจากสโตแคสติกเพทรีเน็ตของรูปที่ 3.4 โดยสมมติว่าจะแท็กโทเค้นที่ P1 ในลำดับที่ 2 จะได้ผลลัพธ์ตามตารางที่ 3.5 ดังนี้

ตารางที่ 3.5 ตัวอย่างริชอะบิลิตี้เซตและการแท็กโทเค็น

มาร์กกิง ปัจจุบัน	เซตมาร์กกิงปัจจุบัน								ทรานสิชันที่ ฟายริง	มาร์กกิงถัดไป
	P ₁	P ₂	P ₃	P ₄	P ₅	P ₆	P ₇	P ₈		
M ₀	(2)	0	0	0	1	0	0	0	T ₁	M ₁
M ₁	(1)	1	0	0	1	0	0	0	T ₁ T ₂ T ₃	M ₂ M ₃ M ₄
M ₂	0	(2)	0	0	1	0	0	0	T ₂ T ₃	M ₅ M ₆
M ₃	(1)	0	1	0	1	0	0	0	T ₁ T ₄	M ₅ M ₇
M ₄	(1)	0	0	1	1	0	0	0	T ₁ T ₅	M ₆ M ₈
M ₅	0	(1)	1	0	1	0	0	0	T ₂ T ₃ T ₄	M ₉ M ₁₀ M ₁₁
M ₆	0	(1)	0	1	1	0	0	0	T ₂ T ₃ T ₅	M ₁₂ M ₁₃ M ₁₄
M ₇	(1)	0	0	0	1	1	0	0	T ₁ T ₆	M ₁₁ M ₁₅
M ₈	(1)	0	0	0	0	0	1	0	T ₁ T ₇	M ₁₄ M ₁₅
M ₉	0	0	(2)	0	1	0	0	0	T ₄	M ₁₆
M ₁₀	0	0	1	(1)	1	0	0	0	T ₄ T ₅	M ₁₇ M ₁₈

ตารางที่ 3.5 ตัวอย่างริชอะบิลิตี้เซตและการแท็กโทเค็น (ต่อ)

มาร์กกิงปัจจุบัน	เซตมาร์กกิงปัจจุบัน								ทรานสิชันที่ฟายริง	มาร์กกิงถัดไป
	P ₁	P ₂	P ₃	P ₄	P ₅	P ₆	P ₇	P ₈		
M ₁₁	0	(1)	0	0	1	1	0	0	T ₂ T ₃ T ₆	M ₁₆ M ₁₇ M ₁₉
M ₁₂	0	0	(1)	1	1	0	0	0	T ₄ T ₅	M ₂₀ M ₂₁
M ₁₃	0	0	0	(2)	1	0	0	0	T ₅	M ₂₂
M ₁₄	0	(1)	0	0	0	0	1	0	T ₂ T ₃ T ₇	M ₂₁ M ₂₂ M ₁₉
M ₁₅	(1)	0	0	0	1	0	0	1	T ₁	M ₁₉
M ₁₆	0	0	(1)	0	1	1	0	0	T ₄ T ₆	M ₂₃ M ₂₄
M ₁₇	0	0	0	(1)	1	1	0	0	T ₆	M ₂₅
M ₁₈	0	0	1	0	0	0	(1)	0	T ₇	M ₂₆
M ₁₉	0	(1)	0	0	1	0	0	1	T ₂ T ₃	M ₂₄ M ₂₅
M ₂₀	0	0	0	1	1	(1)	0	0	T ₆	M ₂₇
M ₂₁	0	0	(1)	0	0	0	1	0	T ₇	M ₂₄
M ₂₂	0	0	0	(1)	0	0	1	0	T ₇	M ₂₅
M ₂₃	0	0	0	0	1	(2)	0	0	T ₆	M ₂₈
M ₂₄	0	0	(1)	0	1	0	0	1	T ₄	M ₂₈
M ₂₅	0	0	0	(1)	1	0	0	1	T ₅	M ₂₉
M ₂₆	0	0	1	0	1	0	0	(1)	T ₄	M ₃₀
M ₂₇	0	0	0	1	1	0	0	(1)	T ₅	M ₃₁
M ₂₈	0	0	0	0	1	(1)	0	1	T ₆	M ₃₂
M ₂₉	0	0	0	0	0	0	(1)	1	T ₇	M ₃₂
M ₃₀	0	0	0	0	1	1	0	(1)	T ₆	M ₃₂

ตารางที่ 3.5 ตัวอย่างริชอะบิลิตี้เซตและการแท็กโทเค็น (ต่อ)

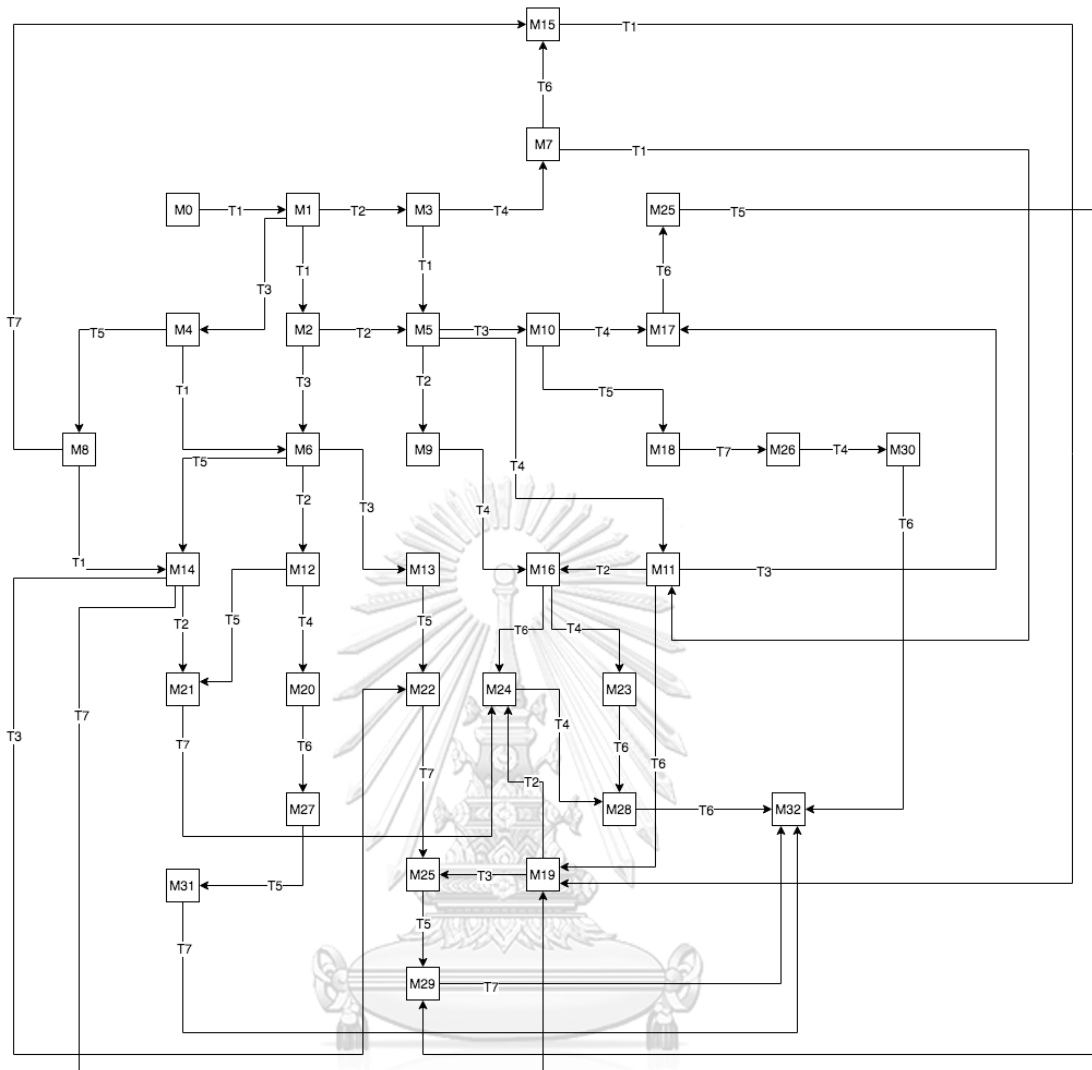
มาร์กกิง ปัจจุบัน	เซตมาร์กกิงปัจจุบัน								ทรานสิชันที่ ฟายริง	มาร์กกิงถัดไป
	P ₁	P ₂	P ₃	P ₄	P ₅	P ₆	P ₇	P ₈		
M ₃₁	0	0	0	0	0	0	1	(1)	T ₇	M ₃₂
M ₃₂	0	0	0	0	1	0	0	(2)	-	-

3.3.5 สร้างริชอะบิลิตี้กราฟ

หลังจากสร้างริชอะบิลิตี้เซตเรียบร้อยแล้ว เพื่อให้ง่ายแก่ความเข้าใจและเห็นความสัมพันธ์ของแต่ละมาร์กกิงว่าแต่ละมาร์กกิงเกิดจากการฟายริงทรานสิชันใดของมาร์กกิงตัวใด ดังนั้น เครื่องมือจะแสดงผลเป็นแผนภาพริชอะบิลิตี้กราฟตามขั้นตอนต่อไปนี้

- 1) วาด “รูปสี่เหลี่ยม” ขึ้นมาเท่ากับจำนวนมาร์กกิงที่เกิดขึ้นตามตารางที่ 3.5 ในที่นี้คือ 33 รูป (มาร์กกิง M₀ – M₃₂)
- 2) ลากเส้นเพื่อเชื่อมความสัมพันธ์ระหว่างมาร์กกิง พร้อมทั้งระบุทรานสิชันที่ได้ฟายริงที่ทำให้เกิดเป็นมาร์กกิงชุดใหม่ลงไปบนเส้นความสัมพันธ์ โดยหลักการในการลากเส้น เครื่องมือจะตรวจสอบจากตารางที่ 3.5 ซึ่ง คอลัมน์ “มาร์กกิงปัจจุบัน” คือมาร์กกิงต้นทาง และ คอลัมน์ “มาร์กกิงถัดไป” คือมาร์กกิงปลายทาง ส่วนคอลัมน์ “ทรานสิชันที่ฟายริง” คือชื่อทรานสิชันที่จะระบุลงไปบนเส้นความสัมพันธ์ระหว่างมาร์กกิงต้นทางและมาร์กกิงปลายทาง

จากขั้นตอนดังกล่าวมาแล้วข้างต้นสามารถสร้างเป็นริชอะบิลิตี้กราฟจากตารางริชอะบิลิตี้เซตของตารางที่ 3.5 ได้ดังรูปที่ 3.6



จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
รูปที่ 3.6 ตัวอย่างริชอะบิลิตี้กราฟ

3.3.6 สร้างห่วงโซ่มาร์คอฟและคำนวณความน่าจะเป็นบนห่วงโซ่มาร์คอฟ

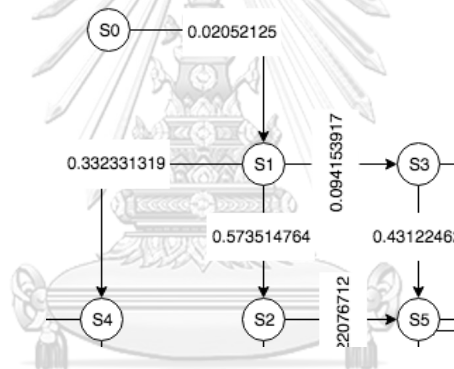
เมื่อได้ริชอะบิลิตี้กราฟแล้วจะทำการแปลงไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟพร้อมทั้งคำนวณความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันตามที่ผู้ใช้งานได้เลือกเอาไว้ (ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็น หรือ ฟังก์ชันการแจกแจงสะสม) ตามขั้นตอนดังนี้

- 1) ปรับ “รูปลี่เหลี่ยม” ของทุกมาร์กิงในริชอะบิลิตี้กราฟเป็น “รูปวงกลม”
- 2) หากผู้ใช้งานเลือกวิธีการคำนวณความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นจะใช้สูตรในการคำนวณจากสมการที่ 2.1 ดังตัวอย่างที่ 1 แต่หากผู้ใช้งานเลือกวิธีการคำนวณความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันการแจกแจงแบบสะสมจะใช้สูตรในการคำนวณจากสมการที่ 2.2 ในบทที่ 2 ดังตัวอย่างที่ 3 และหากเกิดเส้นความสัมพันธ์ที่ออกมาจาก “สถานะ” เดียวกันมากกว่า 1 เส้นความสัมพันธ์ นั้นคือมาร์กิงนั้นมีทรานสิชันที่สามารถ

พายุจริงได้มากกว่า 1 ทรานสิชัน เรียกว่าเกิด “Conflict” เช่น ทรานสิชัน T1 และทรานสิชัน T2 มีโอกาสที่ทรานสิชัน T1 จะอีนาเบลหรือมีโอกาที่ทรานสิชัน T2 จะอีนาเบล ได้เช่นกัน เมื่อเกิด “Conflict” ต้องใช้การคำนวณความน่าจะเป็นจากสมการที่ 2.3 และ สมการที่ 2.4 ดังตัวอย่างที่ 2 และ ตัวอย่างที่ 4

- 3) สำหรับค่าความน่าจะเป็นของห่วงโซ่มาร์คอฟที่มีเส้นความสัมพันธ์วนกลับเข้าหาสถานะของตัวเอง เครื่องมือจะไม่ได้วาดเนื่องจากจะทำให้เกิดหลายเส้นและพันกันมากเกินไป แต่จะละเอียดไว้ว่าความน่าจะเป็นของความสัมพันธ์วนกลับเข้าหาสถานะของตัวเองมีค่าเท่ากับ 1 ลบ ด้วยผลรวมของความน่าจะเป็นของทุกเส้นที่ออกจากสถานะนั้น

ตัวอย่างที่ 1 การคำนวณความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็น (กรณีไม่เกิดการขัดกัน) ตามรูปที่ 3.7 จากสถานะ S0 ไปที่สถานะ S1 จะคำนวณโดยใช้สูตรการคำนวณจากสมการที่ 2.1



รูปที่ 3.7 ตัวอย่างการคำนวณความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็น (กรณีไม่เกิดการขัดกัน)

กำหนดให้ $mean = 4$ นาที (สามารถกำหนดค่าเฉลี่ยของการให้บริการในเอกซ์เอ็มแอลไฟล์)

$$e = 2.71828 \text{ โดยประมาณ}$$

$$x = 10 \text{ นาที}$$

ซึ่ง $\lambda = \frac{1}{mean}$ แทนค่าจากสมการที่ 2.1 จะได้ ดังนี้

$$F(x) = \frac{1}{4} (2.71828)^{-\frac{1}{4}(10)}$$

ดังนั้น $F(x) = 0.02052125$

ตัวอย่างที่ 2 การคำนวณความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็น (กรณีเกิดการขัดกัน) ตามรูปที่ 3.8 โดยเกิดการขัดกันที่สถานะ S1 โดยจุดที่เกิด ได้แก่ จากสถานะ S1 ไปที่

สถานะ S4, สถานะ S1 ไปที่สถานะ S2 และสถานะ S1 ไปที่สถานะ S3 จะคำนวณโดยใช้สูตรการคำนวณจากสมการที่ 2.3 และ 2.4



รูปที่ 3.8 ตัวอย่างการคำนวณความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็น (กรณีเกิดการขัดกัน)

ในขั้นตอนการคำนวณต้องคำนวณความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นมีรายละเอียดดังต่อไปนี้

- 1) หาความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นจากสถานะ S1 ไปที่สถานะ S4

กำหนดให้ $mean = 3$ นาที (สามารถกำหนดค่าเฉลี่ยของการให้บริการในเอกซ์เอ็มแอลไฟล์)

$$e = 2.71828 \text{ โดยประมาณ}$$

$$x = 10 \text{ นาที}$$

ซึ่ง $\lambda = \frac{1}{mean}$ แทนค่าจากสมการที่ 2.1 จะได้ ดังนี้

$$F(x) = \frac{1}{3} (2.71828)^{-\frac{1}{3}(10)}$$

$$\text{ดังนั้น } F(x) = 0.011891331$$

- 2) หาความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นจากสถานะ S1 ไปที่สถานะ S2

กำหนดให้ $mean = 4$ นาที (สามารถกำหนดค่าเฉลี่ยของการให้บริการในเอกซ์เอ็มแอลไฟล์)

$$e = 2.71828 \text{ โดยประมาณ}$$

$$x = 10 \text{ นาที}$$

ซึ่ง $\lambda = \frac{1}{mean}$ แทนค่าจากสมการที่ 2.1 จะได้ ดังนี้

$$F(x) = \frac{1}{4}(2.71828)^{-\frac{1}{4}(10)}$$

ดังนั้น $F(x) = 0.02052125$

- 3) หากความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นจากสถานะ S1 ไปที่สถานะ S3

กำหนดให้ $mean = 2$ นาที (สามารถกำหนดค่าเฉลี่ยของการให้บริการในเอกซ์โพเนนเชียลไฟล์)

$$e = 2.71828 \text{ โดยประมาณ}$$

$$x = 10 \text{ นาที}$$

ซึ่ง $\lambda = \frac{1}{mean}$ แทนค่าจากสมการที่ 2.1 จะได้ ดังนี้

$$F(x) = \frac{1}{2}(2.71828)^{-\frac{1}{2}(10)}$$

ดังนั้น $F(x) = 0.0033689734$

- 4) เนื่องจากเกิดการขัดกัน ดังนั้น การคำนวณความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นจะถูกคำนวณโดยใช้สัดส่วนตามสมการที่ 2.3 และ 2.4 ดังนี้

4.1) คำนวณความน่าจะเป็นจากสถานะ S1 ไปที่สถานะ S4

$$p(S1 \rightarrow S4) = \frac{0.011891331}{0.011891331+0.02052125+0.0033689734}$$

ดังนั้น $p(S1 \rightarrow S4) = 0.332331319$

4.2) คำนวณความน่าจะเป็นจากสถานะ S1 ไปที่สถานะ S2

$$p(S1 \rightarrow S2) = \frac{0.02052125}{0.011891331+0.02052125+0.0033689734}$$

ดังนั้น $p(S1 \rightarrow S2) = 0.573514764$

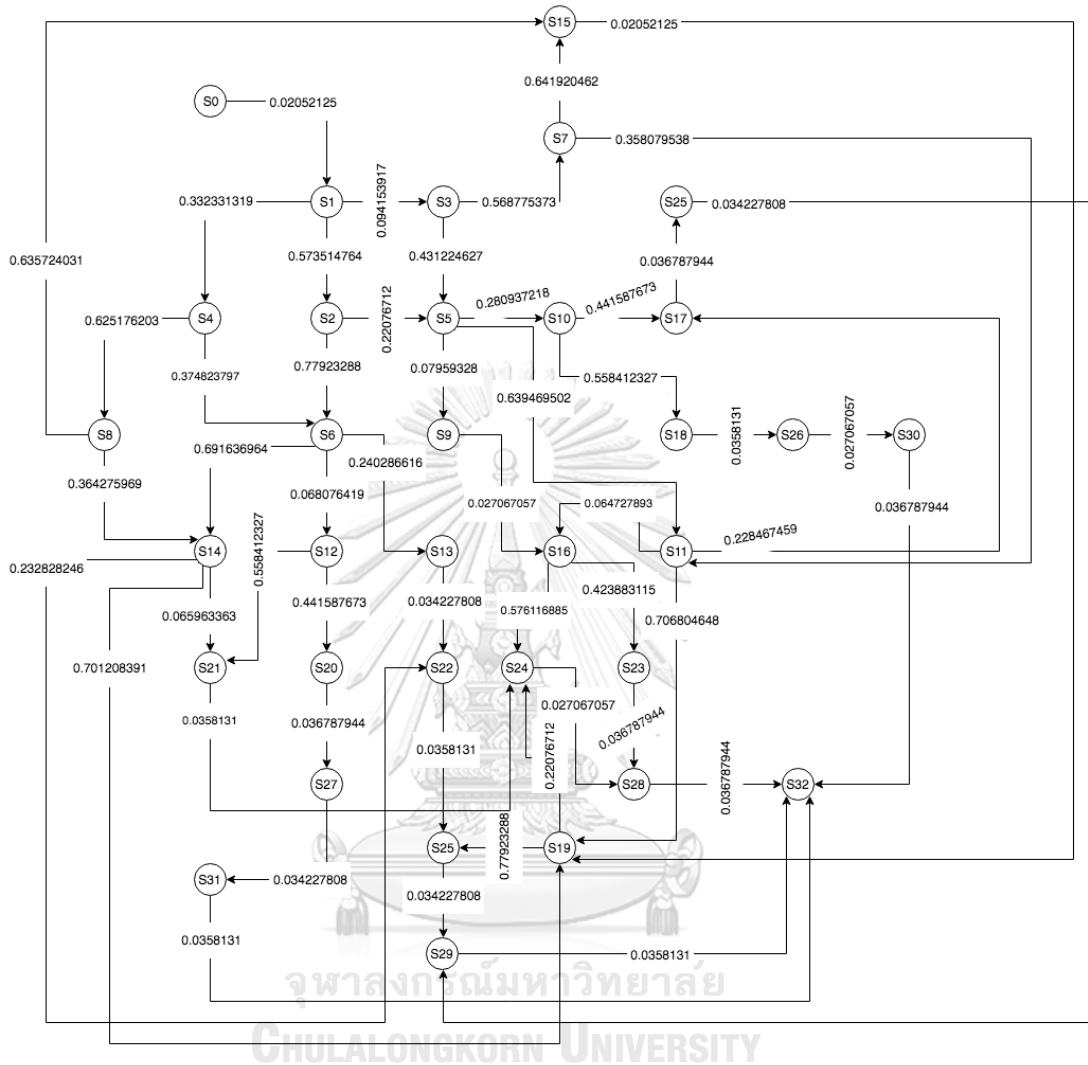
4.3) คำนวณความน่าจะเป็นจากสถานะ S1 ไปที่สถานะ S3

$$p(S1 \rightarrow S3) = \frac{0.0033689734}{0.011891331+0.02052125+0.0033689734}$$

ดังนั้น $p(S1 \rightarrow S3) = 0.094153917$

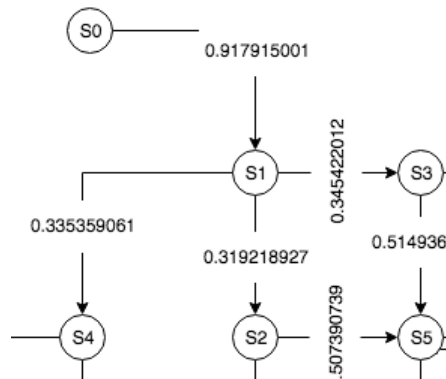
จากตัวอย่างที่ 1 และตัวอย่างที่ 2 ดังกล่าวมาแล้วข้างต้น ให้ทำการคำนวณเช่นนี้จนครบทุกสถานะในห่วงโซ่มาร์คอฟ และจะได้ผลลัพธ์ทั้งหมดดังรูปที่ 3.9 ซึ่งในที่นี้สมมติให้เวลาที่ใช้ในการ

วิเคราะห์เป็น 10 นาทีและใช้วิธีการคำนวณความน่าจะเป็นโดยฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็น



รูปที่ 3.9 ตัวอย่างห่วงโซ่มาร์คอฟกับค่าความน่าจะเป็นบนเส้นความสัมพันธ์ในแต่ละโหนดโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็น

ตัวอย่างที่ 3 การคำนวณความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันการแจกแจงสะสม (กรณีไม่เกิดการขัดกัน) ตามรูปที่ 3.10 จากสถานะ S_0 ไปที่สถานะ S_1 จะคำนวณโดยใช้สูตรการคำนวณจากสมการที่ 2.2



รูปที่ 3.10 ตัวอย่างการคำนวณความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันการแจกแจงสะสม (กรณีไม่เกิดการขัดกัน)

กำหนดให้ $mean = 4$ นาที (สามารถกำหนดค่าเฉลี่ยของการให้บริการในเอกซ์เอ็มแอลไฟล์)

$e = 2.71828$ โดยประมาณ

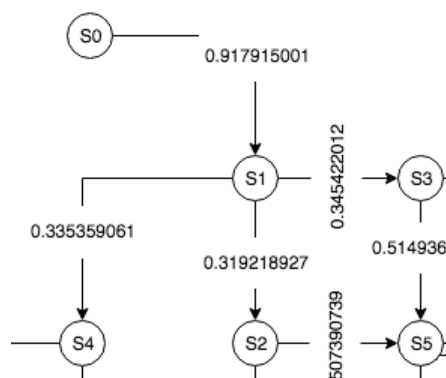
$x = 10$ นาที

ซึ่ง $\lambda = \frac{1}{mean}$ แทนค่าจากสมการที่ 2.2 จะได้ ดังนี้

$$F(x) = (1 - 2.71828)^{-\frac{1}{4}(10)}$$

ดังนั้น $F(x) = 0.917915001$

ตัวอย่างที่ 4 การคำนวณความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันการแจกแจงสะสม (กรณีเกิดการขัดกัน) ตามรูปที่ 3.11 โดยเกิดการขัดกันที่สถานะ S1 โดยจุดที่เกิด ได้แก่ จากสถานะ S1 ไปที่ สถานะ S4, สถานะ S1 ไปที่สถานะ S2 และสถานะ S1 ไปที่สถานะ S3 จะคำนวณโดยใช้สูตรการคำนวณจากสมการที่ 2.3 และ 2.4



รูปที่ 3.11 ตัวอย่างการคำนวณความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันการแจกแจงสะสม (กรณีเกิดการขัดกัน)

ในขั้นตอนการคำนวณต้องคำนวณความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันการแจกแจงสะสมจะมีรายละเอียดดังต่อไปนี้

- 1) หาความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันการแจกแจงสะสมจากสถานะ S1 ไปที่สถานะ S4

กำหนดให้ $mean = 3$ นาที (สามารถกำหนดค่าเฉลี่ยของการให้บริการในเอกซ์เอ็มแอลไฟล์)

$e = 2.71828$ โดยประมาณ

$x = 10$ นาที

ซึ่ง $\lambda = \frac{1}{mean}$ แทนค่าจากสมการที่ 2.2 จะได้ ดังนี้

$$F(x) = (1 - 2.71828)^{-\frac{1}{3}(10)}$$

ดังนั้น $F(x) = 0.964326007$

- 2) หาความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันการแจกแจงสะสมจากสถานะ S1 ไปที่สถานะ S2

กำหนดให้ $mean = 4$ นาที (สามารถกำหนดค่าเฉลี่ยของการให้บริการในเอกซ์เอ็มแอลไฟล์)

$e = 2.71828$ โดยประมาณ

$x = 10$ นาที

ซึ่ง $\lambda = \frac{1}{mean}$ แทนค่าจากสมการที่ 2.2 จะได้ ดังนี้

$$F(x) = (1 - 2.71828)^{-\frac{1}{4}(10)}$$

ดังนั้น $F(x) = 0.917915001$

- 3) หาความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันการแจกแจงสะสมจากสถานะ S1 ไปที่สถานะ S3

กำหนดให้ $mean = 2$ นาที (สามารถกำหนดค่าเฉลี่ยของการให้บริการในเอกซ์เอ็มแอลไฟล์)

$e = 2.71828$ โดยประมาณ

$x = 10$ นาที

ซึ่ง $\lambda = \frac{1}{mean}$ แทนค่าจากสมการที่ 2.2 จะได้ ดังนี้

$$F(x) = (1 - 2.71828)^{-\frac{1}{2}(10)}$$

ดังนั้น $F(x) = 0.993262053$

- 4) เนื่องจากเกิดการขัดกัน ดังนั้น การคำนวณความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันการแจกแจงสะสมจะถูกคำนวณโดยใช้สัดส่วนตามสมการที่ 2.3 และ 2.4 ดังนี้

4.1) คำนวณความน่าจะเป็นจากสถานะ S1 ไปที่สถานะ S4

$$p(S1 \rightarrow S4) = \frac{0.964326007}{0.964326007 + 0.917915001 + 0.993262053}$$

$$\text{ดังนั้น } p(S1 \rightarrow S4) = 0.335359061$$

4.2) คำนวณความน่าจะเป็นจากสถานะ S1 ไปที่สถานะ S2

$$p(S1 \rightarrow S2) = \frac{0.917915001}{0.964326007 + 0.917915001 + 0.993262053}$$

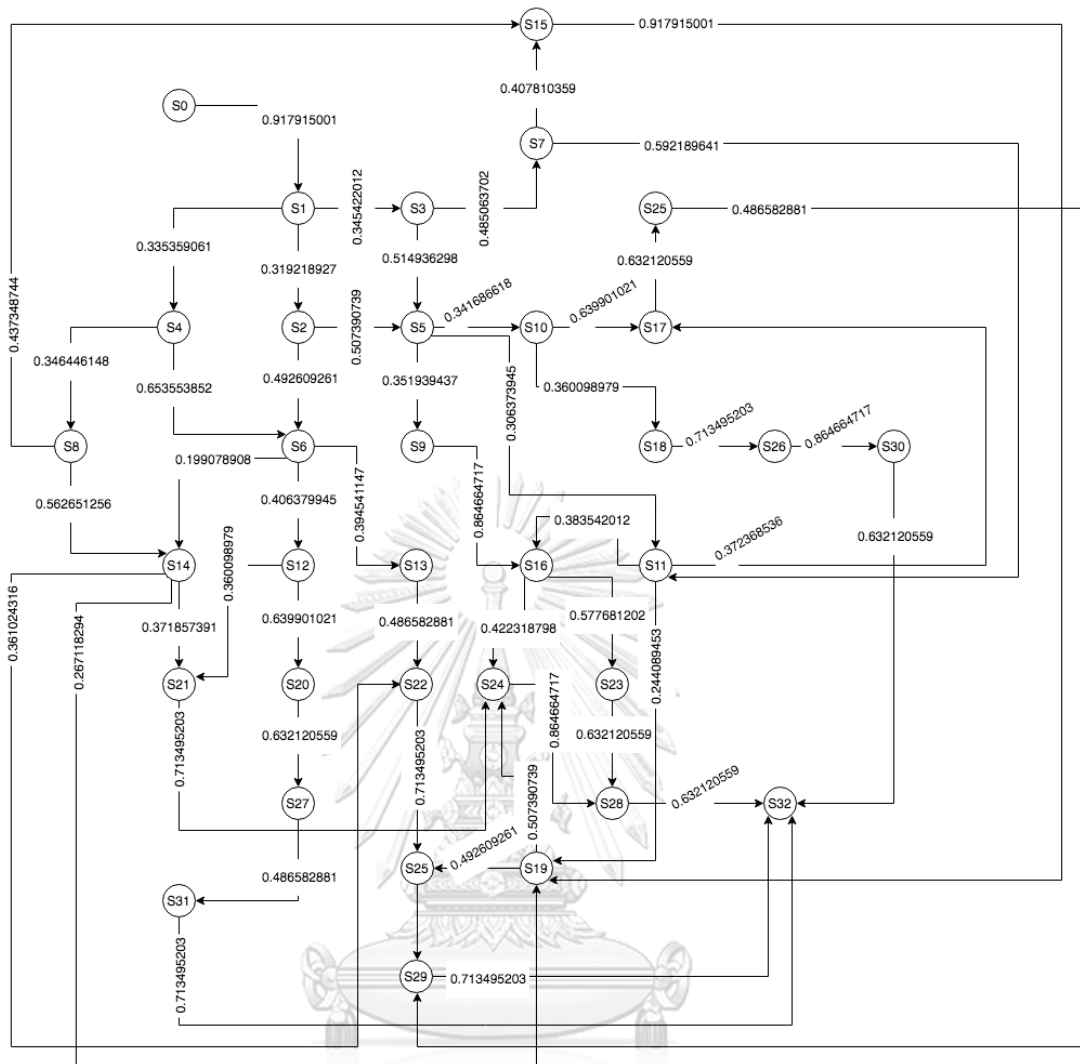
$$\text{ดังนั้น } p(S1 \rightarrow S2) = 0.319218927$$

4.3) คำนวณความน่าจะเป็นจากสถานะ S1 ไปที่สถานะ S3

$$p(S1 \rightarrow S3) = \frac{0.993262053}{0.964326007 + 0.917915001 + 0.993262053}$$

$$\text{ดังนั้น } p(S1 \rightarrow S3) = 0.345422012$$

จากตัวอย่างที่ 3 และตัวอย่างที่ 4 ตัวอย่างดังกล่าวมาแล้วข้างต้น ให้ทำการคำนวณเช่นนี้จนครบทุกสถานะในห่วงโซ่มาร์คอฟ และจะได้ผลลัพธ์ทั้งหมดดังรูปที่ 3.12 ซึ่งในที่นี่สมมติให้เวลาที่ใช้ในการวิเคราะห์เป็น 10 นาทีและใช้วิธีการคำนวณความน่าจะเป็นโดยฟังก์ชันการแจกแจงสะสม



รูปที่ 3.12 ตัวอย่างห่วงโซ่มาร์คอฟกับค่าความน่าจะเป็นบนเส้นความสัมพันธ์ในแต่ละโหนดโดยใช้ฟังก์ชันการแจกแจงสะสม

3.3.7 วิเคราะห์ผลลัพธ์

ในการวิเคราะห์หาความน่าจะเป็น จากข้อ 3.3.2 ที่ผู้ใช้งานได้กำหนดแท็กโทเค็น (เป็นที่มาให้ได้เพลสเริ่มต้น) และเพลสสิ้นสุดเพื่อตรวจสอบว่าแท็กโทเค็นที่ได้ระบุเอาไว้มีโอกาสที่โทเค็นจากเพลสเริ่มต้นไปจนถึงโทเค็นที่เพลสสิ้นสุด ณ นาทีที่ 10 หากทำการวิเคราะห์โดยผู้ใช้งานเลือกใช้ฟังก์ชันในการคำนวณที่ต่างกันก็จะผลลัพธ์ที่ต่างกัน โดยต้องหาเส้นทาง (path) ทั้งหมดที่เป็นไปได้จากเพลสเริ่มต้นจนถึงเพลสสิ้นสุด ซึ่งจากเพลสเริ่มต้นจนถึงเพลสสิ้นสุดแบ่งออกเป็น 2 ส่วน

ส่วนที่ 1 เพลสเริ่มต้นสามารถแทนได้ด้วยมาร์กกิง M_0 ได้เลย

ส่วนที่ 2 เพลสสิ้นสุดสามารถเป็นได้หลายมาร์กกิงที่แท็กโทเค้นอยู่ที่เพลสสิ้นสุด ในกรณีนี้เราจะเลือกเอามาร์กกิงที่เกิดขึ้นก่อนมาใช้ในการวิเคราะห์

จากตารางที่ 3.5 ที่แสดงริชอะบิลิตี้เซตของสโตนแคสติงเพทรีเน็ต สมมติว่ากำหนดเพลสเริ่มต้นจาก P1 – P8 นั้นหมายความว่าต้องหาเส้นทางที่เป็นไปได้ทั้งหมดจากจุด M_0 (แทน P1) ถึง M_{26} (แทน P8) และลำดับของการแท็กโทเค้นเป็น 2 จะได้ผลลัพธ์ของการวิเคราะห์ความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นได้ตามตารางที่ 3.6 และ ผลลัพธ์ของการวิเคราะห์ความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันการแจกแจงสะสมได้ตามตารางที่ 3.7 ซึ่งสามารถตรวจสอบริชอะบิลิตี้เซตได้จากตารางที่ 3.5

ตารางที่ 3.6 ตัวอย่างค่าความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นของแต่ละเส้นทาง

เส้นทางที่	เส้นทาง	ค่าความน่าจะเป็น
1	$S_0 \rightarrow S_1 \rightarrow S_3 \rightarrow S_5 \rightarrow S_{10} \rightarrow S_{18} \rightarrow S_{26}$	0.0000046811
2	$S_0 \rightarrow S_1 \rightarrow S_2 \rightarrow S_5 \rightarrow S_{10} \rightarrow S_{18} \rightarrow S_{26}$	0.0000145978

หลังจากได้เส้นทางทุกเส้นทางแล้วเราต้องคำนวณค่าความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นทีละเส้นทาง เช่น เส้นทางที่ 1 จะนำค่าความน่าจะเป็นของแต่ละมาร์กกิงมาคูณกัน $M_0 \times M_1 \times M_3 \times M_5 \times M_{10} \times M_{18} \times M_{26}$ ซึ่งจะได้ผลลัพธ์ตามคอลัมน์ “ค่าความน่าจะเป็น” ในตารางที่ 3.6

หลังจากนั้นนำค่าความน่าจะเป็นของทุกเส้นทางมารวมกัน (2 เส้นทาง) = 0.0000192789 ซึ่งสามารถสรุปได้ว่าจาก “ความน่าจะเป็นที่โทเค้นในลำดับที่ 2 ณ นาทีที่ 10 เดินทางจากเพลส P1 ถึง เพลส P8 มีค่าเท่ากับ 0.0000192789”

ตารางที่ 3.7 ตัวอย่างค่าความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันการแจกแจงสะสมของแต่ละเส้นทาง

เส้นทางที่	เส้นทาง	ค่าความน่าจะเป็น
1	$S_0 \rightarrow S_1 \rightarrow S_3 \rightarrow S_5 \rightarrow S_{10} \rightarrow S_{18} \rightarrow S_{26}$	0.01433332344
2	$S_0 \rightarrow S_1 \rightarrow S_2 \rightarrow S_5 \rightarrow S_{10} \rightarrow S_{18} \rightarrow S_{26}$	0.013051924554665

หลังจากได้เส้นทางทุกเส้นทางแล้วเราต้องคำนวณค่าความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันการแจกแจงสะสมทีละเส้นทาง เช่น เส้นทางที่ 1 จะนำค่าความน่าจะเป็นของแต่ละมาร์กิงมาคูณกัน $M_0 \times M_1 \times M_3 \times M_5 \times M_{10} \times M_{18} \times M_{26}$ ซึ่งจะได้ผลลัพธ์ตามคอลัมภ์ “ค่าความน่าจะเป็น” ในตารางที่ 3.7

หลังจากนั้นนำค่าความน่าจะเป็นของทุกเส้นทางมารวมกัน (2 เส้นทาง) = 0.027385247994665 ซึ่งสามารถสรุปได้ว่าจาก “ความน่าจะเป็นที่โตะเค็นในลำดับที่ 2 ภายใน 10 นาทีเดินทางจากเพลส P1 ถึง เพลส P8 มีค่าเท่ากับ 0.027385247994665”



บทที่ 4 การออกแบบและพัฒนาเครื่องมือแปลงสโตแคสติกเพทรีเน็ตไปเป็นห่วงโซ่ มาร์คอฟ

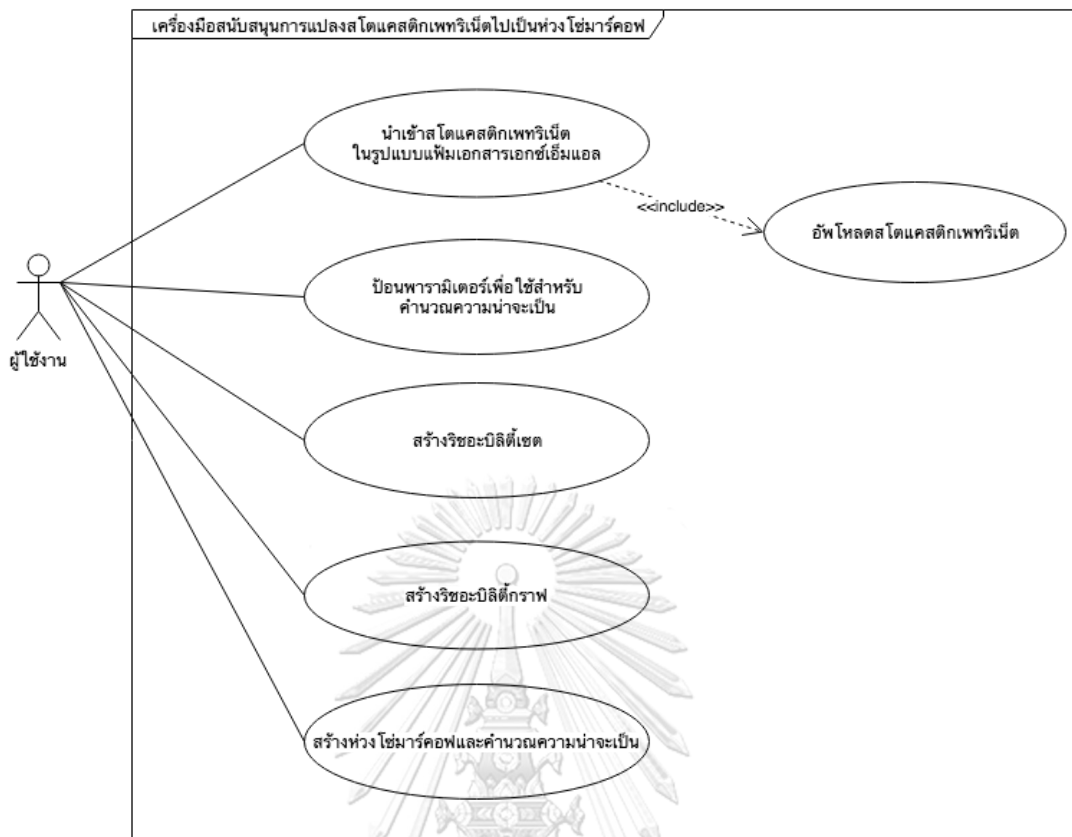
สำหรับบทนี้จะนำวิธีการที่ได้อธิบายไว้ในบทก่อนหน้ามาพัฒนาเป็นเครื่องมือสนับสนุนการแปลงสโตแคสติกเพทรีเน็ตไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟ ซึ่งผู้วิจัยได้ออกแบบการโปรแกรมเชิงวัตถุด้วยภาษา ยูเอ็มแอลเพื่ออธิบายฟังก์ชันการทำงานของเครื่องมือประกอบไปด้วย แผนภาพยูสเคส (Use Case Diagram), แผนภาพกิจกรรม (Activity Diagram) แผนภาพแพ็คเกจ (Package) และแผนภาพคลาส (Class Diagram) รวมถึงสภาพแวดล้อมที่ใช้ในการพัฒนาเครื่องมือและโครงสร้างส่วนต่อประสานกับ ผู้ใช้งานของเครื่องมือสนับสนุนการแปลงสโตแคสติกเพทรีเน็ตไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟ ซึ่งมีรายละเอียด ดังต่อไปนี้

4.1 การออกแบบเครื่องมือสนับสนุน

ในหัวข้อนี้กล่าวถึงการออกแบบเครื่องมือสนับสนุนการแปลงสโตแคสติกเพทรีเน็ตไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟ โดยเริ่มจากการใช้ แผนภาพยูสเคสอธิบายความสัมพันธ์ระหว่างฟังก์ชันงานของเครื่องมือ และปฏิสัมพันธ์กับผู้ใช้ จากนั้นอธิบายขั้นตอนของกิจกรรมในแต่ละยูสเคสด้วยแผนภาพกิจกรรม อธิบายโครงสร้างข้อมูลของเครื่องมือด้วยแผนภาพคลาส ซึ่งมีรายละเอียดดังต่อไปนี้

4.1.1 แผนภาพยูสเคส

แผนภาพยูสเคสของเครื่องมือสนับสนุนการแปลงสโตแคสติกเพทรีเน็ตไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟ ดังแสดงในรูปที่ 4.1 โดยผู้ใช้งานจะทำการนำเข้าสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบแฟ้มเอกสารเอ็กซ์เอ็มแอลและทำการอัปโหลดสโตแคสติกเพทรีเน็ต หลังจากนั้นผู้ใช้งานต้องทำการป้อนพารามิเตอร์ เพื่อใช้ในการคำนวณฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็น เมื่อทำการใส่พารามิเตอร์เรียบร้อยแล้ว ก็ทำการสร้างริชอะบิลิตี้เซต และนำไปสร้างริชอะบิลิตี้กราฟต่อไป หลังจากนั้นจะดำเนินการสร้างห่วงโซ่มาร์คอฟพร้อมทั้งคำนวณฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็น และสุดท้ายผู้ใช้งานต้องทำการตรวจสอบผลลัพธ์ที่เครื่องมือได้ทำการวิเคราะห์



รูปที่ 4.1 แผนภาพยูสเคสของเครื่องมือการแปลงสโตแคสติกเพทรีเน็ตไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟ

จากรูปที่ 4.1 รายละเอียดเกี่ยวกับยูสเคสของการแปลงสโตแคสติกเพทรีเน็ตไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟ สามารถอธิบายได้ดังในตารางที่ 4.1 – ตารางที่ 4.6

ตารางที่ 4.1 รายละเอียดของยูสเคสของการนำเข้าสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบแฟ้มเอกสารเอ็กซ์เอ็มแอล

หมายเลขยูสเคส	UC-01
ชื่อยูสเคส	นำเข้าสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบแฟ้มเอกสารเอ็กซ์เอ็มแอล
แอกเตอร์	ผู้ใช้งาน
รายละเอียดยูสเคส	นำเข้าสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบแฟ้มเอกสารเอ็กซ์เอ็มแอลเพื่อนำเข้าระบบ
ยูสเคสสัมพันธ์	Include: อัปเดตสโตแคสติกเพทรีเน็ต
เงื่อนไขก่อนหน้า	

ตารางที่ 4.1 รายละเอียดของยูสเคสของการนำเข้าสู่โตแคสติคเพทรีเน็ตในรูปแบบแฟ้มเอกสารเอ็กซ์เอ็มแอล (ต่อ)

ขั้นตอน	<ol style="list-style-type: none"> 1. เครื่องมือแสดงหน้าต่างสำหรับเลือกไฟล์สโตแคสติคเพทรีเน็ตในรูปแบบแฟ้มเอกสารเอ็กซ์เอ็มแอล 2. ผู้ใช้งานกดปุ่ม Browse 3. ผู้ใช้งานเลือกไฟล์ที่ต้องการนำเข้า 4. ผู้ใช้งานกดปุ่ม Upload
ทางเลือก	<ol style="list-style-type: none"> 1. ผู้ใช้งานต้องการยกเลิกการใช้งานของเครื่องมือการแปลง ผู้ใช้เลือกปุ่ม “X” เพื่อยกเลิกการใช้งานเครื่องมือการแปลง 2. ผู้ใช้งานต้องการย่อหน้าต่างการใช้งานของเครื่องมือการแปลง ผู้ใช้เลือกปุ่ม “--” เพื่อย่อหน้าต่างการใช้งานเครื่องมือการแปลง 3. ผู้ใช้งานต้องการขยายหน้าต่างการใช้งานของเครื่องมือการแปลง ผู้ใช้เลือกปุ่ม “+” เพื่อขยายหน้าต่างการใช้งานเครื่องมือการแปลง
เงื่อนไขภายหลัง	เครื่องมืออัปโหลดไฟล์สโตแคสติคเพทรีเน็ตในรูปแบบแฟ้มเอกสารเอ็กซ์เอ็มแอลเข้าสู่ระบบ

จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ตารางที่ 4.2 รายละเอียดของยูสเคสของการอัปโหลดสโตแคสติคเพทรีเน็ต

หมายเลขยูสเคส	UC-02
ชื่อยูสเคส	อัปโหลดสโตแคสติคเพทรีเน็ต
แอกเตอร์	ผู้ใช้งาน
รายละเอียดยูสเคส	อัปโหลดสโตแคสติคเพทรีเน็ตเพื่อตรวจสอบความถูกต้องของรูปแบบเอกสารเอ็กซ์เอ็มแอล, ความถูกต้องและครบถ้วนของส่วนประกอบสโตแคสติคเพทรีเน็ตและความถูกต้องของแอททริบิวต์ของส่วนประกอบสโตแคสติคเพทรีเน็ต
ยูสเคสที่สัมพันธ์	-
เงื่อนไขก่อนหน้า	ผู้ใช้งานต้องนำเข้าสู่สโตแคสติคเพทรีเน็ตในรูปแบบแฟ้มเอกสารเอ็กซ์เอ็มแอล

ตารางที่ 4.2 รายละเอียดของยูสเคสของการอัปโหลดสไลด์แคสติกเพทรีเน็ต (ต่อ)

ขั้นตอน	<ol style="list-style-type: none"> 1. เครื่องมือแสดงหน้าต่างสำหรับเลือกไฟล์สไลด์แคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบแฟ้มเอกสารเอ็กซ์เอ็มแอล 2. เครื่องมืออ่านไฟล์ไฟล์สไลด์แคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบแฟ้มเอกสารเอ็กซ์เอ็มแอล 3. เครื่องมือตรวจสอบความถูกต้องของรูปแบบเอ็กซ์เอ็มแอล 4. เครื่องมือตรวจสอบส่วนประกอบของสไลด์แคสติกเพทรีเน็ต ผู้ใช้งานกดปุ่ม Upload
ทางเลือก	<ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบพบข้อผิดพลาดของรูปแบบเอกสารเอ็กซ์เอ็มแอล ระบบแจ้งเตือนผู้ใช้งานเกี่ยวกับข้อผิดพลาดของเอกสารเอ็กซ์เอ็มแอล 2. ระบบพบข้อผิดพลาดของส่วนประกอบสไลด์แคสติกเพทรีเน็ต ระบบแจ้งเตือนผู้ใช้งานเกี่ยวกับข้อผิดพลาดของส่วนประกอบสไลด์แคสติกเพทรีเน็ต 3. ระบบพบข้อผิดพลาดของการระบุแอททริบิวต์ในส่วนประกอบสไลด์แคสติกเพทรีเน็ต ระบบแจ้งเตือนผู้ใช้งานเกี่ยวกับข้อผิดพลาดของแอททริบิวต์ในส่วนประกอบสไลด์แคสติกเพทรีเน็ต 4. ผู้ใช้งานต้องการยกเลิกการใช้งานของเครื่องมือการแปลง ผู้ใช้เลือกปุ่ม “X” เพื่อยกเลิกการใช้งานเครื่องมือการแปลง
เงื่อนไขภายหลัง	เครื่องมือตรวจสอบความถูกต้องของเอกสารในรูปแบบเอ็กซ์เอ็มแอลและส่วนประกอบของสไลด์แคสติกเพทรีเน็ต

ตารางที่ 4.3 รายละเอียดของยูสเคสของการป้อนพารามิเตอร์เพื่อใช้สำหรับคำนวณความน่าจะเป็น

หมายเลขยูสเคส	UC-03
ชื่อยูสเคส	ป้อนพารามิเตอร์เพื่อใช้สำหรับคำนวณความน่าจะเป็น
แอกเตอร์	ผู้ใช้งาน
รายละเอียดยูสเคส	ป้อนพารามิเตอร์เพื่อใช้สำหรับคำนวณความน่าจะเป็น
ยูสเคสที่สัมพันธ์	-
เงื่อนไขก่อนหน้า	สโตนแคสติกเพทรีเน็ตที่ผ่านการตรวจสอบแล้ว
ขั้นตอน	<ol style="list-style-type: none"> 1. เครื่องมือแสดงหน้าต่างสำหรับป้อนพารามิเตอร์ 2. ผู้ใช้งานเลือกโทเค็นที่ต้องการแท็ก 3. ผู้ใช้งานระบุตำแหน่งที่ต้องการแท็ก 4. ผู้ใช้งานระบุเพลสเริ่มต้นที่ต้องการวิเคราะห์ 5. ผู้ใช้งานระบุเพลสสิ้นสุดที่ต้องการวิเคราะห์ 6. ผู้ใช้งานระบุเวลาที่ใช้ในการวิเคราะห์ 7. ผู้ใช้งานกดปุ่ม Generate Reachability Set
ทางเลือก	<ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบพบข้อผิดพลาดของการระบุตำแหน่งที่ต้องการแท็ก ระบบแจ้งเตือนผู้ใช้งานเกี่ยวกับข้อผิดพลาดของการระบุตำแหน่งที่ต้องการแท็ก 2. ผู้ใช้งานต้องการยกเลิกการใช้งานของเครื่องมือการแปลง ผู้ใช้เลือกปุ่ม “X” เพื่อยกเลิกการใช้งานเครื่องมือการแปลง
เงื่อนไขภายหลัง	เก็บค่าเริ่มต้นที่ใช้ในการสร้างริชอะบิลิตี้เซต, ห่วงโซ่มาร์คอฟ และคำนวณความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นหรือฟังก์ชันการแจกแจงแบบสะสม

ตารางที่ 4.4 รายละเอียดของยูสเคสของการสร้างริชอะบิลิตี้เซต

หมายเลขยูสเคส	UC-04
ชื่อยูสเคส	สร้างริชอะบิลิตี้เซต
แอกเตอร์	ผู้ใช้งาน
รายละเอียดยูสเคส	สร้างริชอะบิลิตี้เซตเพื่อเตรียมค่าเริ่มต้นใช้ในการสร้างริชอะบิลิตี้กราฟ
ยูสเคสที่สัมพันธ์	-
เงื่อนไขก่อนหน้า	ริชอะบิลิตี้เซต
ขั้นตอน	<ol style="list-style-type: none"> 1. เครื่องมือแสดงหน้าต่างพร้อมกับแสดงผลริชอะบิลิตี้เซต 2. ผู้ใช้งานตรวจสอบริชอะบิลิตี้เซต 3. ผู้ใช้งานกดปุ่ม Generate Reachability Graph
ทางเลือก	<ol style="list-style-type: none"> 1. ผู้ใช้งานต้องการยกเลิกการใช้งานของเครื่องมือการแปลง ผู้ใช้เลือกปุ่ม “X” เพื่อยกเลิกการใช้งานเครื่องมือการแปลง
เงื่อนไขภายหลัง	เก็บค่าเริ่มต้นที่ต้องใช้ในการสร้างริชอะบิลิตี้กราฟ

ตารางที่ 4.5 รายละเอียดของยูสเคสของการสร้างริชอะบิลิตี้กราฟ

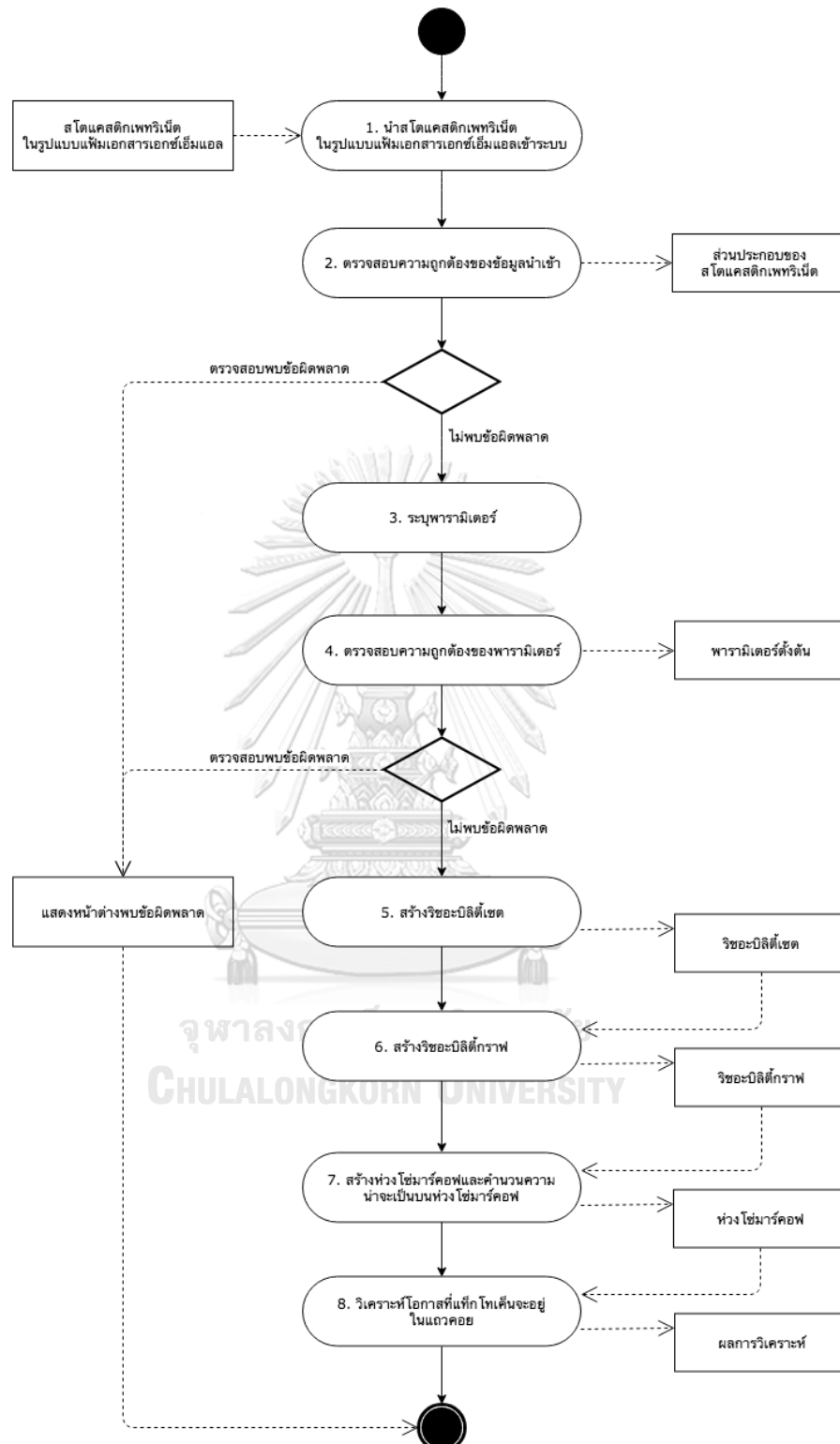
หมายเลขยูสเคส	UC-05
ชื่อยูสเคส	สร้างริชอะบิลิตี้กราฟ
แอกเตอร์	ผู้ใช้งาน
รายละเอียดยูสเคส	สร้างริชอะบิลิตี้กราฟเพื่อเตรียมค่าเริ่มต้นใช้ในการสร้างห่วงโซ่มาร์คอฟ
ยูสเคสที่สัมพันธ์	-
เงื่อนไขก่อนหน้า	ริชอะบิลิตี้เซต
ขั้นตอน	<ol style="list-style-type: none"> 1. เครื่องมือแสดงหน้าต่างพร้อมกับแสดงผลริชอะบิลิตี้กราฟ 2. ผู้ใช้งานตรวจสอบริชอะบิลิตี้กราฟ 3. ผู้ใช้งานกดปุ่ม Generate Markov Chain
ทางเลือก	<ol style="list-style-type: none"> 1. ผู้ใช้งานต้องการยกเลิกการใช้งานของเครื่องมือการแปลง ผู้ใช้เลือกปุ่ม “X” เพื่อยกเลิกการใช้งานเครื่องมือการแปลง
เงื่อนไขภายหลัง	เก็บค่าเริ่มต้นที่ต้องใช้ในการสร้างห่วงโซ่มาร์คอฟ

ตารางที่ 4.6 รายละเอียดของยูสเคสของการสร้างห่วงโซ่มาร์คอฟและคำนวณความน่าจะเป็น

หมายเลขยูสเคส	UC-06
ชื่อยูสเคส	สร้างห่วงโซ่มาร์คอฟและคำนวณความน่าจะเป็น
แอกเตอร์	ผู้ใช้งาน
รายละเอียดยูสเคส	สร้างห่วงโซ่มาร์คอฟและคำนวณฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นหรือฟังก์ชันการแจกแจงแบบสะสมเพื่อทำการวิเคราะห์โอกาสที่โทะเค้นจากเพลสเริ่มต้นจนถึงเพลสสิ้นสุดในเวลาที่ได้ระบุไว้มีค่าเท่ากับเท่าใด
ยูสเคสที่สัมพันธ์	-
เงื่อนไขก่อนหน้า	ริชอะบิลิตี้กราฟ
ขั้นตอน	<ol style="list-style-type: none"> 1. เครื่องมือแสดงหน้าต่างเพื่อทำการสอบถามฟังก์ชันการคำนวณความน่าจะเป็นว่าจะคำนวณโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นหรือฟังก์ชันการแจกแจงสะสม 2. แสดงผลห่วงโซ่มาร์คอฟพร้อมทั้งแสดงค่าของความน่าจะเป็นที่เกิดจากการคำนวณฟังก์ชันที่ได้เลือกเอาไว้ในข้อที่ 1 3. ผู้ใช้งานตรวจสอบห่วงโซ่มาร์คอฟ 4. ผู้ใช้งานตรวจสอบค่าความน่าจะเป็นบนห่วงโซ่มาร์คอฟ 5. ผู้ใช้งานตรวจสอบผลการวิเคราะห์โอกาสที่โทะเค้นจากเพลสเริ่มต้นจนถึงเพลสสิ้นสุดในเวลาที่ได้ระบุไว้
ทางเลือก	<ol style="list-style-type: none"> 1. ผู้ใช้งานต้องการยกเลิกการใช้งานของเครื่องมือการแปลงผู้ใช้เลือกปุ่ม “X” เพื่อยกเลิกการใช้งานเครื่องมือการแปลง
เงื่อนไขภายหลัง	ผลการวิเคราะห์โอกาสที่โทะเค้นจากเพลสเริ่มต้นจนถึงเพลสสิ้นสุดในเวลาที่ได้ระบุไว้

4.1.2 แผนภาพกิจกรรม

แผนภาพกิจกรรมเป็นแผนภาพที่ใช้แสดงขั้นตอนของกระบวนการทำงานของเครื่องมือเพื่ออธิบายกิจกรรมที่เกิดขึ้นในลักษณะกระแสการไหลของการทำงาน โดยแสดงให้เห็น ถึงว่าในเครื่องมือมีกิจกรรมอะไรที่ต้องทำบ้าง ซึ่งเครื่องมือสนับสนุนการแปลงสโตแคสติกเพทรีเน็ตไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟ สามารถอธิบายได้ด้วยแผนภาพกิจกรรมดังรูปที่ 4.2

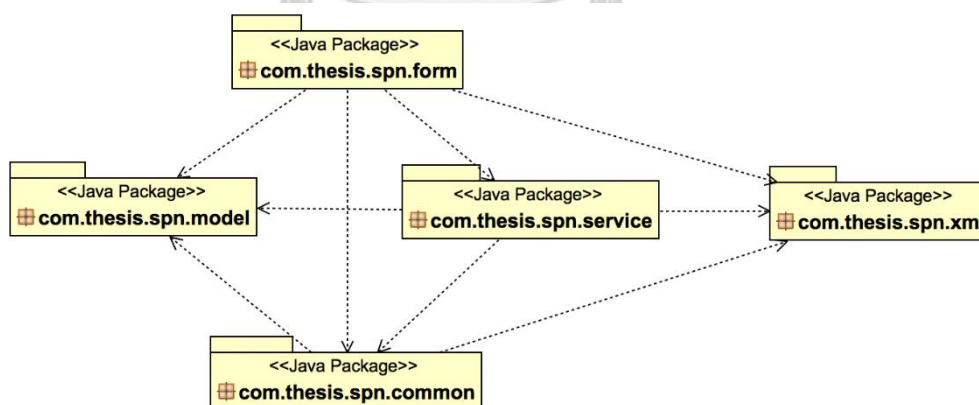


รูปที่ 4.2 แผนภาพกิจกรรมการแปลงสโตนแคสติกเพทรีเน็ตไปเป็นห้วงโซ่มาร์คอฟ
สำหรับการแปลงสโตนแคสติกเพทรีเน็ตไปเป็นห้วงโซ่มาร์คอฟดังรูปที่ 4.2 สามารถอธิบายเป็น
ขั้นตอนได้ดังนี้

- 1) ผู้ใช้งานได้นำเข้าไฟล์สโตแคสติคเพทรีเน็ตในรูปแบบของเอกสารเอกซ์เอ็มแอล
- 2) เครื่องมือการแปลงได้ตรวจสอบความถูกต้องของข้อมูลนำเข้า หากพบข้อผิดพลาดก็จะทำการแจ้งเตือนแก่ผู้ใช้งาน
- 3) ผู้ใช้งานต้องระบุพารามิเตอร์ที่ใช้เป็นค่าตั้งต้นในการทำงานของเครื่องมือ
- 4) เครื่องมือจะทำการตรวจสอบความถูกต้องของพารามิเตอร์ หากพบข้อผิดพลาดก็จะทำการแจ้งเตือนแก่ผู้ใช้งาน
- 5) เครื่องมือจะทำการสร้างริชอะบิลิตีเซต
- 6) เครื่องมือจะทำการสร้างริชอะบิลิตีกราฟ
- 7) เครื่องมือที่แปลงจะทำการสร้างห่วงโซ่มาร์คอฟและคำนวณความน่าจะเป็นบนห่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นหรือฟังก์ชันการแจกแจงแบบสะสม
- 8) วิเคราะห์โอกาสที่แท็กโทเค็นจะอยู่ในแถวคอยตามเวลาที่ได้กำหนดไว้ในพารามิเตอร์มีค่าเป็นเท่าใด

4.1.3 แผนภาพแพ็คเกจ

แผนภาพแพ็คเกจเพื่อรวมคลาสที่สัมพันธ์กันเอาไว้ด้วยกัน เพื่อสะดวกต่อการเรียกใช้งานจากโปรแกรมอื่น ๆ และเพื่อให้เห็นภาพรวมโครงสร้างทั้งหมดของโครงสร้างการพัฒนาเครื่องมือ จึงได้นำเสนอแผนภาพแพ็คเกจซึ่งแบ่งออกเป็น 5 แพ็คเกจ ได้แก่ Common, XML, Form, Service และ Model ดังรูปที่ 4.3 มีรายละเอียดดังต่อไปนี้



รูปที่ 4.3 แผนภาพแพ็คเกจเครื่องมือการแปลงสโตแคสติคเพทรีเน็ตไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟ

แผนภาพแพ็คเกจที่แสดงโครงสร้างข้อมูลภายในของเครื่องมือแสดงดังรูปที่ 4.3 มีรายละเอียดของแพ็คเกจในแต่ละส่วน ดังนี้

- 1) แพ็คเกจ Common เป็นแพ็คเกจที่ประกอบด้วยคลาสที่ทำหน้าที่ตรวจสอบค่าพื้นฐานต่างๆ ของออปเจกต์ เช่น สตริงมีค่าเป็นว่างหรือไม่, ตัวเลขมีค่าเป็นว่างหรือไม่, ตรวจสอบค่า

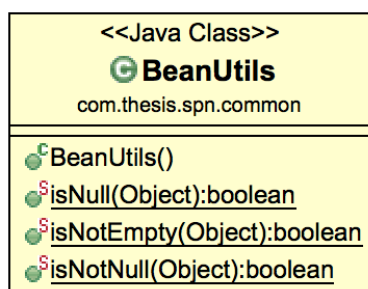
พื้นฐานของสโตแคสติกเพทรีเน็ต เช่น การหาอาร์กของเพลสปลายทาง เป็นต้น โดยแพ็คเกจนี้ประกอบไปด้วยคลาส BeanUtils และ SPNUtils

- 2) แพ็คเกจ XML เป็นแพ็คเกจที่ประกอบด้วยคลาสที่ทำหน้าที่เก็บออบเจกต์ของสโตแคสติกซึ่งถูกแปลงจากรูปแบบของเอกซ์เอ็มแอลมาเป็นออบเจกต์ ได้แก่ SPN, เพลส, ทรานสิชัน และ อาร์ก โดยแพ็คเกจนี้ประกอบไปด้วยคลาส SPN, Place, Transition และ Arc
- 3) แพ็คเกจ Form เป็นแพ็คเกจที่ประกอบด้วยคลาสที่ทำหน้าที่แสดงผลส่วนต่อประสานกับผู้ใช้งานทั้งหมด เช่น หน้าต่างของ Import SPN XML, Input Parameter, Reachability Set, Reachability Graph และ Markov Chain โดยแพ็คเกจนี้ประกอบไปด้วยคลาส SPNFileUploadForm, InputParameterForm, ReachabilitySetForm, ReachabilityGraphForm และ MarkovChainForm
- 4) แพ็คเกจ Service เป็นแพ็คเกจที่ประกอบด้วยคลาสที่ทำหน้าที่เป็นส่วนของการจัดการและการตรวจสอบเอกซ์เอ็มแอล, ริชอะบิลิตี้เซต, ริชอะบิลิตี้กราฟ, ห่วงโซ่มาร์คอฟ ตลอดจนการคำนวณค่าความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็น โดยแพ็คเกจนี้ประกอบไปด้วยคลาส ImportXML, Reachability, MarkovChain และ AllPathsFromASource
- 5) แพ็คเกจ Model เป็นแพ็คเกจที่ประกอบด้วยคลาสที่ทำหน้าที่เก็บเงื่อนไขของการพายริงของทรานสิชัน, เงื่อนไขของการยับยั้งทรานสิชัน, ค่าที่ผู้ใช้งานได้ใส่ข้อมูลมาจากส่วนต่อประสานกับผู้ใช้งานในรูปแบบของออบเจกต์ โดยแพ็คเกจนี้ประกอบไปด้วยคลาส ReachabilitySetRole, StateMarking และ InputParameter

4.1.4 แผนภาพคลาส

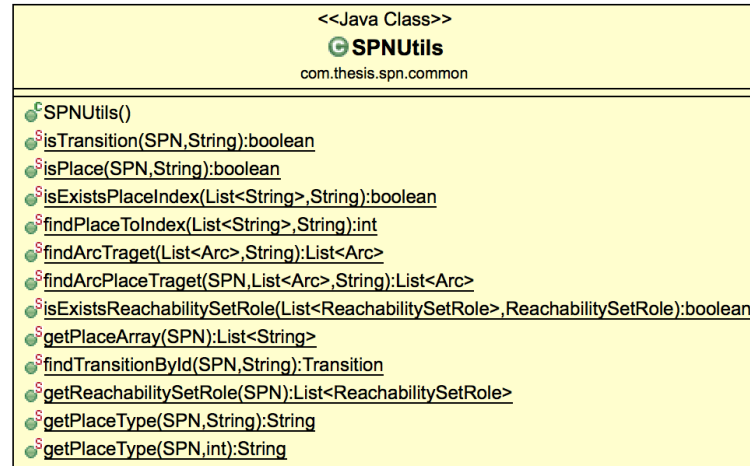
จากแผนภาพแพ็คเกจที่แสดงโครงสร้างข้อมูลภายในของเครื่องมือตามรูป 4.3 มีรายละเอียดของแผนภาพคลาสที่อยู่ในแต่ละแพ็คเกจ ดังนี้

- 1) คลาส BeanUtils ใน แพ็คเกจ Common ทำหน้าที่ตรวจสอบออบเจกต์ว่ามีค่าว่าง, ค่า null หรือไม่ เป็นต้น ดังรูปที่ 4.4



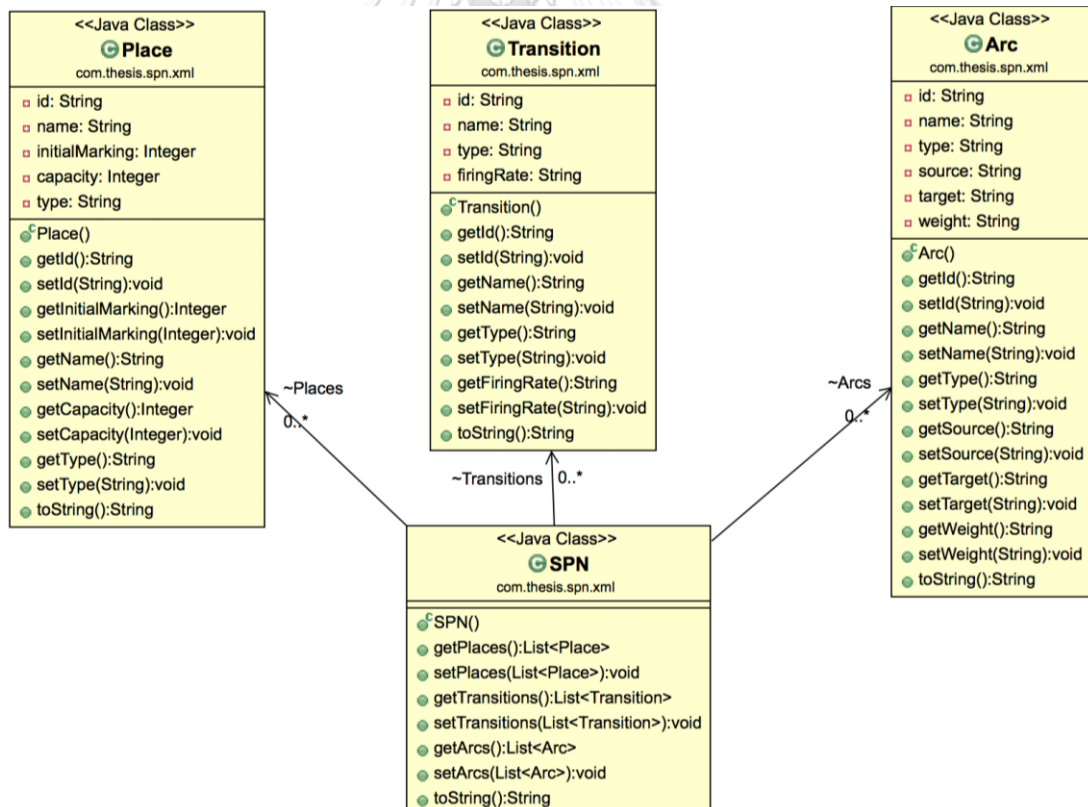
รูปที่ 4.4 รายละเอียดของคลาส BeanUtils

- 2) คลาส SPNUtills ใน แพ็คเกจ Common ทำหน้าที่ตรวจสอบออบเจกต์ของสโตนแคสติกเพทรีเน็ต เช่น ออบเจกต์ที่ส่งเข้ามาเป็นเพลสหรือเป็นทรานสิชัน เป็นต้น ดังรูปที่ 4.5



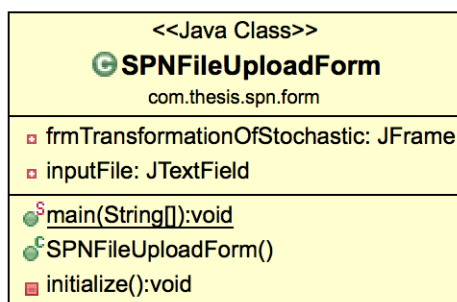
รูปที่ 4.5 รายละเอียดของคลาส SPNUtills

- 3) คลาส SPN, Place, Transition, Arc ในแพ็คเกจ XML ทำหน้าที่สกัดส่วนประกอบของสโตนแคสติกเพทรีเน็ตและแปลงไปเป็นออบเจกต์ของแต่ละส่วน ดังรูปที่ 4.6



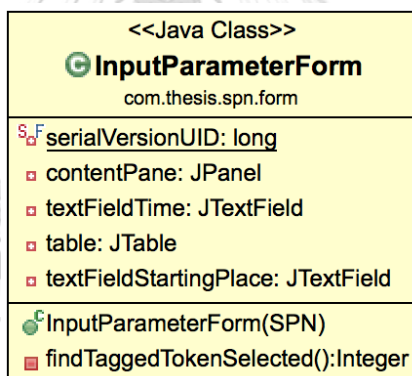
รูปที่ 4.6 รายละเอียดของแผนภาพคลาส SPN, Place, Transition และ Arc

- 4) คลาส SPNFileUploadForm ในแพ็คเกจ Form ทำหน้าที่แสดงส่วนต่อประสานกับผู้ใช้งาน เพื่อให้ผู้ใช้งานได้เลือกไฟล์และอัปโหลดสโตนแคสติงเพทรีเน็ตในรูปแบบของเอกซ์เอ็มแอล ดังรูปที่ 4.7



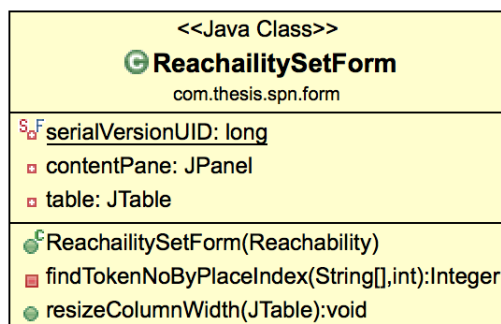
รูปที่ 4.7 รายละเอียดของคลาส SPNFileUploadForm

- 5) คลาส InputParameterForm ในแพ็คเกจ Form ทำหน้าที่แสดงส่วนต่อประสานกับผู้ใช้งานเพื่อให้ผู้ใช้งานได้ระบุพารามิเตอร์ที่สำคัญต่อการทำงานของเครื่องมือ เช่น แท็กโทเค้น, ลำดับของแท็กโทเค้น, เพลสเริ่มต้น, เพลสสิ้นสุด และเวลาที่ใช้ในการวิเคราะห์ เป็นต้น ดังรูปที่ 4.8



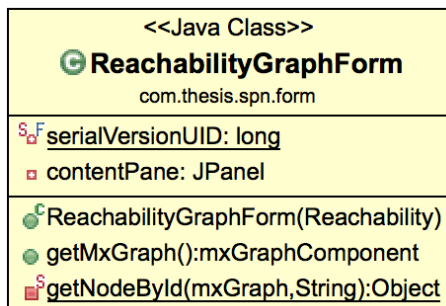
รูปที่ 4.8 รายละเอียดของคลาส InputParameterForm

- 6) คลาส ReachabilitySetForm ในแพ็คเกจ Form ทำหน้าที่แสดงส่วนต่อประสานกับผู้ใช้งานเพื่อให้ผู้ใช้งานเพื่อแสดงผลของริชอะบิลิตี้เซต ดังรูปที่ 4.9



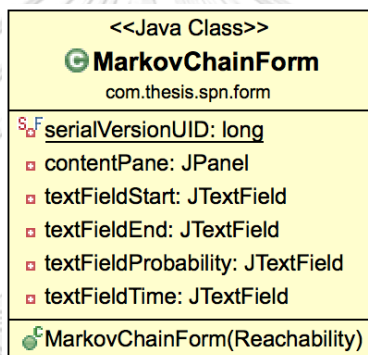
รูปที่ 4.9 รายละเอียดของคลาส ReachabilitySetForm

- 7) คลาส ReachabilityGraphForm ในแพ็คเกจ Form ทำหน้าที่แสดงส่วนต่อประสานกับผู้ใช้งานเพื่อให้ผู้ใช้งานเพื่อแสดงผลของริชอะบิลิตี้กราฟ ดังรูปที่ 4.10



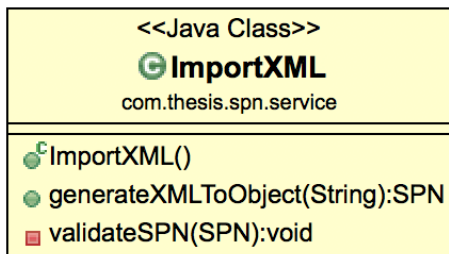
รูปที่ 4.10 รายละเอียดของคลาส ReachabilityGraphForm

- 8) คลาส MarkovChainForm ในแพ็คเกจ Form ทำหน้าที่แสดงส่วนต่อประสานกับผู้ใช้งาน เพื่อให้ผู้ใช้งานเพื่อแสดงผลของห่วงโซ่มาร์คอฟพร้อมกับแสดงผลการวิเคราะห์ของเครื่องมือ ดังรูปที่ 4.11



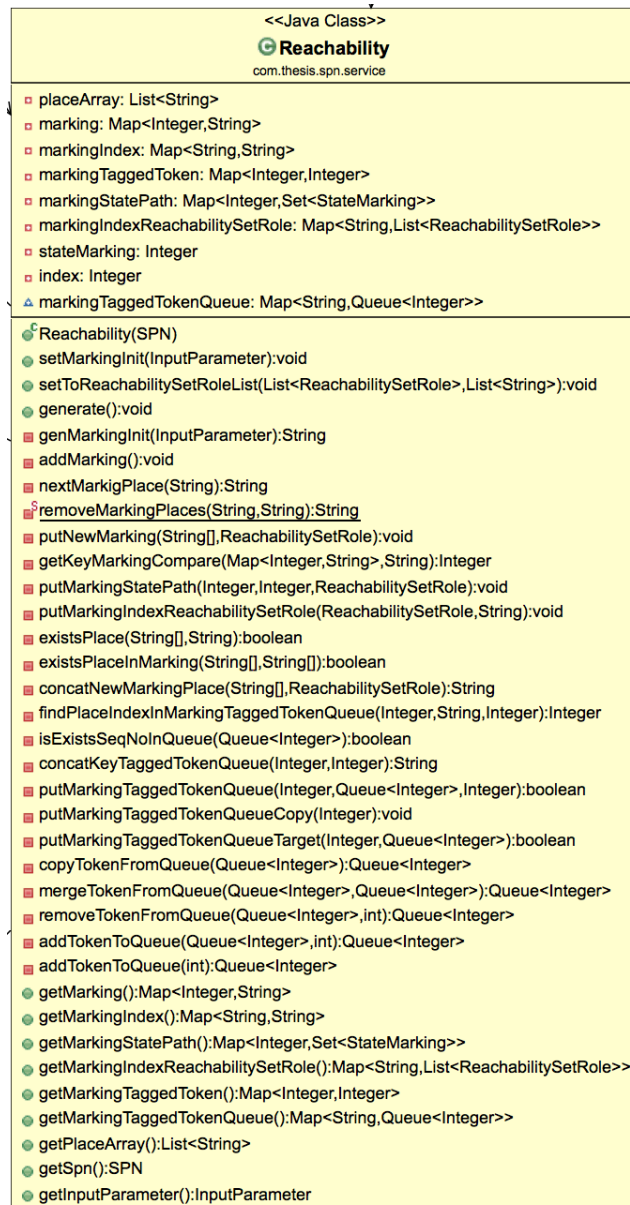
รูปที่ 4.11 รายละเอียดของคลาส MarkovChainForm

- 9) คลาส ImportXML ในแพ็คเกจ Service ทำหน้าที่ตรวจสอบเอกซ์เอ็มแอลที่ถูกอัปโหลดเข้ามา ถ้าหากถูกต้องและครบถ้วนหมดแล้ว จะดำเนินการส่งเอกซ์เอ็มแอลที่ได้ไปแมพลิงเป็น ออปเจกต์ ดังรูปที่ 4.12



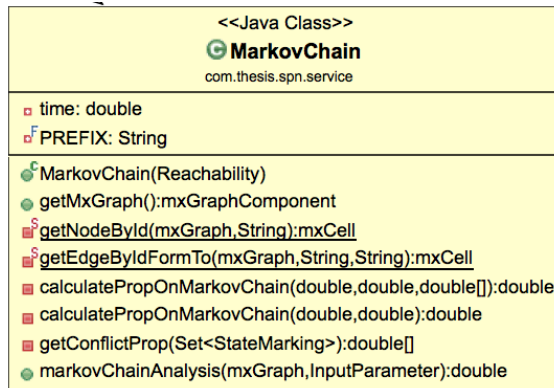
รูปที่ 4.12 รายละเอียดของคลาส ImportXML

- 10) คลาส Reachability ในแพ็คเกจ Service ทำหน้าที่ค้นหาเซตของริชอะบิลิตี้, มาร์กโทเค้นที่ ถูกแท้ก, สร้างริชอะบิลิตี้กราฟ เป็นต้น ดังรูปที่ 4.13



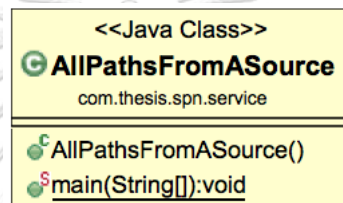
รูปที่ 4.13 รายละเอียดของคลาส Reachability

- 11) คลาส MarkovChain ในแพ็คเกจ Service ทำหน้าที่ในการสร้างห่วงโซ่มาร์คอฟ, คำนวณความน่าจะเป็นบนห่วงโซ่มาร์คอฟ, หาเส้นทางทั้งหมดที่เป็นไปได้จากเพลสเริ่มต้นจนถึงเพลสสิ้นสุด และทำการสรุปผลการวิเคราะห์ค่าความน่าจะเป็น ดังรูปที่ 4.14



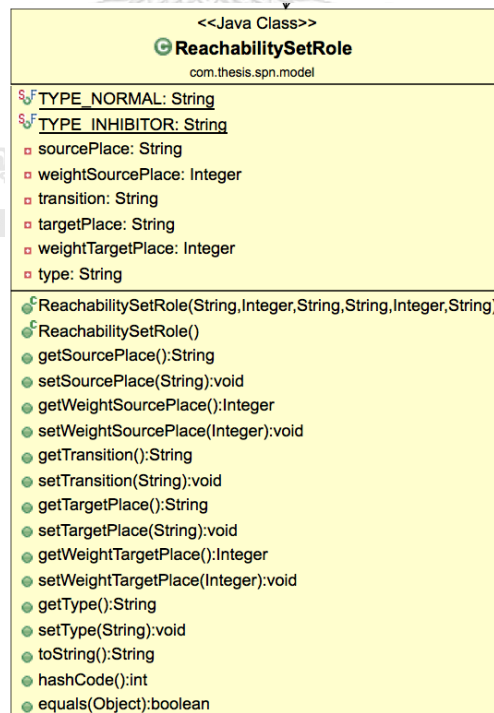
รูปที่ 4.14 รายละเอียดของคลาส MarkovChain

- 12) คลาส AllPathsFromASource ในแพ็คเกจ Service ทำหน้าที่ในการหาเส้นทางทั้งหมดในห่วงโซ่มาร์คอฟที่เป็นไปได้จากจุดเริ่มต้นจนถึงสุดสิ้นสุด ดังรูปที่ 4.15



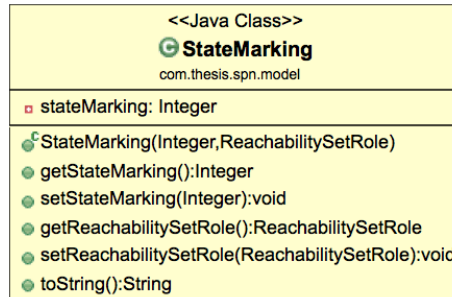
รูปที่ 4.15 รายละเอียดของคลาส AllPathsFromASource

- 13) คลาส ReachabilitySetRole ในแพ็คเกจ Model ทำหน้าที่ในการกำหนดเงื่อนไขในการฟายริงของทรานสิชันและเงื่อนไขของการยับยั้งทรานสิชัน ดังรูปที่ 4.16



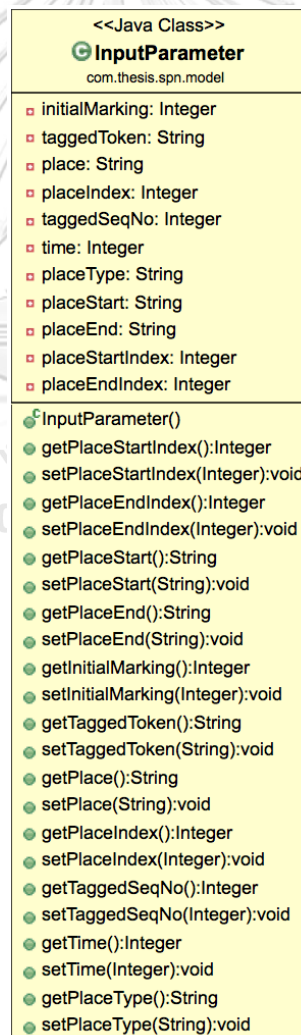
รูปที่ 4.16 รายละเอียดของคลาส ReachabilitySetRole

- 14) คลาส StateMarking ในแพ็คเกจ Model ทำหน้าที่ในการเก็บออบเจกต์ของทรานสิชันที่ ฟายริงและมาร์กกิงถัดไปที่เกิดขึ้น ดังรูปที่ 4.17



รูปที่ 4.17 รายละเอียดของคลาส StateMarking

- 15) คลาส InputParameter ในแพ็คเกจ Model ทำหน้าที่ในการแมพพารามิเตอร์ที่ผู้ใช้งานได้ ใส่เข้ามาในหน้าต่าง “InputParameter” ลงในออบเจกต์เพื่อให้ใช้งานได้ง่าย ดังรูปที่ 4.18



รูปที่ 4.18 รายละเอียดของคลาส Input Parameter

4.2 การพัฒนาเครื่องมือสนับสนุน

ในส่วนนี้จะกล่าวถึงการพัฒนาเครื่องมือสนับสนุนการแปลงสโตแคสติกเพทรีเน็ตไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟประกอบด้วย สภาพแวดล้อมที่ใช้ในการพัฒนาเครื่องมือ และการพัฒนาส่วนต่อประสานกับผู้ใช้ของแต่ละหน้าจการทำงาน ซึ่งรายละเอียดมีดังต่อไปนี้

4.2.1 สภาพแวดล้อมที่ใช้ในการพัฒนาเครื่องมือ

สภาพแวดล้อมที่ใช้ในการพัฒนาเครื่องมือ สามารถแยกออกได้เป็น 2 ส่วน ได้แก่ ฮาร์ดแวร์ (Hardware) และซอฟต์แวร์ (Software) โดยมีรายละเอียดดังต่อไปนี้

1) ฮาร์ดแวร์

- เครื่องคอมพิวเตอร์โน้ตบุ๊ก หน่วยประมวลผลอินเทลคอร์ไพล์ 2.30 กิกะเฮิรท์ซ (2.3 GHz Intel Core i5)
- หน่วยความจำสำรอง (RAM) 8.0 กิกะไบต์ (8.0 GB)
- ฮาร์ดดิสก์ (Harddisk) 250 กิกะไบต์ (250 GB)

2) ซอฟต์แวร์

- ระบบปฏิบัติการ (Mac OS) High Sierra เวอร์ชัน 10.13.4 (17E202)
- เครื่องมือที่ใช้พัฒนาประกอบด้วย
 - Eclipse Java EE IDE for Web Developers Version: Oxygen.2 R (4.7.2)
 - Sublime Text
- ภาษาที่ใช้พัฒนา
 - จาวา (Java)
 - เอกซ์เอ็มแอล (XML)

4.2.2 โครงสร้างส่วนต่อประสานกับผู้ใช้ของเครื่องมือสนับสนุน

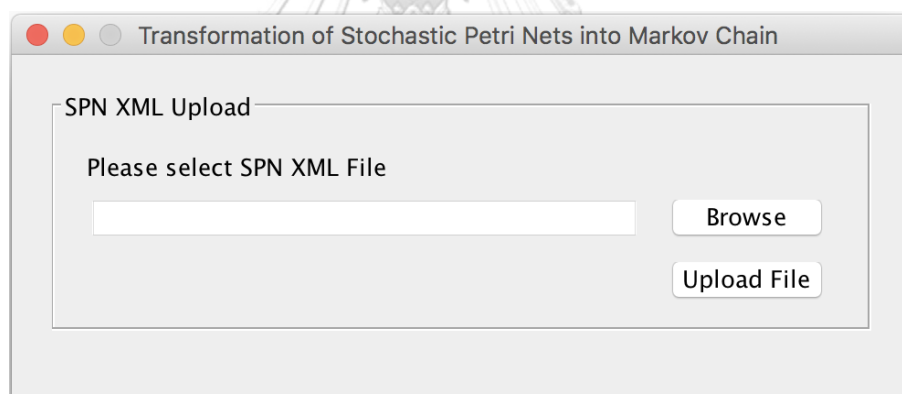
โครงสร้างส่วนต่อประสานของเครื่องมือสนับสนุนการแปลงสโตแคสติกเพทรีเน็ตไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟ เป็นส่วนที่แสดงถึงความสัมพันธ์ระหว่างส่วนต่อประสานกับผู้ใช้และการทำงานร่วมกัน โดยแต่ละหน้าต่างจะใช้อธิบายรายละเอียดของการทำงานของส่วนต่อประสานกับผู้ใช้งานของเครื่องมือ สนับสนุน มีรายละเอียดดังต่อไปนี้

- 1) หน้าต่าง “SPN XML Upload” เป็นหน้าต่างเริ่มต้นของการใช้งานเครื่องมือการแปลง เพื่อทำการเลือกไฟล์สโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบของเอกสารเอกซ์เอ็มแอลและทำ

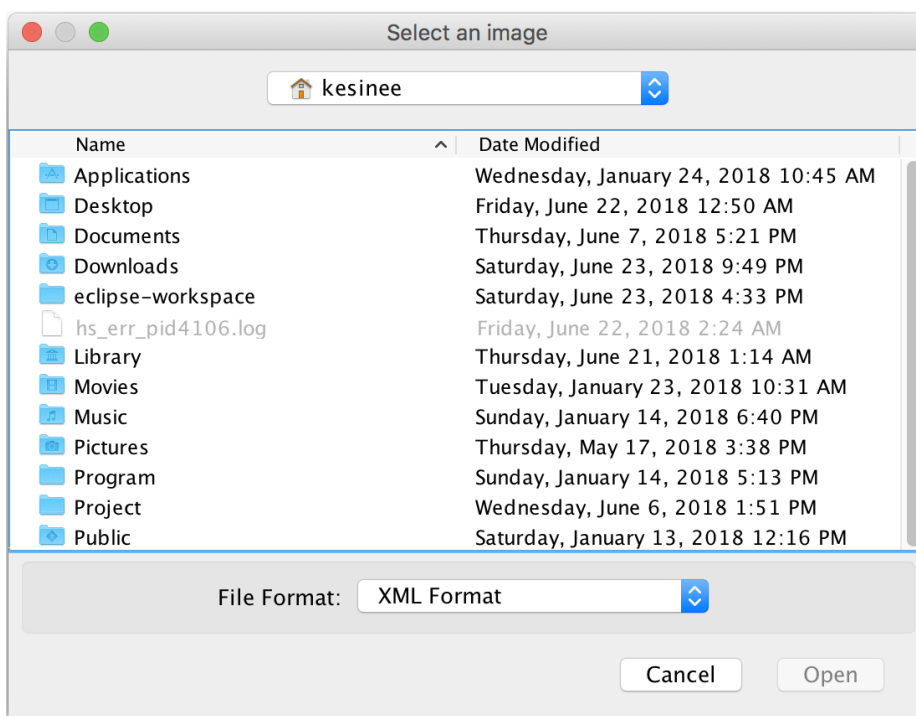
การอัปโหลด ดังรายละเอียดตามตารางที่ 4.7 และหน้าต่างแสดงส่วนประกอบจะเป็นดังรูปที่ 4.19

ตารางที่ 4.7 รายละเอียดของหน้าต่าง “SPN XML Upload”

หัวข้อ	รูปแบบ	รายละเอียด
SPN XML File	กล่องข้อความ	เพื่อแสดงที่อยู่ที่เกี่ยวข้องเอกสารของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบของเอกสารเอกซ์เอ็มแอลภายใต้ โดยจะแสดงผลหลังจากกดปุ่ม “Browse” และเลือกไฟล์เรียบร้อยแล้ว
Browse	ปุ่ม	เมื่อกดจะแสดงหน้าต่างตามรูปที่ 4.20 เพื่อให้เลือกที่อยู่เก็บเอกสารของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบของเอกสารเอกซ์เอ็มแอล
Upload File	ปุ่ม	เมื่อกดจะทำการตรวจสอบเอกสารของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบของเอกสารเอกซ์เอ็มแอลว่าถูกต้องหรือไม่



รูปที่ 4.19 หน้าต่าง “SPN XML Upload”



รูปที่ 4.20 หน้าต่างสำหรับหาที่อยู่ของแฟ้มเอกสารโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบเอกซ์เอ็มแอล

2) หน้าต่าง “Input Required Parameter” เป็นหน้าต่างที่ให้สำหรับผู้ใช้งานกำหนดพารามิเตอร์ที่จำเป็นที่ต้องใช้ในการสร้างริชอะบิลิตี้เซต, สร้างริชอะบิลิตี้กราฟ, ห่วงโซ่มาร์คอฟ, คำนวณความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็น และวิเคราะห์โอกาสที่แท็กโทเค็นจะอยู่ในแถวคอยตามเวลาที่ได้กำหนดไว้ในพารามิเตอร์มีค่าเป็นเท่าใด ซึ่งในหน้าต่างนี้จะแยกออกเป็น 2 ส่วน ได้แก่

- ส่วนแรก: “Initial Marking” ซึ่งส่วนนี้เป็นส่วนที่ผู้ใช้งานต้องเลือกโทเค็นที่จะแท็กว่าต้องการแท็กที่เพลสใด พร้อมทั้งระบุลำดับของโทเค็นที่ต้องการแท็กเข้าไปด้วย โดยลิสต์ของเพลสที่ให้ผู้ใช้งานเลือกจะเป็นลิสต์ที่ได้กำหนดมาร์กিংเริ่มต้นมาในไฟล์สโตแคสติกเพทรีเน็ต เช่น Initial Marking มีทั้งหมด 2 เพลส ได้แก่ P_1 และ P_2 ซึ่งผู้ใช้ต้องการแท็กโทเค็นที่เพลส P_1 ซึ่งในเพลส P_1 มีจำนวนโทเค็นในเพลสทั้งหมด 3 โทเค็น และผู้ใช้งานต้องการแท็กโทเค็นลำดับที่ 2 ดังนั้น ให้เลือกที่ “Tagged Token” ของเพลส P_1 และระบุ Tagged Seq. เป็น “2” เป็นต้น
- ส่วนที่สอง: “Input Parameter” ส่วนนี้เป็นส่วนที่ผู้ใช้งานต้องระบุเพลสสิ้นสุดและ เวลาที่ต้องใช้เพื่อทำการวิเคราะห์ความน่าจะเป็นที่ Tagged Seq. จะอยู่ในแถวคอยมีค่าเป็นเท่าใด

ซึ่งรายละเอียดจะเป็นตามตารางที่ 4.8 และหน้าต่างแสดงส่วนประกอบจะเป็นดังรูปที่ 4.21

ตารางที่ 4.8 รายละเอียดของหน้าต่าง “Input Required Parameter”

หัวข้อ	รูปแบบ	รายละเอียด
Initial Marking		
Place	ข้อความ	แสดงชื่อของเพลส
No. of Token	ข้อความ	แสดงจำนวนของโทเค็นที่ได้ระบุมาตั้งแต่เริ่มต้น
Tagged Token	ช่องสี่เหลี่ยมกาเครื่องหมาย	แสดงช่องสี่เหลี่ยมเพื่อให้ผู้ใช้งานกาเครื่องหมายว่าต้องการจะแท็กโทเค็นที่อยู่ในเพลสนี้หรือไม่
Tagged Seq.	กล่องข้อความ	ให้ผู้ใช้งานใส่ลำดับของโทเค็นที่ต้องการจะแท็ก
Input Parameter		
Start Place	ข้อความ	แสดงเพลสเริ่มต้น ซึ่งจะได้มาจากการเลือกแท็กโทเค็นในหัวข้อ “Initial Marking”
End Place	รายการเลือกแบบดึงลง	แสดงรายการเลือกแบบดึงลงของเพลสทั้งหมดที่อยู่ในไฟล์สโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบเอกซ์เอ็มแอล
Time to be analyzed in the queue	กล่องข้อความ	ให้ผู้ใช้งานระบุเวลาเพื่อให้นำไปวิเคราะห์ความน่าจะเป็นที่โทเค็นที่แท็กมีโอกาสอยู่ในระบบแถวคอยเป็นเท่าใด
	ข้อความ	แสดง Minutes
Generate Reachability Set	ปุ่ม	เมื่อกดจะทำการสร้างริชอะบิลิตีเซต

The screenshot shows a software window titled "Transformation of Stochastic Petri Nets into Markov Chain". It contains two main sections:

Initial Marking

Place	No. of Token	Tagged token	Tagged Seq No.
P1	2	<input checked="" type="checkbox"/>	2
P5	1	<input type="checkbox"/>	

Input Parameter

Starting Place: P1
Ending Place: P8
Time to be analyzed in the queue: 10 Minute (s)

Generate Reachability Set

รูปที่ 4.21 หน้าต่าง “Input Required Parameter”

- 3) หน้าต่าง “Reachability Set” เป็นหน้าต่างแสดงริชอะบิลิตีเซตทั้งหมด ซึ่งสามารถตรวจสอบแท็กโทเค็นได้จากตาราง หากจำนวนโทเค็นใดในเพลสได้ถูกแท็กจะมีวงเล็บ () กำกับอยู่ ซึ่งรายละเอียดจะเป็นตามตารางที่ 4.9 และหน้าต่างแสดงส่วนประกอบจะเป็นดังรูปที่ 4.22

CHULALONGKORN UNIVERSITY

ตารางที่ 4.9 รายละเอียดของหน้าต่าง “Reachability Set”

หัวข้อ	รูปแบบ	รายละเอียด
Current Marking (M_i)	ข้อความ	แสดงรายการของมาร์กกิง เช่น M_0, M_1 เป็นต้น
Marking	ข้อความ	แสดงจำนวนโทเค็นของแต่ละเพลสตามแต่ละมาร์กกิง หากจำนวนโทเค็นของเพลสใดมีวงเล็บ () กำกับ แสดงว่าโทเค็นที่ถูกแท็กอยู่ ณ ตำแหน่งนั้น
Transition (T_i)	ข้อความ	แสดงทรานสิชันที่จะฟายริงเพื่อทำให้เกิด Next Marking

ตารางที่ 4.9 รายละเอียดของหน้าต่าง “Reachability Set” (ต่อ)

หัวข้อ	รูปแบบ	รายละเอียด
Next Marking (M_{i+1})	ข้อความ	แสดงมาร์กกิงถัดไปหลังจากที่ทรานสิชันที่อยู่ในคอลัมน์ (Transition T_i) ได้ไฟจริง
Generate Reachability Graph	ปุ่ม	เมื่อกดจะทำการแสดงหน้าต่าง “Reachability Graph” พร้อมทั้งทำการแสดงผลริชอะบิลิตี้กราฟ

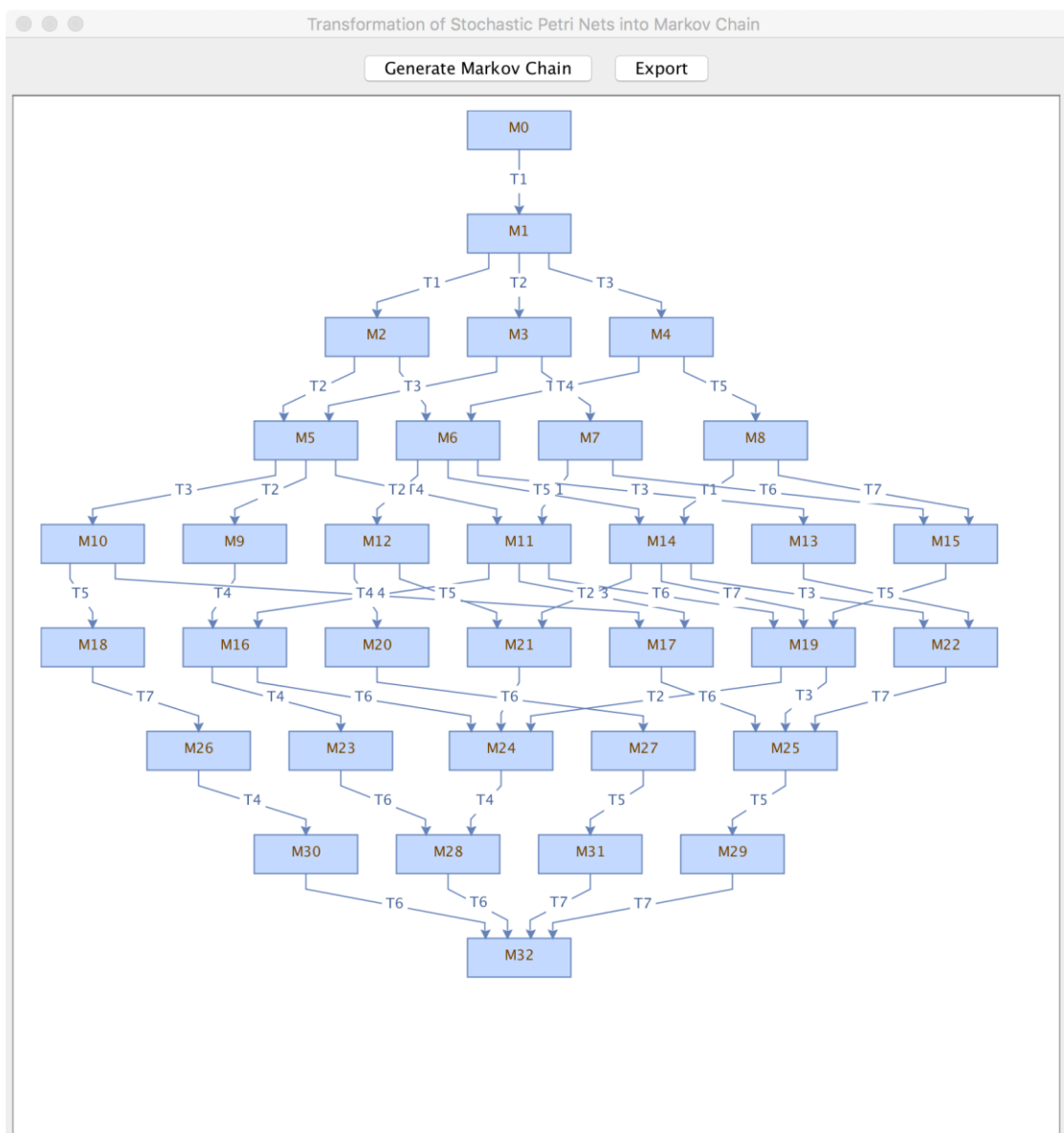
Current Marking	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	Transition	Next M_{i+1}
M0	(2)	0	0	0	1	0	0	0	T1	M1
M1	(1)	1	0	0	1	0	0	0	T3	M4
									T2	M3
									T1	M2
M2	0	(2)	0	0	1	0	0	0	T2	M5
									T3	M6
M3	(1)	0	1	0	1	0	0	0	T1	M5
									T4	M7
M4	(1)	0	0	1	1	0	0	0	T1	M6
									T5	M8
M5	0	(1)	1	0	1	0	0	0	T3	M10
									T2	M9
									T4	M11
M6	0	(1)	0	1	1	0	0	0	T2	M12
									T3	M13
									T5	M14
M7	(1)	0	0	0	1	1	0	0	T6	M15
									T1	M11
M8	(1)	0	0	0	0	0	1	0	T1	M14
									T7	M15
M9	0	0	(2)	0	1	0	0	0	T4	M16
M10	0	0	1	(1)	1	0	0	0	T5	M18
									T4	M17
M11	0	(1)	0	0	1	1	0	0	T2	M16
									T6	M19
									T3	M17
M12	0	0	(1)	1	1	0	0	0	T5	M21
									T4	M20
M13	0	0	0	(2)	1	0	0	0	T5	M22
M14	0	(1)	0	0	0	0	1	0	T3	M22
									T7	M19
									T2	M21
M15	(1)	0	0	0	1	0	0	1	T1	M19
M16	0	0	(1)	0	1	1	0	0	T4	M23
									T6	M24
M17	0	0	0	(1)	1	1	0	0	T6	M25
M18	0	0	1	0	0	0	(1)	0	T7	M26
M19	0	(1)	0	0	1	0	0	1	T2	M24
									T3	M25
M20	0	0	0	1	1	(1)	0	0	T6	M27
M21	0	0	(1)	0	0	0	1	0	T7	M24
M22	0	0	0	(1)	0	0	1	0	T7	M25
M23	0	0	0	0	1	(2)	0	0	T6	M28
M24	0	0	(1)	0	1	0	0	1	T4	M28
M25	0	0	0	(1)	1	0	0	1	T5	M29

รูปที่ 4.22 หน้าต่าง “Reachability Set”

- 4) หน้าต่าง “Reachability Graph” เป็นหน้าต่างที่แสดงริชอะบิลิตี้กราฟ ให้ความสัมพันธ์ของแต่ละมาร์กกิงว่าเกิดมาร์กกิงชุดนี้ขึ้นเพราะว่าทรานสิชันใดไฟจริง ซึ่งรายละเอียดจะเป็นตามตารางที่ 4.10 และหน้าต่างแสดงส่วนประกอบจะเป็นดังรูปที่ 4.23

ตารางที่ 4.10 รายละเอียดของหน้าต่าง “Reachability Graph”

หัวข้อ	รูปแบบ	รายละเอียด
ริชอะบิลิตีกราฟ	รูปภาพ	แสดงริชอะบิลิตีกราฟ
Generate Markov Chain	ปุ่ม	เมื่อกดจะทำการแสดงหน้าต่าง “Markov Chain and Analysis Result” พร้อมทั้งทำการแสดงผลห่วงโซ่มาร์คอฟและคำนวณความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็น

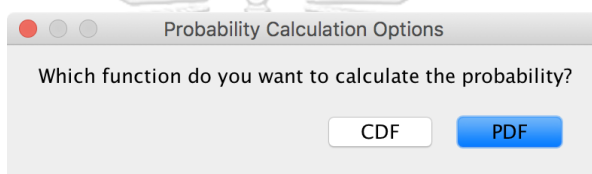


รูปที่ 4.23 หน้าต่าง “Reachability Graph”

- 5) หน้าต่าง “Probability Calculation Options” เป็นหน้าต่างที่ให้ผู้ใช้งานได้เลือกฟังก์ชันการคำนวณความน่าจะเป็น โดยสามารถเลือกได้ 2 ฟังก์ชัน ได้แก่ ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นและฟังก์ชันการแจกแจงสะสมรายละเอียดจะเป็นตามตารางที่ 4.11 และหน้าต่างแสดงส่วนประกอบจะเป็นดังรูปที่ 4.24

ตารางที่ 4.11 รายละเอียดของหน้าต่าง “Probability Calculation Option”

หัวข้อ	รูปแบบ	รายละเอียด
เลือกฟังก์ชันการคำนวณความน่าจะเป็น	ปุ่ม	แสดงทางเลือกในการคำนวณเพื่อให้ผู้ใช้งานได้เลือก ได้แก่ ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็น (PDF) และ ฟังก์ชันการแจกแจงสะสม (CDF)

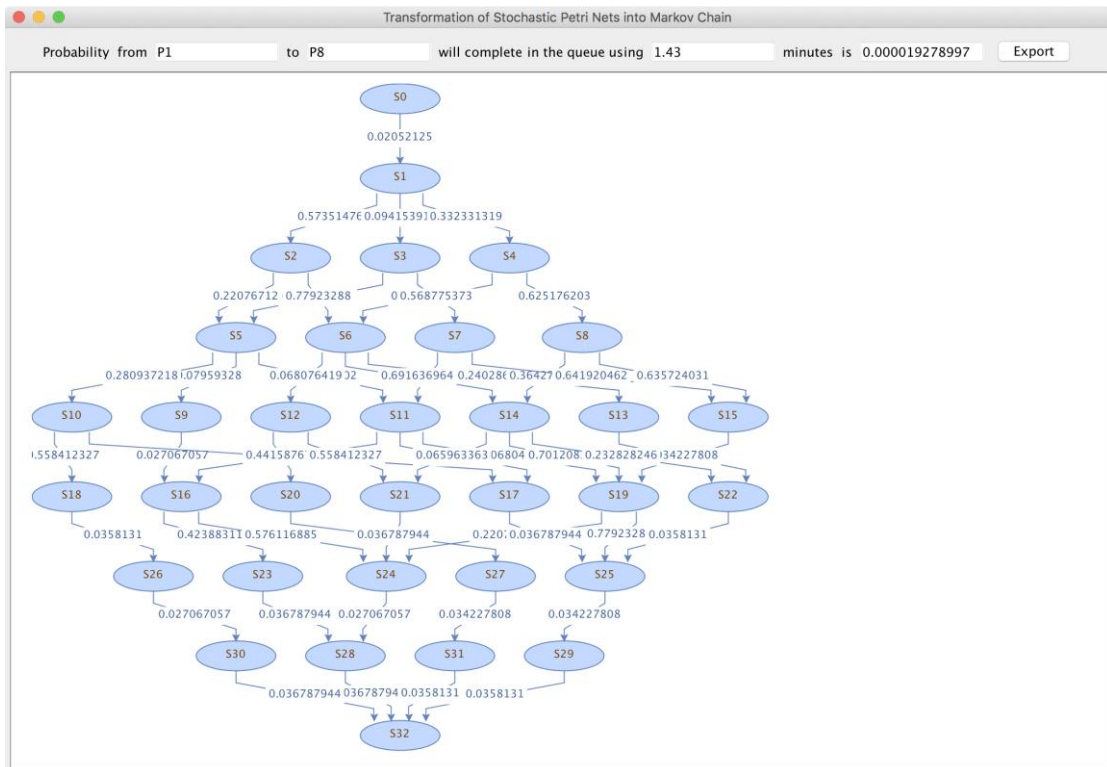


รูปที่ 4.24 หน้าต่าง “Probability Calculation Options”

- 6) หน้าต่าง “Markov Chain and Analysis Result” เป็นหน้าต่างที่แสดงห่วงโซ่มาร์คอฟพร้อมกับแสดงผลลัพธ์ของการวิเคราะห์โอกาสที่โหนดที่แตกจากเพลสเริ่มต้นถึงเพลสสิ้นสุดภายในระยะเวลาที่ผู้ใช้งานได้กำหนดเอาไว้มีค่าเป็นเท่าใด ซึ่งรายละเอียดจะเป็นตามตารางที่ 4.12 และหน้าต่างแสดงส่วนประกอบจะเป็นดังรูปที่ 4.25

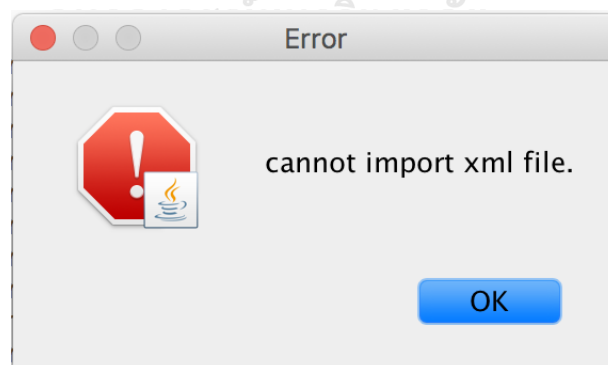
ตารางที่ 4.12 รายละเอียดของหน้าต่าง “Markov Chain and Analysis Result”

หัวข้อ	รูปแบบ	รายละเอียด
ห่วงโซ่มาร์คอฟ	รูปภาพ	แสดงห่วงโซ่มาร์คอฟ
Probability from :Start Place to :End Place will complete in the queue using X minutes is	ข้อความ	แสดงผลการวิเคราะห์ “ความน่าจะเป็นที่โหนดที่ได้แตกจากเพลสเริ่มต้นจนถึงเพลสสิ้นสุดภายในระยะเวลาที่กำหนดมีค่าความหนาแน่นของความน่าจะเป็นเป็นเท่าใด”



รูปที่ 4.25 หน้าต่าง “Markov Chain and Analysis Result”

- 7) หน้าต่างแจ้งข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้นของเครื่องมือ เป็นหน้าต่างที่แสดงข้อความแจ้งเตือนเมื่อเกิดข้อผิดพลาดขึ้น เช่น ผู้ใช้งานใส่แอสทริคที่เครื่องมือไม่ได้รองรับ ซึ่งเครื่องมือจะแสดงข้อความแจ้งเตือนดังรูปที่ 4.26



รูปที่ 4.26 หน้าต่างแจ้งเตือนข้อผิดพลาด

บทที่ 5 การทดสอบเครื่องมือการแปลงสโตแคสติกไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟ

ในหัวข้อนี้จะกล่าวถึงการทดสอบเครื่องมือสนับสนุนการแปลงสโตแคสติกเพทรีเน็ตไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟ ซึ่งจะกล่าวถึงสภาพแวดล้อมที่ใช้ในการทดสอบ, การทดสอบเครื่องมือกับกรณีศึกษา โดยจะทดสอบเครื่องมือจาก 3 กรณีศึกษา ได้แก่ กรณีศึกษาของแผนภาพสโตแคสติกเพทรีเน็ตต่างๆ ไป, การเข้าแถวคอยและการผลิตรถยนต์ สุดท้ายจะกล่าวถึงการสรุปผลการทดสอบเครื่องมือโดยมีรายละเอียดดังต่อไปนี้

5.1 สภาพแวดล้อมที่ใช้ในการทดสอบ

สภาพแวดล้อมที่ใช้ในการทดสอบ สามารถแยกออกได้เป็น 2 ส่วน ได้แก่ ฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์ โดยมีรายละเอียดดังต่อไปนี้

5.1.1 ฮาร์ดแวร์

- เครื่องคอมพิวเตอร์โน้ตบุ๊ก หน่วยประมวลผลอินเทลคอร์ไพล์ 2.30 กิกะเฮิรท์ซ (2.3 GHz Intel Core i5)
- หน่วยความจำสำรอง (RAM) 8.0 กิกะไบต์ (8.0 GB)
- ฮาร์ดดิสก์ (Harddisk) 250 กิกะไบต์ (250 GB)

5.1.2 ซอฟต์แวร์

- ระบบปฏิบัติการ (Mac OS) High Sierra เวอร์ชัน 10.13.4 (17E202)

5.2 แนวทางในการทดสอบเครื่องมือ

- 1) จัดเตรียมไฟล์สโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบของเอ็กซ์เอ็มแอลของกรณีศึกษาที่จะทำการทดสอบ
- 2) นำเข้าสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบของเอ็กซ์เอ็มแอลที่ได้เตรียมจากข้อ 1)
- 3) ใส่พารามิเตอร์ที่จำเป็นต่อการสร้างริชอะบิลิตี้เซต, ริชอะบิลิตี้กราฟ, ห่วงโซ่มาร์คอฟและวิเคราะห์ความน่าจะเป็น
- 4) สร้างริชอะบิลิตี้เซต
- 5) สร้างริชอะบิลิตี้กราฟ

- 6) เลือกฟังก์ชันที่จะใช้คำนวณความน่าจะเป็น
- 7) สร้างห่วงโซ่มาร์คอฟ เครื่องมือจะทำการวิเคราะห์ความน่าจะเป็นที่จุดเริ่มต้นของเพลสไปจนถึงจุดสิ้นสุดเป็นเท่าใด

5.3 การทดสอบเครื่องมือ

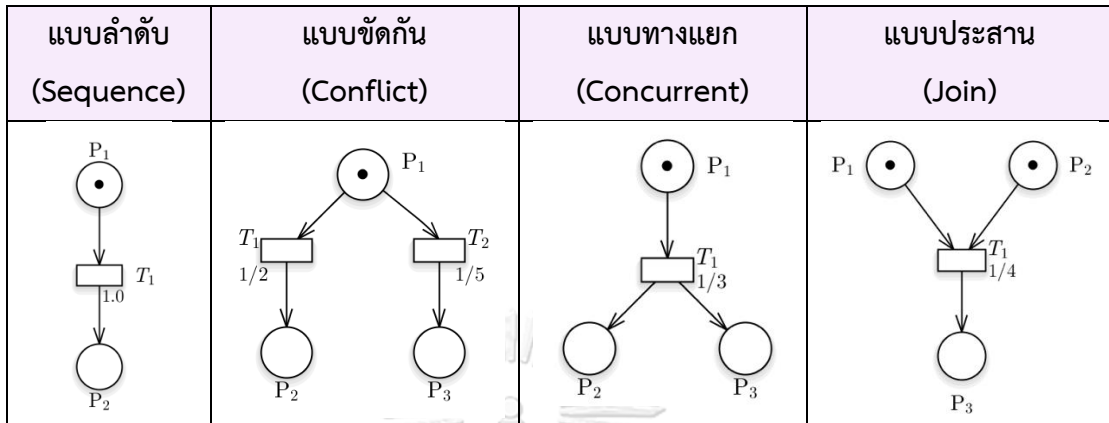
การทดสอบเครื่องมือเป็นกระบวนการที่สำคัญอย่างหนึ่ง เพื่อตรวจสอบความถูกต้องของการทำงานของเครื่องมือว่าสามารถแปลงสโตแคสติกไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟได้ถูกต้องหรือไม่ เมื่อแปลงมาเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟแล้วหากทำการวิเคราะห์ผลลัพธ์โดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นเป็นอย่างไร โดยจะแบ่งกรณีทดสอบออกเป็น 3 กรณีทดสอบ โดยใช้จาก 3 กรณีศึกษา ได้แก่

ตารางที่ 5.1 สรุปรายละเอียดของกรณีทดสอบ

กรณีทดสอบที่	รายละเอียดกรณีทดสอบ	ใช้กรณีศึกษา		
		แผนภาพสโตแคสติกเพทรีเน็ตต่างๆ ไป	การเข้าแถวคอย	การผลิตรถยนต์
1	ทดสอบการคำนวณค่าความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นและฟังก์ชันการแจกแจงสะสมบนห่วงโซ่มาร์คอฟว่าคำนวณถูกต้องหรือไม่ โดยเปรียบเทียบผลลัพธ์ที่ได้จากเครื่องมือกับการคำนวณโดยใช้ฟังก์ชันในโปรแกรมของไมโครซอฟต์เอกซ์เซล	√		
2	วิเคราะห์ความน่าจะเป็นจากเพลสเริ่มต้นจนถึงเพลสสุดท้ายของการแท็กโทเค้นลำดับที่ 1, 2 และ 3		√	
3	วิเคราะห์ความน่าจะเป็นจากเพลสเริ่มต้นจนถึงเพลสสุดท้ายของการแท็กโทเค้นลำดับที่ 1, 2 และ 3			√

5.3.1 กรณีทดสอบโดยใช้แผนภาพสโตแคสติกเพทรีเน็ตต่างๆ ไป

แผนภาพของสโตแคสติกเพทรีเน็ตต่างๆ ไปมีทั้งหมด 4 รูปแบบ ตามตารางที่ 5.2 ดังนี้
ตารางที่ 5.2 รูปแบบของสโตแคสติกเพทรีเน็ต



ซึ่งในการทดสอบการคำนวณค่าความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นและฟังก์ชันการแจกแจงสะสมบนห่วงโซ่มาร์คอฟว่าคำนวณถูกต้องหรือไม่ โดยเปรียบเทียบผลลัพธ์ที่ได้จากเครื่องมือกับการคำนวณโดยใช้ฟังก์ชันในโปรแกรมของไมโครซอฟต์เอกซ์เซล การทดสอบจะดำเนินการทดสอบกับแผนภาพสโตแคสติกเพทรีเน็ตของทั้ง 4 รูปแบบข้างต้น โดยจะเริ่มทำการทดสอบตามแนวทางที่ได้อธิบายไว้ตามขั้นตอน ดังนี้

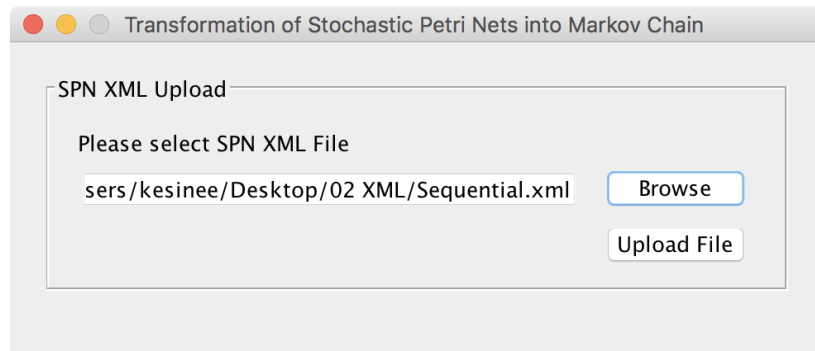
ทดสอบกรณีสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบลำดับ

- 1) เตรียมสโตแคสติกเพทรีเน็ตของรูปแบบลำดับในรูปแบบของเอกซ์เอ็มแอลตามรูปที่ 5.1

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<SPN>
  <Places>
    <place id="P1" name="P1" initialMarking="1" capacity="5" type="Sequential"/>
    <place id="P2" name="P2" initialMarking="0" capacity="5" type="Sequential"/>
  </Places>
  <Transitions>
    <transition id="T1" name="T1" type="timed" mean="1"/>
  </Transitions>
  <Arcs>
    <arc id="P1 to T1" name="P1 to T1" source="P1" target="T1" type="normal" weight="1"/>
    <arc id="T1 to P2" name="T1 to P2" source="T1" target="P2" type="normal" weight="1"/>
  </Arcs>
</SPN>
```

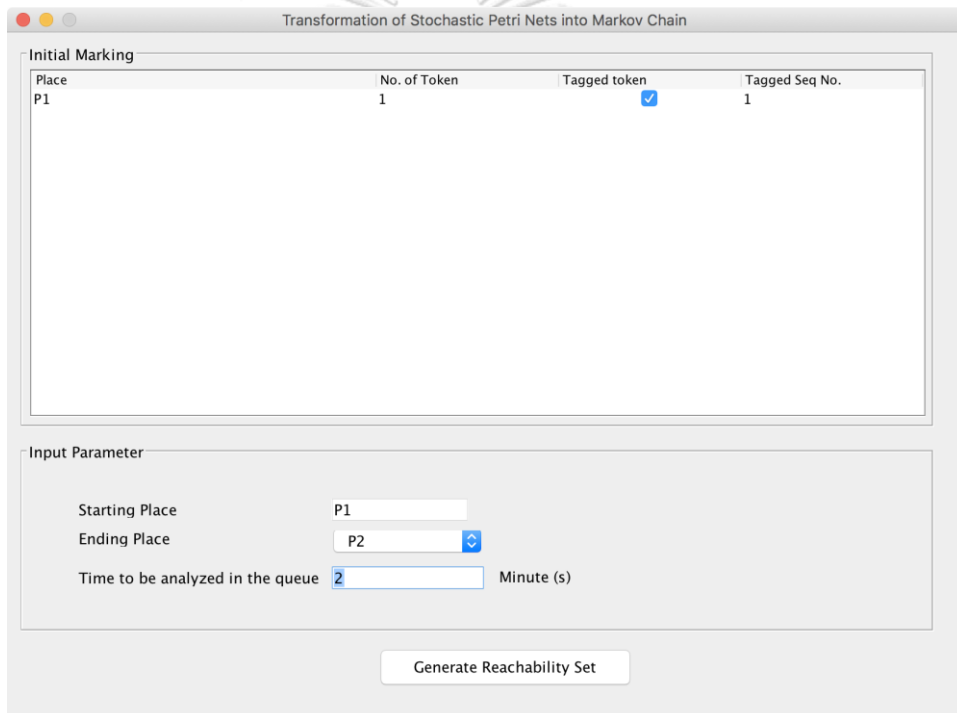
รูปที่ 5.1 เอกซ์เอ็มแอลของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบลำดับ

- 2) นำเข้าสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบของเอกซ์เอ็มแอลที่ได้เตรียมจากข้อ 1) จะได้ดังรูปที่ 5.2



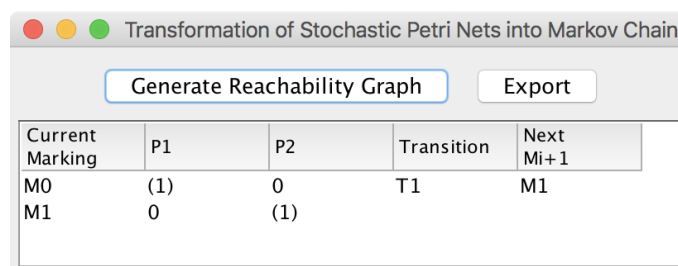
รูปที่ 5.2 การนำเข้าเอ็กซ์เอ็มแอลของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบลำดับ

- 3) ใส่พารามิเตอร์ (Tagged Token: P1, Tagged Seq. No.: 1, Ending Place: P2 และ Time to be analyzed in the queue: 2 minutes) ตามรูปที่ 5.3



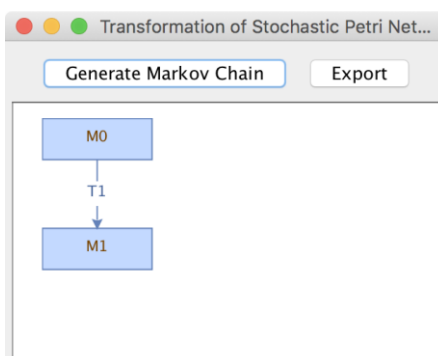
รูปที่ 5.3 ระบุพารามิเตอร์ของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบลำดับ

- 4) สร้างริชอะบิลิตีเซต จะได้ตามรูปที่ 5.4



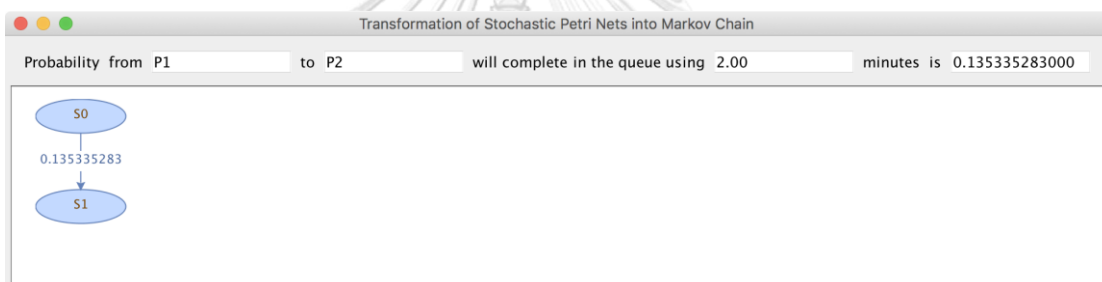
รูปที่ 5.4 ริชอะบิลิตีเซตของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบลำดับ

- 5) สร้างริชอะบิลิตี้กราฟ จะได้ตามรูปที่ 5.5



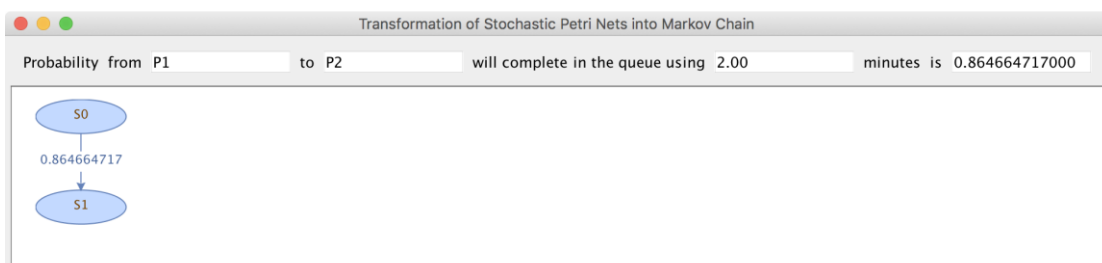
รูปที่ 5.5 ริชอะบิลิตี้กราฟของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบลำดับ

- 6) สร้างห่วงโซ่มาร์คอฟ เครื่องมือจะทำการวิเคราะห์ความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นที่จุดเริ่มต้นของเพลสไปจนถึงจุดสิ้นสุดเป็นเท่าใด ตามรูปที่ 5.6



รูปที่ 5.6 ห่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบลำดับ

- 7) สร้างห่วงโซ่มาร์คอฟ เครื่องมือจะทำการวิเคราะห์ความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันแจกแจงสะสมจากจุดเริ่มต้นของเพลสไปจนถึงจุดสิ้นสุดเป็นเท่าใด ตามรูปที่ 5.7



รูปที่ 5.7 ห่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันแจกแจงสะสมของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบลำดับ

- 8) ทดสอบการคำนวณความน่าจะเป็นของโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นบนโปรแกรมไมโครซอฟต์เอกซ์เซล ตามรูปที่ 5.8

D4			
A	B	C	D
1	Time to analyst	2	Minutes
2			
3	Transition	mean	PDF (No Conflict)
4	T1	1	0.135335283236613000000000000000

รูปที่ 5.8 ความน่าจะเป็นของการใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นบนโปรแกรม
ไมโครซอฟต์แวร์ของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบลำดับ

- 9) ทดสอบการคำนวณความน่าจะเป็นของโดยใช้ฟังก์ชันแจกแจงสะสมบนโปรแกรม
ไมโครซอฟต์แวร์ของสโตแคสติกเพทรีเน็ต ตามรูปที่ 5.9

D4			
A	B	C	D
1	Time to analyst	2	Minutes
2			
3	Transition	mean	CDF (No Conflict)
4	T1	1	0.864664716763387000000000000000

รูปที่ 5.9 ความน่าจะเป็นของการใช้ฟังก์ชันแจกแจงสะสมบนโปรแกรมไมโครซอฟต์แวร์ของสโต
แคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบลำดับ

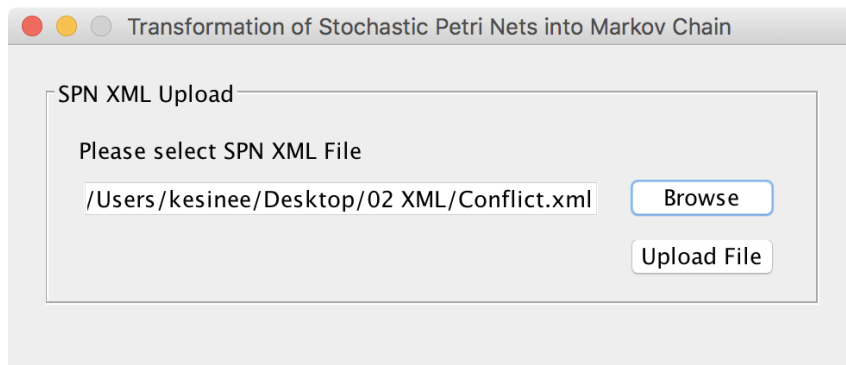
ทดสอบกรณีสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบซัดกัน

- 1) เตรียมสโตแคสติกเพทรีเน็ตของรูปแบบซัดกันในรูปแบบของเอกซ์เอ็มแอลตามรูปที่
5.10

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<SPN>
  <Places>
    <place id="P1" name="P1" initialMarking="1" capacity="5" type="Conflict"/>
    <place id="P2" name="P2" initialMarking="0" capacity="5" type="Conflict"/>
    <place id="P3" name="P3" initialMarking="0" capacity="5" type="Conflict"/>
  </Places>
  <Transitions>
    <transition id="T1" name="T1" type="timed" mean="2"/>
    <transition id="T2" name="T2" type="timed" mean="5"/>
  </Transitions>
  <Arcs>
    <arc id="P1 to T1" name="P1 to T1" source="P1" target="T1" type="normal" weight="1"/>
    <arc id="T1 to P2" name="T1 to P2" source="T1" target="P2" type="normal" weight="1"/>
    <arc id="P1 to T2" name="P1 to T2" source="P1" target="T2" type="normal" weight="1"/>
    <arc id="T2 to P3" name="T2 to P3" source="T2" target="P3" type="normal" weight="1"/>
  </Arcs>
</SPN>
```

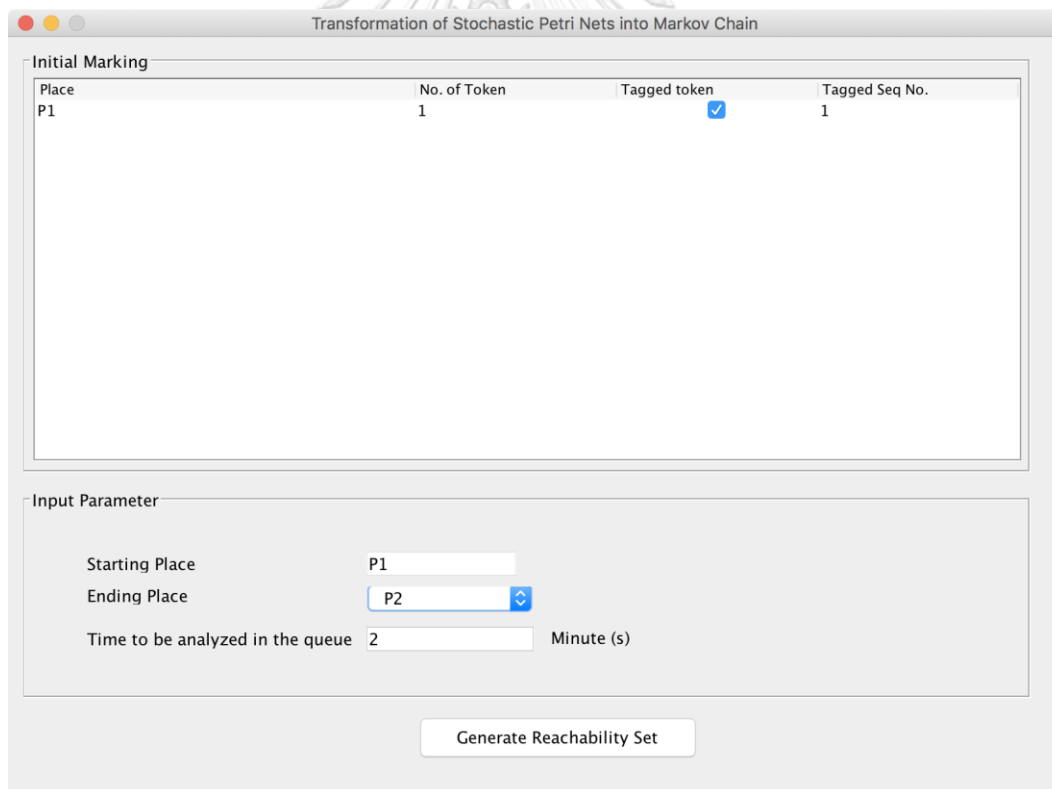
รูปที่ 5.10 เอกซ์เอ็มแอลของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบซัดกัน

- 2) นำเข้าสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบของเอ็กซ์เอ็มแอลที่ได้เตรียมจากข้อ 1) จะได้ดังรูปที่ 5.11



รูปที่ 5.11 การนำเข้าเอ็กซ์เอ็มแอลของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบซัดกัน

- 3) ใส่พารามิเตอร์ (Tagged Token: P1, Tagged Seq. No.: 1, Ending Place: P2 และ Time to be analyzed in the queue: 2 minutes) ตามรูปที่ 5.12



รูปที่ 5.12 ระบุพารามิเตอร์ของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบซัดกัน

- 4) สร้างริชอะบิลิตี้เซต จะได้ตามรูปที่ 5.13

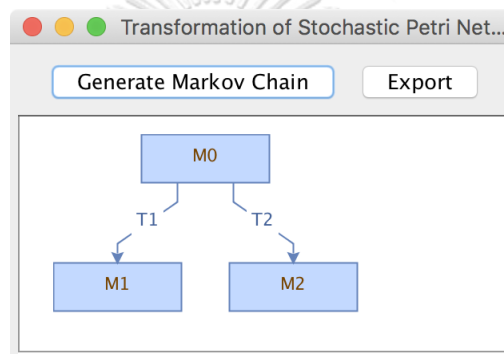
Transformation of Stochastic Petri Nets into Markov Chain

Generate Reachability Graph Export

Current Marking	P1	P2	P3	Transition	Next M_{i+1}
M0	(1)	0	0	T2	M2
M1	0	(1)	0	T1	M1
M2	0	0	(1)		

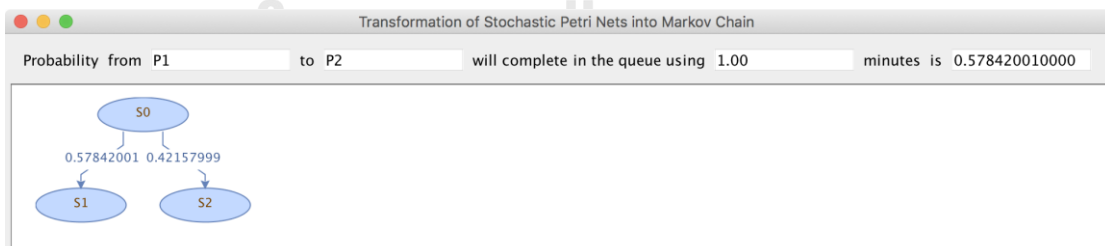
รูปที่ 5.13 ริชอะบิลิตี้เซตของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบชดกัน

- 5) สร้างริชอะบิลิตี้กราฟ จะได้ตามรูปที่ 5.14



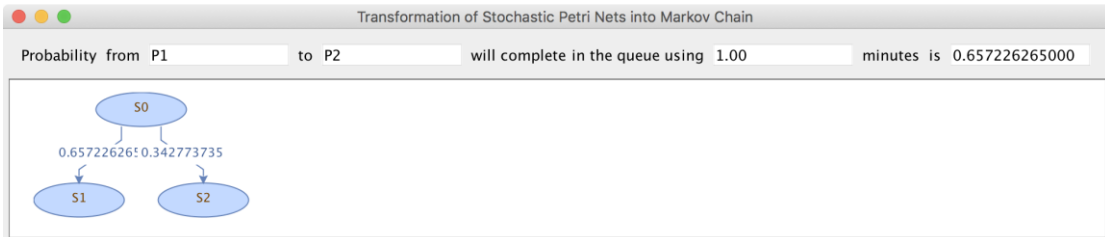
รูปที่ 5.14 ริชอะบิลิตี้กราฟของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบชดกัน

- 6) สร้างห่วงโซ่มาร์คอฟ เครื่องมือจะทำการวิเคราะห์ความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นที่จุดเริ่มต้นของเพลสไปจนถึงจุดสิ้นสุดเป็นเท่าใด ตามรูปที่ 5.15



รูปที่ 5.15 ห่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบชดกัน

- 7) สร้างห่วงโซ่มาร์คอฟ เครื่องมือจะทำการวิเคราะห์ความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันแจกแจงสะสมจากจุดเริ่มต้นของเพลสไปจนถึงจุดสิ้นสุดเป็นเท่าใด ตามรูปที่ 5.16



รูปที่ 5.16 ห่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันแจกแจงสะสมของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบซัดกัน

- 8) ทดสอบการคำนวณความน่าจะเป็นของโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นบนโปรแกรมไมโครซอฟต์เอกซ์เซล ตามรูปที่ 5.17

D8			
A	B	C	D
1	Time to analyst	2	Minutes
2			
3	Transition	mean	PDF (No Conflict)
4	T1	2	0.183939720585721000000000000000
5	T2	5	0.134064009207128000000000000000
6			
7	Transition	PDF (Conflict)	
8	T1		0.57842001
9	T2		0.42157999

รูปที่ 5.17 ความน่าจะเป็นของการใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นบนโปรแกรมไมโครซอฟต์เอกซ์เซลของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบซัดกัน

- 9) ทดสอบการคำนวณความน่าจะเป็นของโดยใช้ฟังก์ชันแจกแจงสะสมบนโปรแกรมไมโครซอฟต์เอกซ์เซล ตามรูปที่ 5.18

D8			
A	B	C	D
1	Time to analyst	2	Minutes
2			
3	Transition	mean	CDF (No Conflict)
4	T1	2	0.632120558828558000000000000000
5	T2	5	0.329679953964361000000000000000
6			
7	Transition	CDF (Conflict)	
8	T1		0.657226265
9	T2		0.342773735

รูปที่ 5.18 ความน่าจะเป็นของการใช้ฟังก์ชันแจกแจงสะสมบนโปรแกรมไมโครซอฟต์เอกซ์เซลของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบซัดกัน

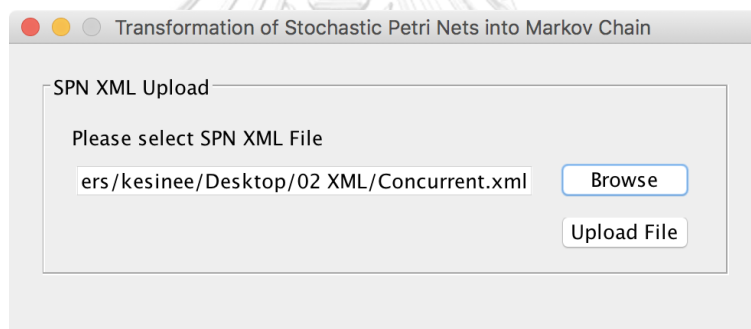
ทดสอบกรณีสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบทางแยก

- เตรียมสโตแคสติกเพทรีเน็ตของรูปแบบซัดกันในรูปแบบของเอ็กซ์เอ็มแอลตามรูปที่ 5.19

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<SPN>
  <Places>
    <place id="P1" name="P1" initialMarking="1" capacity="5" type="Concurrent"/>
    <place id="P2" name="P2" initialMarking="0" capacity="5" type="Concurrent"/>
    <place id="P3" name="P3" initialMarking="0" capacity="5" type="Concurrent"/>
  </Places>
  <Transitions>
    <transition id="T1" name="T1" type="timed" mean="3"/>
  </Transitions>
  <Arcs>
    <arc id="P1 to T1" name="P1 to T1" source="P1" target="T1" type="normal" weight="1"/>
    <arc id="T1 to P2" name="T1 to P2" source="T1" target="P2" type="normal" weight="1"/>
    <arc id="T1 to P3" name="T1 to P3" source="T1" target="P3" type="normal" weight="1"/>
  </Arcs>
</SPN>
```

รูปที่ 5.19 เอ็กซ์เอ็มแอลของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบทางแยก

- นำเข้าสู่สโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบของเอ็กซ์เอ็มแอลที่ได้เตรียมจากข้อ 1) จะได้ดังรูปที่ 5.20



รูปที่ 5.20 การนำเข้าเอ็กซ์เอ็มแอลของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบทางแยก

- ใส่พารามิเตอร์ (Tagged Token: P1, Tagged Seq. No.: 1, Ending Place: P2 และ Time to be analyzed in the queue: 2 minutes) ตามรูปที่ 5.21

Transformation of Stochastic Petri Nets into Markov Chain

Initial Marking

Place	No. of Token	Tagged token	Tagged Seq No.
P1	1	<input checked="" type="checkbox"/>	1

Input Parameter

Starting Place: P1

Ending Place: P2

Time to be analyzed in the queue: 2 Minute (s)

Generate Reachability Set

รูปที่ 5.21 ระบุพารามิเตอร์ของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบตารางแยก

- 4) สร้างริชอะบิลิตี้เซต จะได้ตามรูปที่ 5.22

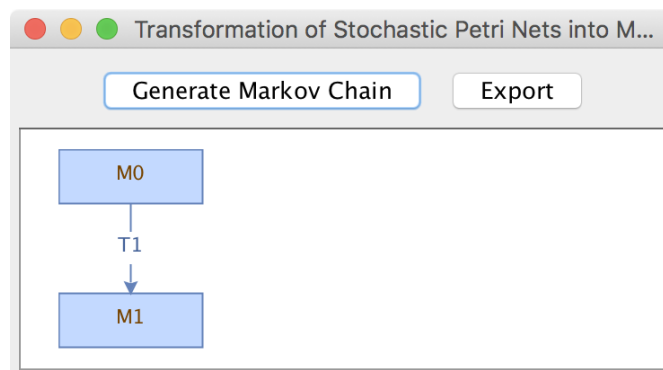
Transformation of Stochastic Petri Nets into Markov Chain

Generate Reachability Graph Export

Current Marking	P1	P2	P3	Transition	Next M_{i+1}
M0	(1)	0	0	T1	M1
M1	0	(1)	1		

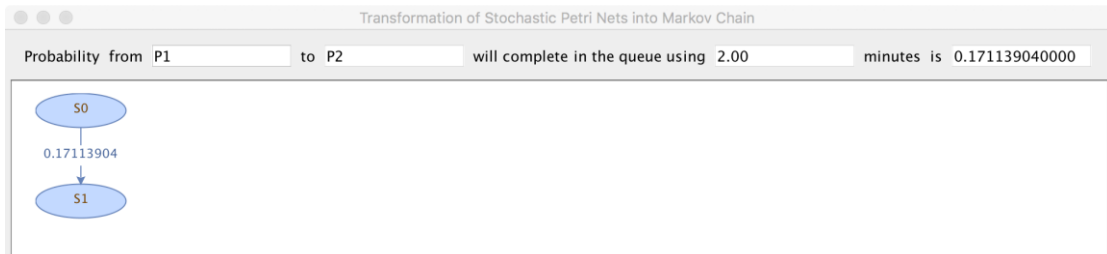
รูปที่ 5.22 ริชอะบิลิตี้เซตของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบตารางแยก

- 5) สร้างริชอะบิลิตี้กราฟ จะได้ตามรูปที่ 5.23



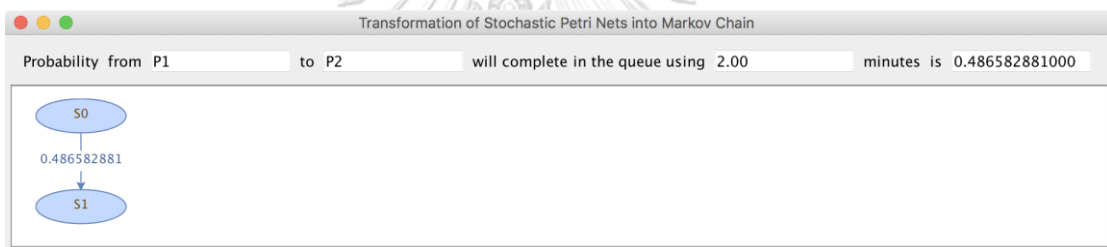
รูปที่ 5.23 ริชอะบิลิตี้กราฟของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบตารางแยก

- 6) สร้างห่วงโซ่มาร์คอฟ เครื่องมือจะทำการวิเคราะห์ความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นที่จุดเริ่มต้นของเพลสไปจนถึงจุดสิ้นสุดเป็นเท่าใด ตามรูปที่ 5.24



รูปที่ 5.24 ห่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบทางแยก

- 7) สร้างห่วงโซ่มาร์คอฟ เครื่องมือจะทำการวิเคราะห์ความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันแจกแจงสะสมจากจุดเริ่มต้นของเพลสไปจนถึงจุดสิ้นสุดเป็นเท่าใด ตามรูปที่ 5.25



รูปที่ 5.25 ห่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันแจกแจงสะสมของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบทางแยก

- 8) ทดสอบการคำนวณความน่าจะเป็นของโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นบนโปรแกรมไมโครซอฟต์เอกซ์เซล ตามรูปที่ 5.26

D4			
A	B	C	D
1	Time to analyst	2	Minutes
2			
3	Transition	Mean	PDF (No Conflict)
4	T1	3	0.17113903967753100000000000000000

รูปที่ 5.26 ความน่าจะเป็นของการใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นบนโปรแกรมไมโครซอฟต์เอกซ์เซลของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบทางแยก

- 9) ทดสอบการคำนวณความน่าจะเป็นของโดยใช้ฟังก์ชันแจกแจงสะสมบนโปรแกรมไมโครซอฟต์เอกซ์เซล ตามรูปที่ 5.27

D4			
A	B	C	D
1	Time to analyst	2	Minutes
2			
3	Transition	Mean	CDF (No Conflict)
4	T1	3	0.48658288096740800000000000000000
5			

รูปที่ 5.27 ความน่าจะเป็นของการใช้ฟังก์ชันแจกแจงสะสมบนโปรแกรมไมโครซอฟต์เอกซ์เซลของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบทางแยก

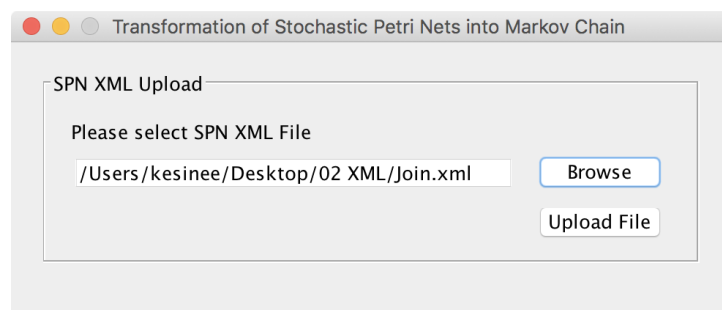
ทดสอบกรณีสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบประสาน

- เตรียมสโตแคสติกเพทรีเน็ตของรูปแบบประสานในรูปแบบของเอกซ์เอ็มแอลตามรูปที่ 5.28

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<SPN>
  <Places>
    <place id="P1" name="P1" initialMarking="1" capacity="5" type="Join"/>
    <place id="P2" name="P2" initialMarking="1" capacity="5" type="Join"/>
    <place id="P3" name="P3" initialMarking="0" capacity="5" type="Join"/>
  </Places>
  <Transitions>
    <transition id="T1" name="T1" type="timed" mean="4"/>
  </Transitions>
  <Arcs>
    <arc id="P1 to T1" name="P1 to T1" source="P1" target="T1" type="normal" weight="1"/>
    <arc id="P2 to T1" name="P2 to T1" source="P2" target="T1" type="normal" weight="1"/>
    <arc id="T1 to P3" name="T1 to P3" source="T1" target="P3" type="normal" weight="1"/>
  </Arcs>
</SPN>
```

รูปที่ 5.28 เอกซ์เอ็มแอลของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบประสาน

- นำเข้าสู่สโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบของเอกซ์เอ็มแอลที่ได้เตรียมจากข้อ 1) จะได้ดังรูปที่ 5.29



รูปที่ 5.29 การนำเข้าเอกซ์เอ็มแอลของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบประสาน

- ใส่พารามิเตอร์ (Tagged Token: P1, Tagged Seq. No.: 1, Ending Place: P3 และ Time to be analyzed in the queue: 2 minutes) ตามรูปที่ 5.30

Transformation of Stochastic Petri Nets into Markov Chain

Initial Marking

Place	No. of Token	Tagged token	Tagged Seq No.
P1	1	<input checked="" type="checkbox"/>	1
P2	1	<input type="checkbox"/>	

Input Parameter

Starting Place: P1

Ending Place: P3

Time to be analyzed in the queue: 2 Minute (s)

Generate Reachability Set

รูปที่ 5.30 ระบุพารามิเตอร์ของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบประสาน

- 4) สร้างริชอะบิลิตี้เซต จะได้ตามรูปที่ 5.31

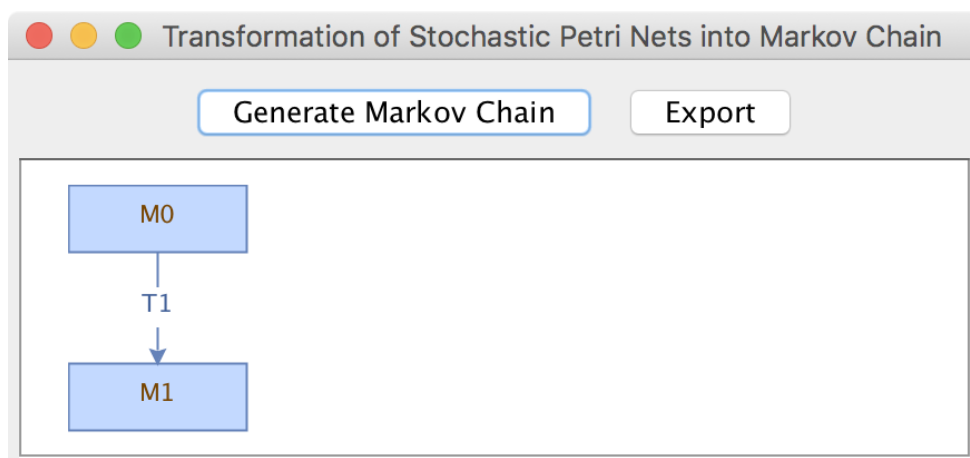
Transformation of Stochastic Petri Nets into Markov Chain

Generate Reachability Graph Export

Current Marking	P1	P2	P3	Transition	Next M_{i+1}
M0	(1)	1	0	T1	M1
M1	0	0	(1)		

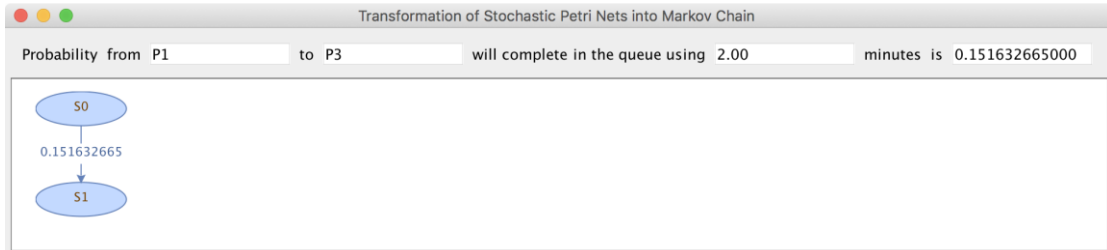
รูปที่ 5.31 ริชอะบิลิตี้เซตของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบประสาน

- 5) สร้างริชอะบิลิตี้กราฟ จะได้ตามรูปที่ 5.32



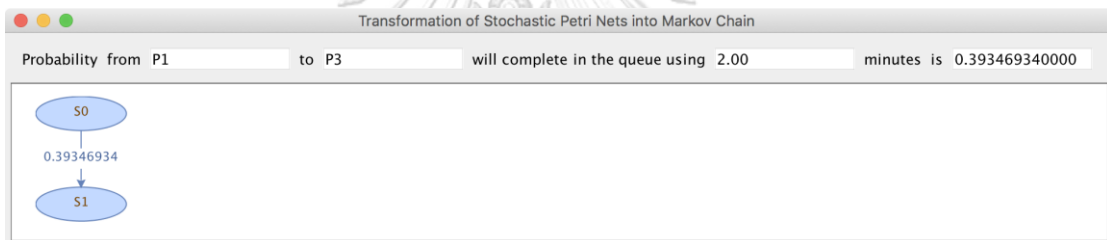
รูปที่ 5.32 ริชอะบิลิตี้กราฟของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบประสาน

- 6) สร้างห่วงโซ่มาร์คอฟ เครื่องมือจะทำการวิเคราะห์ความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นที่จุดเริ่มต้นของเพลสไปจนถึงจุดสิ้นสุดเป็นเท่าใด ตามรูปที่ 5.33



รูปที่ 5.33 ห่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบประสาน

- 7) สร้างห่วงโซ่มาร์คอฟ เครื่องมือจะทำการวิเคราะห์ความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันแจกแจงสะสมจากจุดเริ่มต้นของเพลสไปจนถึงจุดสิ้นสุดเป็นเท่าใด ตามรูปที่ 5.34



รูปที่ 5.34 ห่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันแจกแจงสะสมของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบประสาน

- 8) ทดสอบการคำนวณความน่าจะเป็นของโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นบนโปรแกรมไมโครซอฟต์เอกซ์เซล ตามรูปที่ 5.35

D4			
A	B	C	D
1	Time to analyst	2	Minutes
2			
3	Transition	Mean	PDF (No Conflict)
4	T1	4	0.15163266492815800000000000000000
5			

รูปที่ 5.35 ความน่าจะเป็นของการใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นบนโปรแกรมไมโครซอฟต์เอกซ์เซลของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบประสาน

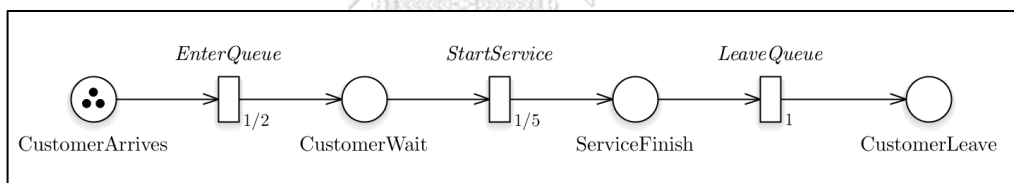
- 9) ทดสอบการคำนวณความน่าจะเป็นของโดยใช้ฟังก์ชันแจกแจงสะสมบนโปรแกรมไมโครซอฟต์เอกซ์เซล ตามรูปที่ 5.36

D4	=EXPONDIST(C1,1/C4,TRUE)		
	A	B	C
1	Time to analyst	2	Minutes
2			
3	Transition	Mean	CDF (No Conflict)
4	T1	4	0.39346934028736700000000000000000

รูปที่ 5.36 ความน่าจะเป็นของการใช้ฟังก์ชันแจกแจงสะสมบนโปรแกรมไมโครซอฟต์เอกซ์เซลของสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบลำดับ

5.3.2 กรณีทดสอบของกรณีศึกษาการเข้าแถวคอย

โดยแผนภาพสโตแคสติกเพทรีเน็ตของการเข้าแถวคอยซึ่งเริ่มจากลูกค้ามาถึง ณ จุดที่ใช้บริการหลังจากนั้นลูกค้าจะทำการลงทะเบียนในการเข้าใช้บริการเมื่อลงทะเบียนเสร็จแล้วจะไปรอที่จุดรอใช้บริการ หลังจากที่ผู้ให้บริการพร้อมก็จะเข้าใช้บริการเมื่อเสร็จสิ้นการให้บริการก็จะออกจากการเข้าแถวคอยเป็นดังรูปที่ 5.37 การทดสอบเราจะเริ่มทำการทดสอบตามแนวทางที่ได้อธิบายไว้เบื้องต้นตามขั้นตอน ดังนี้



รูปที่ 5.37 แผนภาพสโตแคสติกเพทรีเน็ตของการเข้าแถวคอย

หลังจากนั้นให้ดำเนินการตามขั้นตอนต่อไปนี้

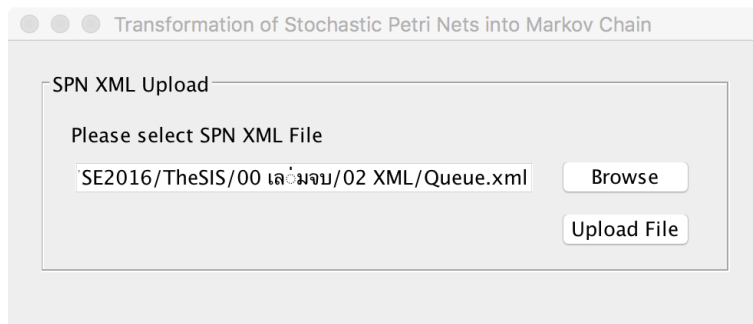
- 1) จัดเตรียมสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบของเอกซ์เอ็มแอลของการเข้าแถวคอยตามรูปที่ 5.38

```

<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<SPN>
  <Places>
    <place id="CustomerArrives" name="CustomerArrives" initialMarking="3" capacity="5" type="Queue"/>
    <place id="CustomerWait" name="CustomerWait" initialMarking="0" capacity="5" type="Queue"/>
    <place id="ServiceFinish" name="ServiceFinish" initialMarking="0" capacity="5" type="Queue"/>
    <place id="CustomerLeave" name="CustomerLeave" initialMarking="0" capacity="5" type="Queue"/>
  </Places>
  <Transitions>
    <transition id="EnterQueue" name="EnterQueue" type="timed" mean="2"/>
    <transition id="StartService" name="StartService" type="timed" mean="5"/>
    <transition id="LeaveQueue" name="LeaveQueue" type="timed" mean="1"/>
  </Transitions>
  <Arcs>
    <arc id="EnterQueue to CustomerWait" name="EnterQueue to CustomerWait" source="EnterQueue" target="CustomerWait" type="normal" weight="1"/>
    <arc id="StartService to ServiceFinish" name="StartService to ServiceFinish" source="StartService" target="ServiceFinish" type="normal" weight="1"/>
    <arc id="LeaveQueue to CustomerLeave" name="LeaveQueue to CustomerLeave" source="LeaveQueue" target="CustomerLeave" type="normal" weight="1"/>
    <arc id="CustomerArrives to EnterQueue" name="CustomerArrives to EnterQueue" source="CustomerArrives" target="EnterQueue" type="normal" weight="1"/>
    <arc id="CustomerWait to StartService" name="CustomerWait to StartService" source="CustomerWait" target="StartService" type="normal" weight="1"/>
    <arc id="ServiceFinish to LeaveQueue" name="ServiceFinish to LeaveQueue" source="ServiceFinish" target="LeaveQueue" type="normal" weight="1"/>
  </Arcs>
</SPN>
  
```

รูปที่ 5.38 เอกซ์เอ็มแอลของการเข้าแถวคอย

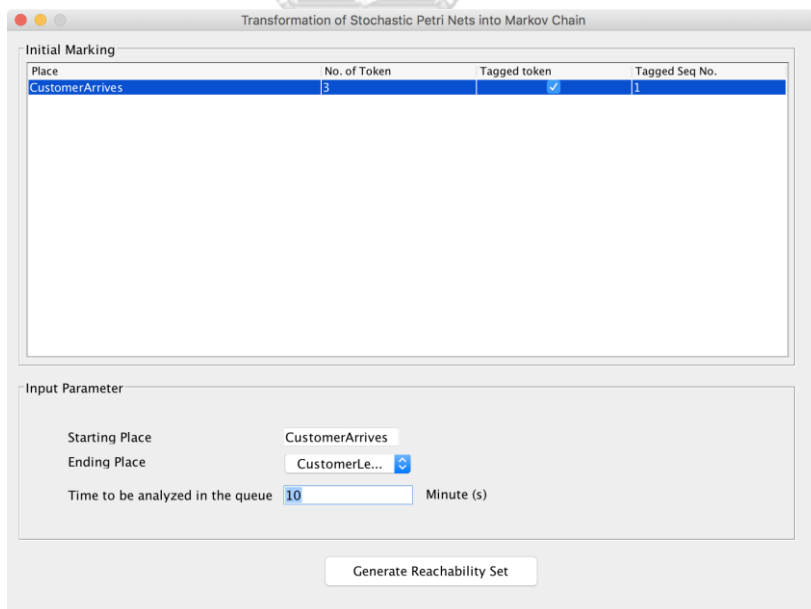
- 2) นำเข้าสู่โหนดแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบของเอ็กซ์เอ็มแอลที่ได้เตรียมจากข้อ 1) จะได้ดังรูปที่ 5.39



รูปที่ 5.39 การนำเข้าเอ็กซ์เอ็มแอลของการเข้าแถวคอย

การแท็กโทเค็นของการเข้าแถวคอยลำดับที่ 1

- 1) ใส่พารามิเตอร์ (Tagged Token: CustomerArrives, **Tagged Seq. No.:** 1, Ending Place: CustomerLeaves และ Time to be analyzed in the queue: 10 minutes) ซึ่งจำเป็นต่อการสร้างริชอะบิลิตี้เซต, ริชอะบิลิตี้กราฟ, ห่วงโซ่มาร์คอฟและวิเคราะห์ความน่าจะเป็น ตามรูปที่ 5.40



รูปที่ 5.40 ระบุพารามิเตอร์แท็กโทเค็นลำดับที่ 1 ของการเข้าแถวคอย

2) สร้างริชอะบิลิตี้เซต จะได้ตามรูปที่ 5.41

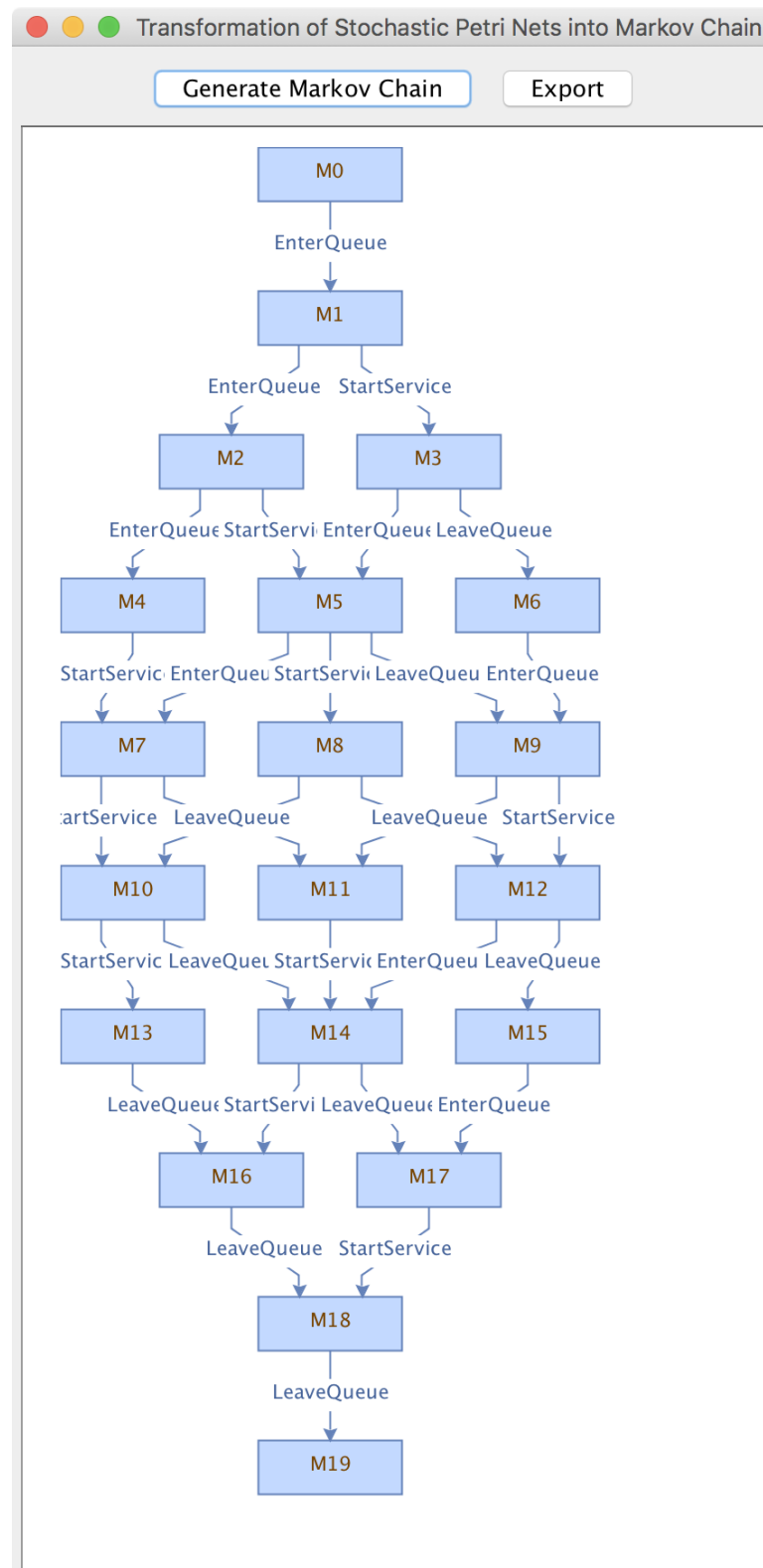
Transformation of Stochastic Petri Nets into Markov Chain

Generate Reachability Graph Export

Current Marking	Customer...	Customer...	ServiceFini...	CustomerL...	Transition	Next M_{i+1}
M0	(3)	0	0	0	EnterQueue	M1
M1	2	(1)	0	0	StartService	M3
					EnterQueue	M2
M2	1	(2)	0	0	EnterQueue	M4
					StartService	M5
M3	2	0	(1)	0	EnterQueue	M5
					LeaveQueue	M6
M4	0	(3)	0	0	StartService	M7
M5	1	1	(1)	0	StartService	M8
					EnterQueue	M7
					LeaveQueue	M9
M6	2	0	0	(1)	EnterQueue	M9
M7	0	2	(1)	0	LeaveQueue	M11
					StartService	M10
M8	1	0	(2)	0	EnterQueue	M10
					LeaveQueue	M12
M9	1	1	0	(1)	EnterQueue	M11
					StartService	M12
M10	0	1	(2)	0	StartService	M13
					LeaveQueue	M14
M11	0	2	0	(1)	StartService	M14
M12	1	0	1	(1)	LeaveQueue	M15
					EnterQueue	M14
M13	0	0	(3)	0	LeaveQueue	M16
M14	0	1	1	(1)	LeaveQueue	M17
					StartService	M16
M15	1	0	0	(2)	EnterQueue	M17
M16	0	0	2	(1)	LeaveQueue	M18
M17	0	1	0	(2)	StartService	M18
M18	0	0	1	(2)	LeaveQueue	M19
M19	0	0	0	(3)		

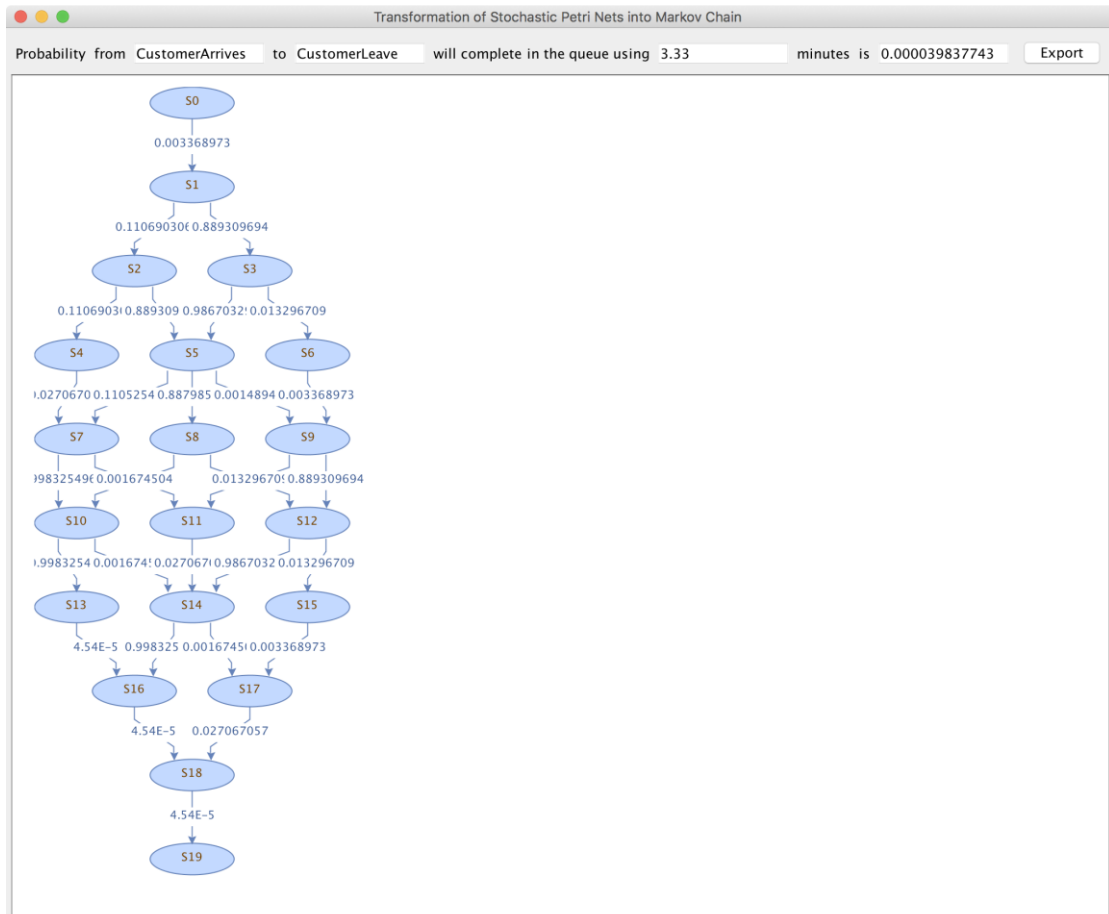
รูปที่ 5.41 ริชอะบิลิตี้เซตของแท็กโทเค็นลำดับที่ 1 ของการเข้าแถวคอย

3) สร้างริชอะบิลิตี้กราฟ จะได้ตามรูปที่ 5.42



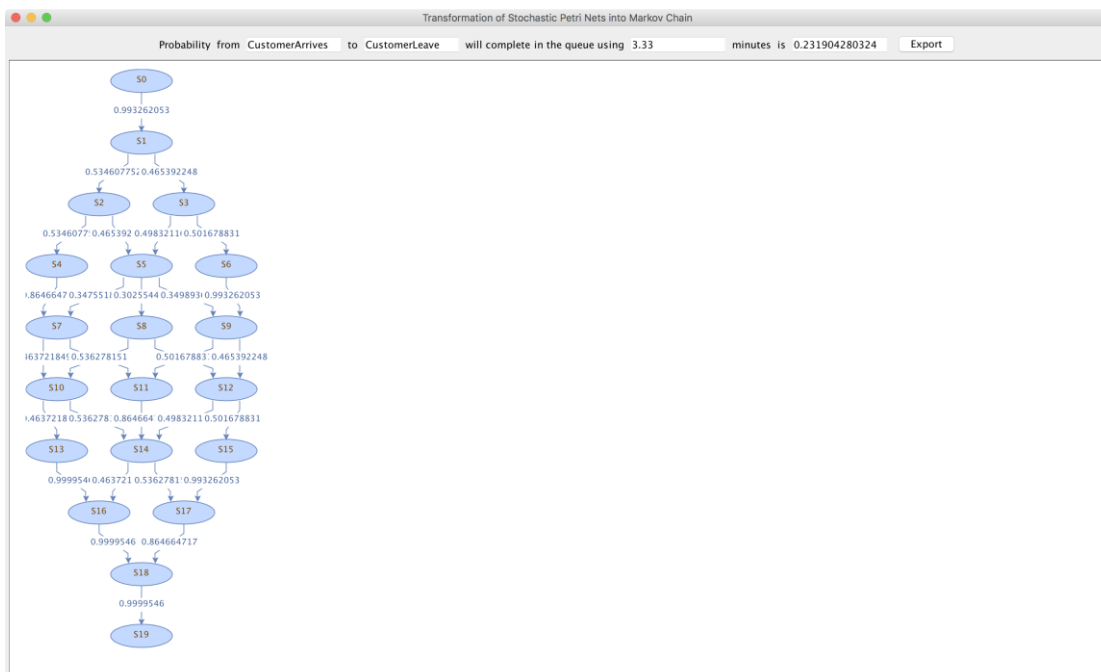
รูปที่ 5.42 ริชอะบิลิตี้กราฟของแท็กโทเค็นลำดับที่ 1 ของการเข้าแถวคอย

- 4) สร้างห่วงโซ่มาร์คอฟ เครื่องมือจะทำการวิเคราะห์ความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นที่จุดเริ่มต้นของเพลสไปจนถึงจุดสิ้นสุดเป็นเท่าใด ตามรูปที่ 5.43



รูปที่ 5.43 ห่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นของแท็กโทเค็นลำดับที่ 1 ของการเข้าแถวคอย

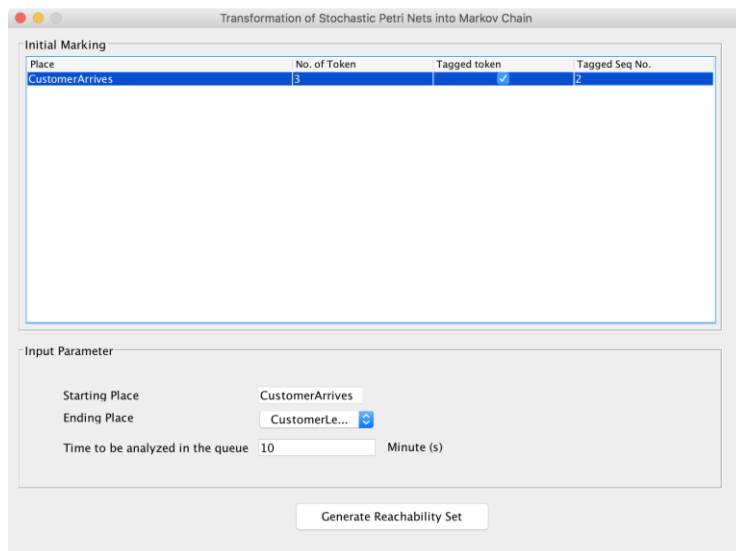
- 5) สร้างห่วงโซ่มาร์คอฟ เครื่องมือจะทำการวิเคราะห์ความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันแจกแจงความน่าจะเป็นสะสมที่จุดเริ่มต้นของเพลสไปจนถึงจุดสิ้นสุดเป็นเท่าใด ตามรูปที่ 5.44



รูปที่ 5.44 ห่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันการแจกแจงสะสมของความน่าจะเป็นของแท็กโทเค็นลำดับที่ 1 ของการเข้าแถวคอย

การแท็กโทเค็นของการเข้าแถวคอยลำดับที่ 2

- ใส่พารามิเตอร์ (Tagged Token: CustomerArrives, **Tagged Seq. No.:** 2, Ending Place: CustomerLeaves และ Time to be analyzed in the queue: 10 minutes) ซึ่งจำเป็นต่อการสร้างริชอะบิลิตี้เซต, ริชอะบิลิตี้กราฟ, ห่วงโซ่มาร์คอฟและวิเคราะห์ความน่าจะเป็น ตามรูปที่ 5.45



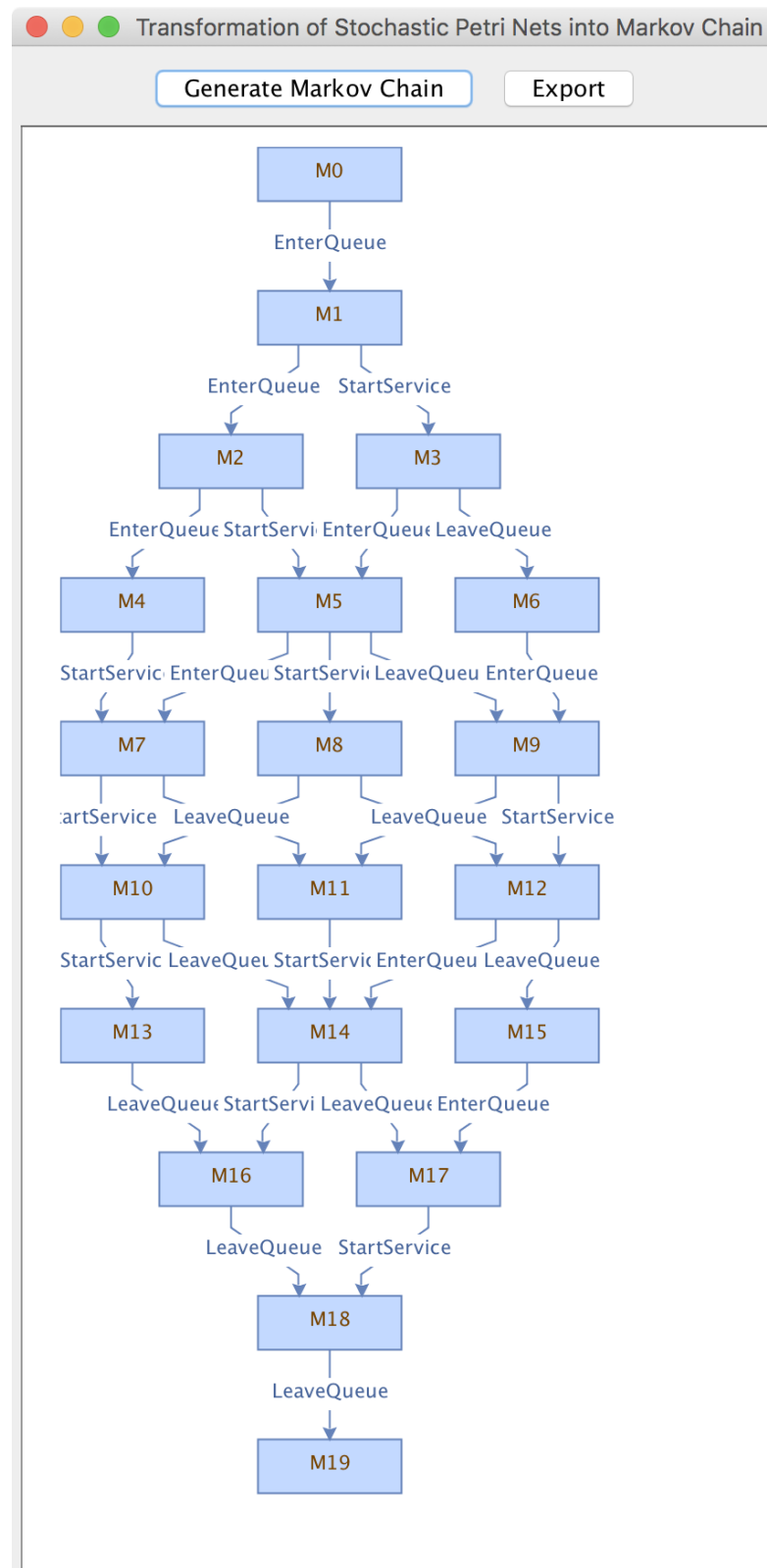
รูปที่ 5.45 ระบุพารามิเตอร์แท็กโทเค็นลำดับที่ 2 ของการเข้าแถวคอย

2) สร้างริชอะบิลิตี้เซต ตามรูปที่ 5.46

Current Marking	Customer...	Customer...	ServiceFini...	CustomerL...	Transition	Next Mi+1
M0	(3)	0	0	0	EnterQueue	M1
M1	(2)	1	0	0	StartService	M3
M2	1	(2)	0	0	EnterQueue	M2
M3	(2)	0	1	0	StartService	M5
M4	0	(3)	0	0	EnterQueue	M4
M5	1	(1)	1	0	StartService	M8
M6	(2)	0	0	1	EnterQueue	M9
M7	0	(2)	1	0	LeaveQueue	M11
M8	1	0	(2)	0	StartService	M10
M9	1	(1)	0	1	LeaveQueue	M12
M10	0	1	(2)	0	EnterQueue	M10
M11	0	(2)	0	1	StartService	M11
M12	1	0	(1)	1	StartService	M12
M13	0	0	(3)	0	LeaveQueue	M14
M14	0	1	(1)	1	LeaveQueue	M16
M15	1	0	0	(2)	StartService	M17
M16	0	0	(2)	1	LeaveQueue	M18
M17	0	1	0	(2)	LeaveQueue	M18
M18	0	0	1	(2)	StartService	M18
M19	0	0	0	(3)	LeaveQueue	M19

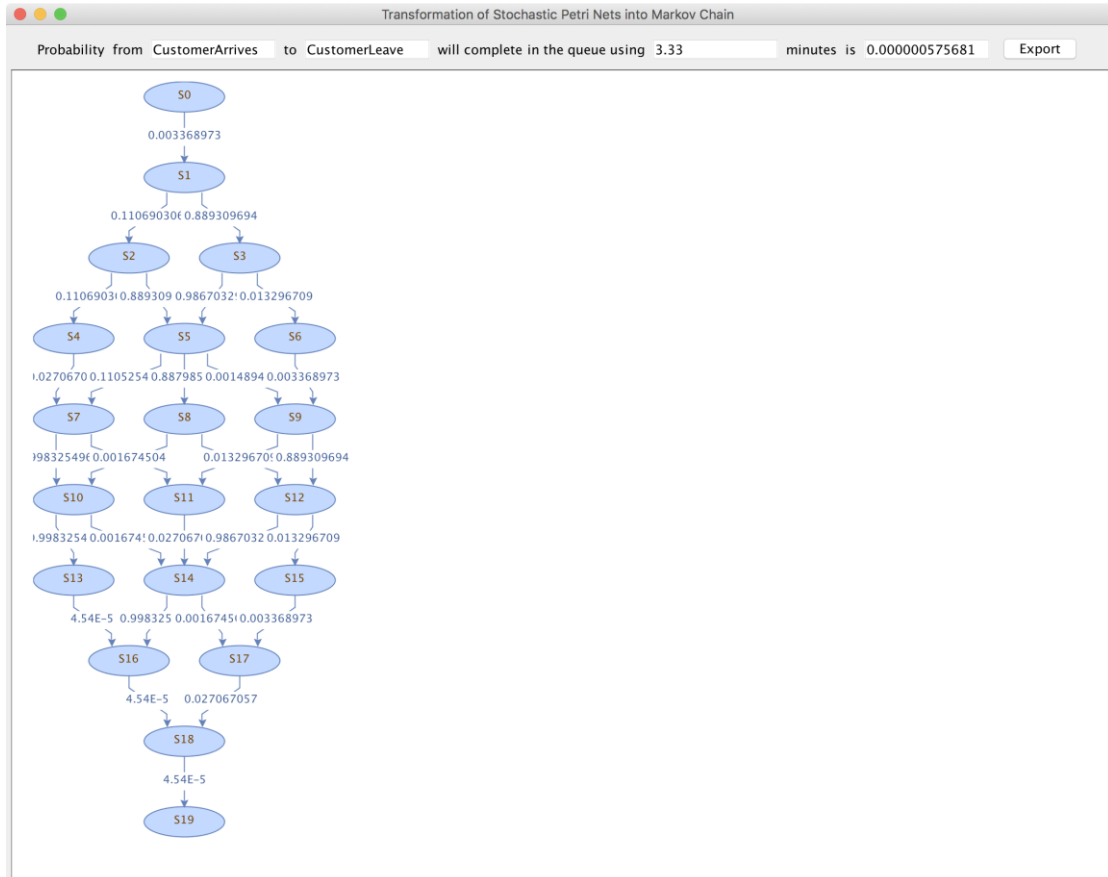
รูปที่ 5.46 ริชอะบิลิตี้เซตของแท็กโทเค็นลำดับที่ 2 ของการเข้าแถวคอย

3) สร้างริชอะบิลิตีกราฟ ตามรูปที่ 5.47



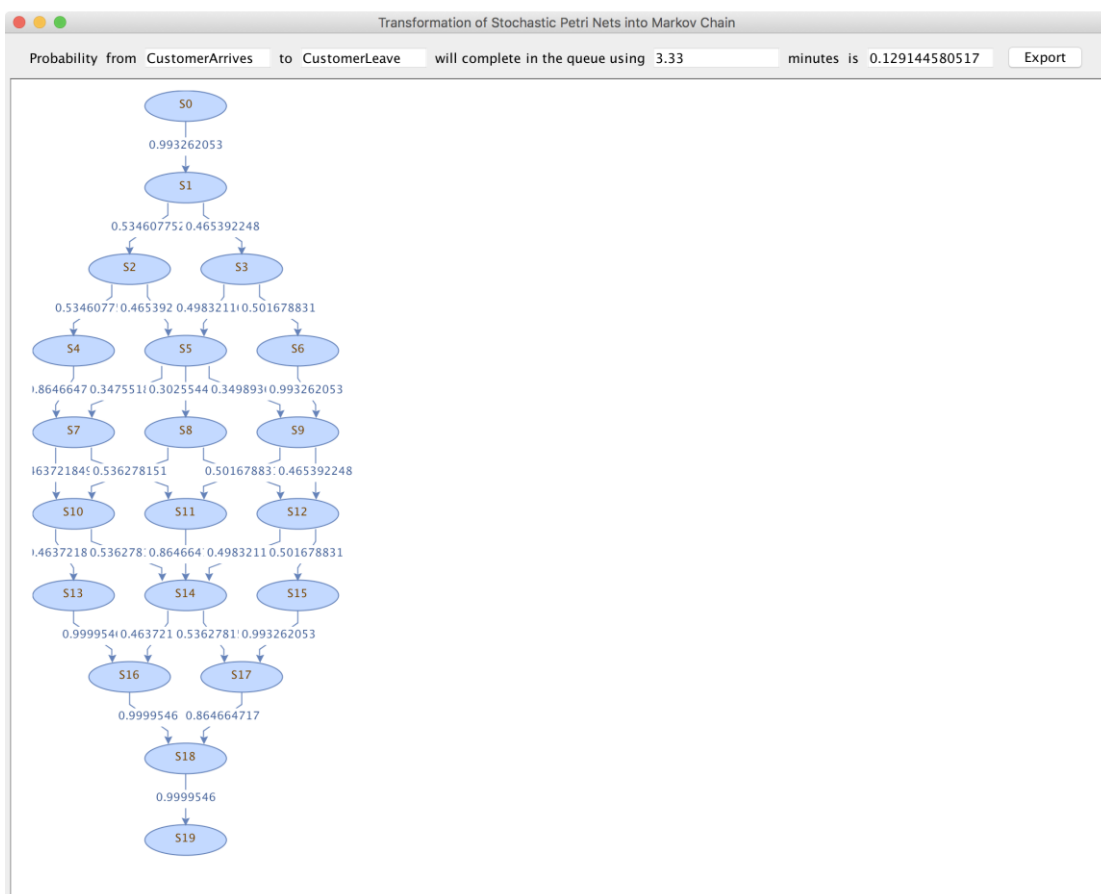
รูปที่ 5.47 ริชอะบิลิตีกราฟของแท็กโทเค็นลำดับที่ 2 ของการเข้าแถวคอย

- 4) สร้างห่วงโซ่มาร์คอฟ เครื่องมือจะทำการวิเคราะห์ความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นที่จุดเริ่มต้นของเพลสไปจนถึงจุดสิ้นสุดเป็นเท่าใด ตามรูปที่ 5.48



รูปที่ 5.48 ห่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นของแท็กโทเค็นลำดับที่ 2 ของการเข้าแถวคอย

- 5) สร้างห่วงโซ่มาร์คอฟ เครื่องมือจะทำการวิเคราะห์ความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันแจกแจงความน่าจะเป็นสะสมที่จุดเริ่มต้นของเพลสไปจนถึงจุดสิ้นสุดเป็นเท่าใด ตามรูปที่ 5.49



รูปที่ 5.49 ห่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันการแจกแจงสะสมของความน่าจะเป็นของแท็กโทเค้นลำดับที่ 2 ของการเข้าแถวคอย

การแท็กโทเค้นของการเข้าแถวคอยลำดับที่ 3

- ใส่พารามิเตอร์ (Tagged Token: CustomerArrives, Tagged Seq. No.: 3, Ending Place: CustomerLeaves และ Time to be analyzed in the queue: 10 minutes) ซึ่งจำเป็นต่อการสร้างริชอะบิลิตี้เซต, ริชอะบิลิตี้กราฟ, ห่วงโซ่มาร์คอฟและวิเคราะห์ความน่าจะเป็น ตามรูปที่ 5.50

Transformation of Stochastic Petri Nets into Markov Chain

Initial Marking

Place	No. of Token	Tagged token	Tagged Seq No.
CustomerArrives	3	<input checked="" type="checkbox"/>	3

Input Parameter

Starting Place: CustomerArrives

Ending Place: CustomerLe...

Time to be analyzed in the queue: 10 Minute (s)

รูปที่ 5.50 ระบบพารามิเตอร์แท็กโทเค็นลำดับที่ 3 ของการเข้าแถวคอย

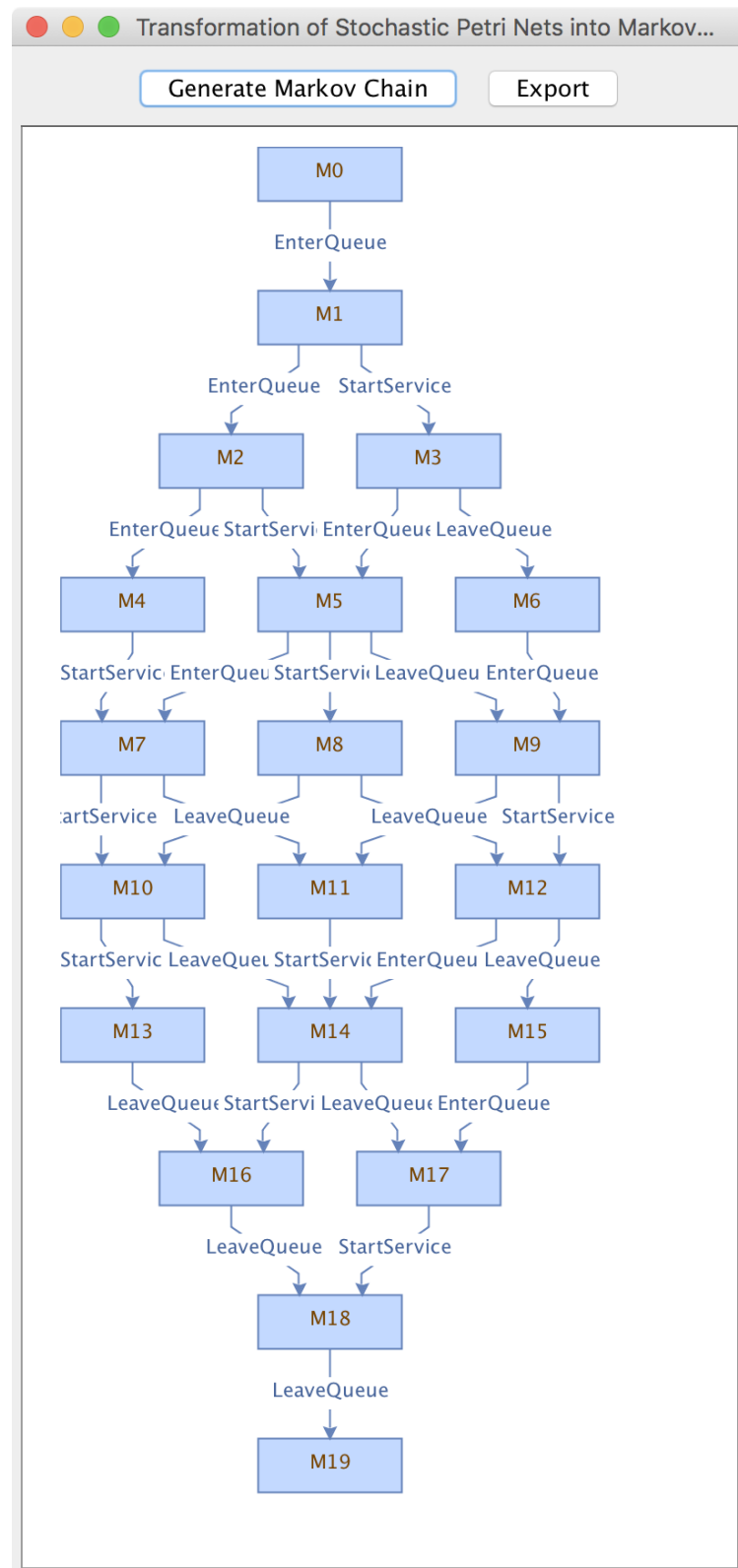
2) สร้างริชอะบิลิตี้เซต ตามรูปที่ 5.51

Transformation of Stochastic Petri Nets into Markov Chain

Current Marking	Customer...	Customer...	ServiceFini...	CustomerL...	Transition	Next Mi+1
M0	(3)	0	0	0	EnterQueue	M1
M1	(2)	1	0	0	StartService	M3
					EnterQueue	M2
M2	(1)	2	0	0	StartService	M5
					EnterQueue	M4
M3	(2)	0	1	0	LeaveQueue	M6
					EnterQueue	M5
M4	0	(3)	0	0	StartService	M7
M5	(1)	1	1	0	StartService	M8
					EnterQueue	M7
					LeaveQueue	M9
M6	(2)	0	0	1	EnterQueue	M9
M7	0	(2)	1	0	StartService	M10
					LeaveQueue	M11
M8	(1)	0	2	0	LeaveQueue	M12
					EnterQueue	M10
M9	(1)	1	0	1	EnterQueue	M11
					StartService	M12
M10	0	(1)	2	0	LeaveQueue	M14
					StartService	M13
M11	0	(2)	0	1	StartService	M14
M12	(1)	0	1	1	LeaveQueue	M15
					EnterQueue	M14
M13	0	0	(3)	0	LeaveQueue	M16
M14	0	(1)	1	1	LeaveQueue	M17
					StartService	M16
M15	(1)	0	0	2	EnterQueue	M17
M16	0	0	(2)	1	LeaveQueue	M18
M17	0	(1)	0	2	StartService	M18
M18	0	0	(1)	2	LeaveQueue	M19
M19	0	0	0	(3)		

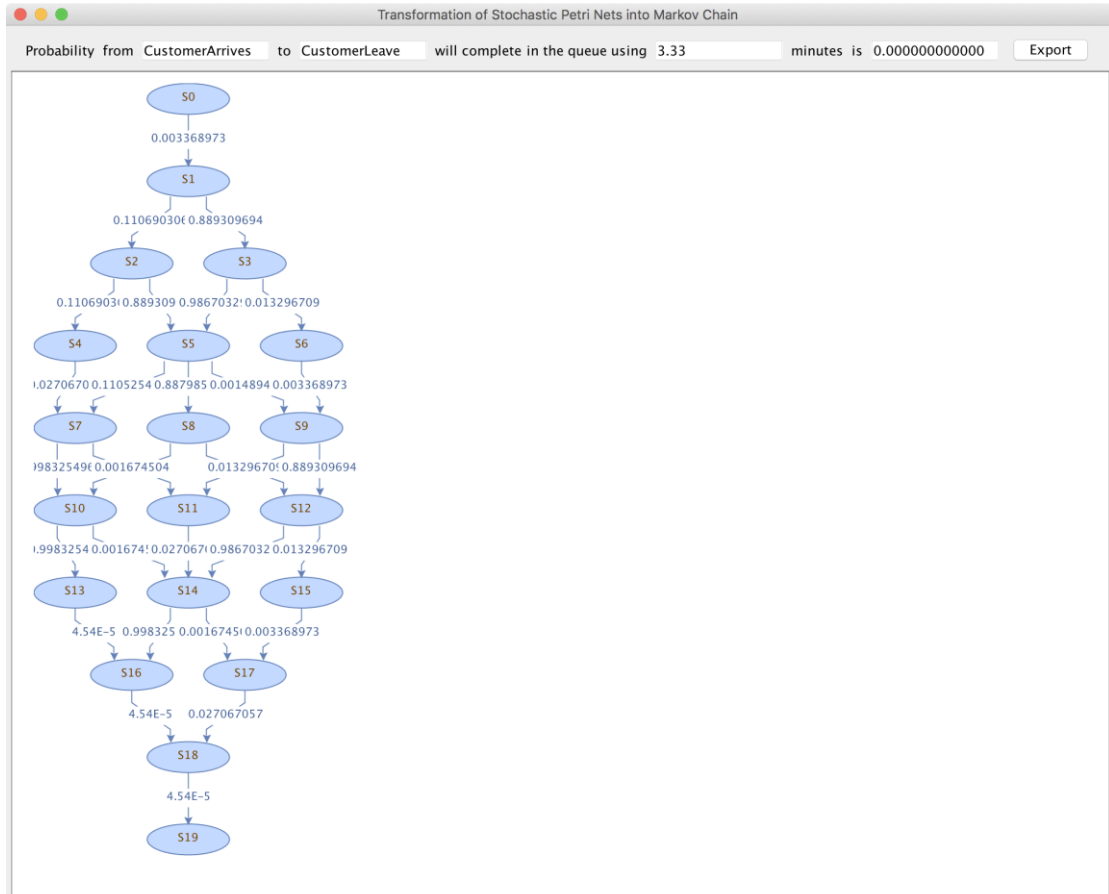
รูปที่ 5.51 ริชอะบิลิตี้เซตของแท็กโทเค็นลำดับที่ 3 ของการเข้าแถวคอย

3) สร้างริชอะบิลิตีกราฟ ตามรูปที่ 5.52



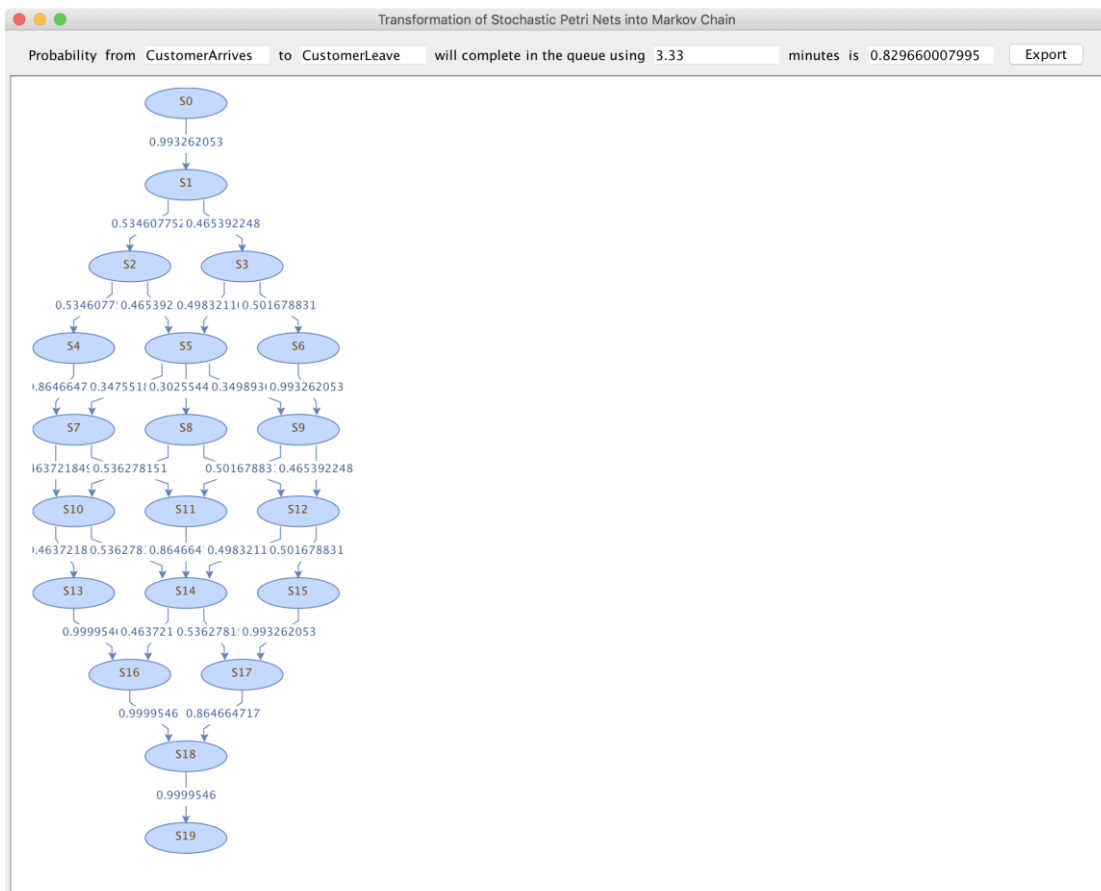
รูปที่ 5.52 ริชอะบิลิตีกราฟของแท็กโทเค้นลำดับที่ 3 ของการเข้าแถวคอย

- 4) สร้างห่วงโซ่มาร์คอฟ เครื่องมือจะทำการวิเคราะห์ความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นที่จุดเริ่มต้นของเพลสไปจนถึงจุดสิ้นสุดเป็นเท่าใด ตามรูปที่ 5.53



รูปที่ 5.53 ห่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นของแท็กโทเค็นลำดับที่ 3 ของการเข้าแถวคอย

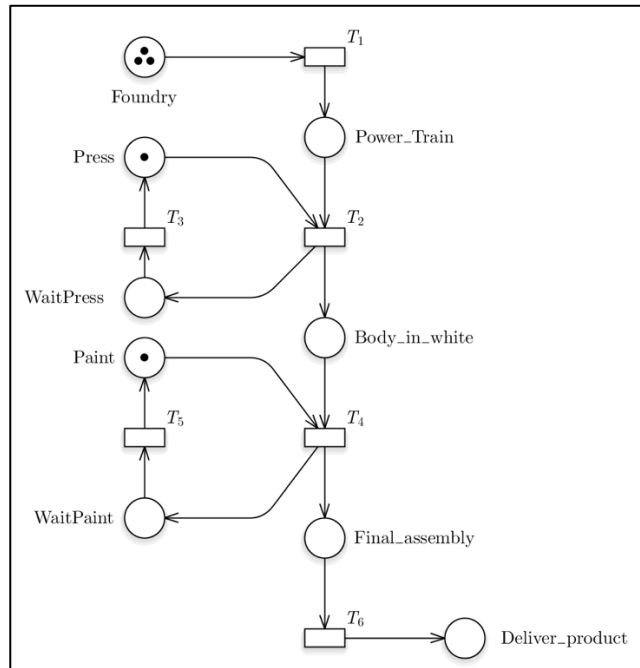
- 5) สร้างห่วงโซ่มาร์คอฟ เครื่องมือจะทำการวิเคราะห์ความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันแจกแจงสะสมที่จุดเริ่มต้นของเพลสไปจนถึงจุดสิ้นสุดเป็นเท่าใด ตามรูปที่ 5.54



รูปที่ 5.54 ห่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันการแจกแจงสะสมของความน่าจะเป็นของแท็กโทเค็นลำดับที่ 3 ของการเข้าแถวคอย

5.3.3 กรณีทดสอบของกรณีศึกษาการผลิตรถยนต์

โดยแผนภาพสโตแคสติกเพทรีเน็ตของการผลิตรถยนต์จะเริ่มจากการหลอมเหล็กหล่อชิ้นส่วนรถยนต์ (Foundry) แล้วตามด้วยการสร้างเครื่องยนต์และระบบขับเคลื่อน (Power Train) ซึ่งทำไปพร้อมๆกับการปั๊มชิ้นส่วนตัวถังและแชสซี (Press) เมื่อแล้วเสร็จก็จะดำเนินการประกอบโครงรถยนต์ (Body-In-White) และพ่นสีรถยนต์ (Paint) หลังจากนั้นประกอบรถยนต์ (Final Assembly) สุดท้ายก็ทำการส่งมอบรถยนต์ให้ลูกค้า (Deliver Product) ซึ่งรายละเอียดเป็นดังรูปที่ 5.55 การทดสอบเราจะเริ่มทำการทดสอบตามแนวทางที่ได้อธิบายไว้เบื้องต้นตามขั้นตอน ดังนี้



รูปที่ 5.55 แผนภาพสโตแคสติกเพทรีเน็ตของการผลิตรถยนต์

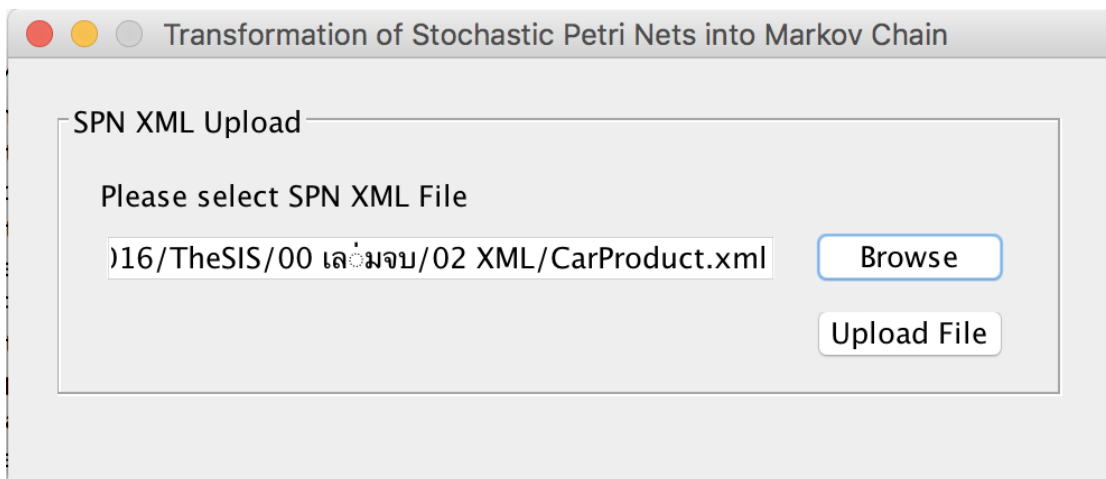
หลังจากนั้นให้ดำเนินการตามขั้นตอนต่อไปนี้

- 1) จัดเตรียมสโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบของเอกซ์เอ็มแอลของการผลิตรถยนต์ ตามรูปที่ 5.56

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<SPN>
<Places>
<place id="Foundry" name="Foundry" initialMarking="3" capacity="5" type="Product"/>
<place id="PowerTrain" name="PowerTrain" initialMarking="0" capacity="5" type="Product"/>
<place id="Press" name="Press" initialMarking="1" capacity="5" type="Press"/>
<place id="WaitPress" name="WaitPress" initialMarking="0" capacity="5" type="Press"/>
<place id="BodyInWhite" name="BodyInWhite" initialMarking="0" capacity="5" type="Product"/>
<place id="Paint" name="Paint" initialMarking="1" capacity="5" type="Paint"/>
<place id="WaitPaint" name="WaitPaint" initialMarking="0" capacity="5" type="Paint"/>
<place id="FinalAssembly" name="FinalAssembly" initialMarking="0" capacity="5" type="Product"/>
<place id="DeliverProduct" name="DeliverProduct" initialMarking="0" capacity="5" type="Product"/>
</Places>
<Transitions>
<transition id="T1" name="T1" type="timed" mean="5"/>
<transition id="T2" name="T2" type="timed" mean="10"/>
<transition id="T3" name="T3" type="timed" mean="15"/>
<transition id="T4" name="T4" type="timed" mean="20"/>
<transition id="T5" name="T5" type="timed" mean="10"/>
<transition id="T6" name="T6" type="timed" mean="15"/>
</Transitions>
<Arcs>
<arc id="T1 to PowerTrain" name="T1 to PowerTrain" source="T1" target="PowerTrain" type="normal" weight="1"/>
<arc id="T2 to BodyInWhite" name="T2 to BodyInWhite" source="T2" target="BodyInWhite" type="normal" weight="1"/>
<arc id="T2 to WaitPress" name="T2 to WaitPress" source="T2" target="WaitPress" type="normal" weight="1"/>
<arc id="T3 to Press" name="T3 to Press" source="T3" target="Press" type="normal" weight="1"/>
<arc id="T4 to WaitPaint" name="T4 to WaitPaint" source="T4" target="WaitPaint" type="normal" weight="1"/>
<arc id="T4 to FinalAssembly" name="T4 to FinalAssembly" source="T4" target="FinalAssembly" type="normal" weight="1"/>
<arc id="T5 to Paint" name="T5 to Paint" source="T5" target="Paint" type="normal" weight="1"/>
<arc id="T6 to DeliverProduct" name="T6 to DeliverProduct" source="T6" target="DeliverProduct" type="normal" weight="1"/>
<arc id="Foundry to T1" name="Foundry to T1" source="Foundry" target="T1" type="normal" weight="1"/>
<arc id="WaitPress to T3" name="WaitPress to T3" source="WaitPress" target="T3" type="normal" weight="1"/>
<arc id="PowerTrain to T2" name="PowerTrain to T2" source="PowerTrain" target="T2" type="normal" weight="1"/>
<arc id="Press to T2" name="Press to T2" source="Press" target="T2" type="normal" weight="1"/>
<arc id="BodyInWhite to T4" name="BodyInWhite to T4" source="BodyInWhite" target="T4" type="normal" weight="1"/>
<arc id="Paint to T4" name="Paint to T4" source="Paint" target="T4" type="normal" weight="1"/>
<arc id="WaitPaint to T5" name="WaitPaint to T5" source="WaitPaint" target="T5" type="normal" weight="1"/>
<arc id="FinalAssembly to T6" name="FinalAssembly to T6" source="FinalAssembly" target="T6" type="normal" weight="1"/>
</Arcs>
</SPN>
```

รูปที่ 5.56 เอกซ์เอ็มแอลของการเข้าแถวคอยของการผลิตรถยนต์

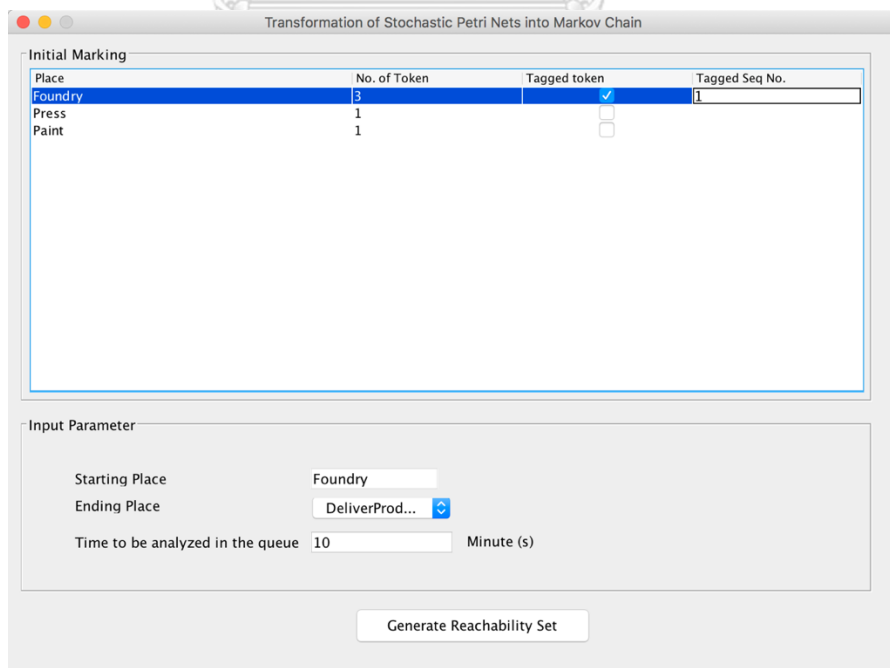
- 2) นำเข้าสโตนแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบของเอ็กซ์เอ็มแอลที่ได้เตรียมจากข้อ 1) จะได้ดังรูปที่ 5.57



รูปที่ 5.57 การนำเข้าเอ็กซ์เอ็มแอลของการผลิตรถยนต์

การแท็กโทเค้นของการผลิตรถยนต์ลำดับที่ 1

- 1) ใส่พารามิเตอร์ (Tagged Token: Foundry, **Tagged Seq. No.:** 1, Ending Place: DeliverProduct และ Time to be analyzed in the queue: 10 minutes) ซึ่งจำเป็นต่อการสร้างริชอะบิลิตี้เซต, ริชอะบิลิตี้กราฟ, ห่วงโซ่มาร์คอฟและวิเคราะห์ความน่าจะเป็น ตามรูปที่ 5.58



รูปที่ 5.58 ระบุพารามิเตอร์แท็กโทเค้นลำดับที่ 1 ของการผลิตรถยนต์

2) สร้างริชอะบิลิตีเซต จะได้ตามรูปที่ 5.59

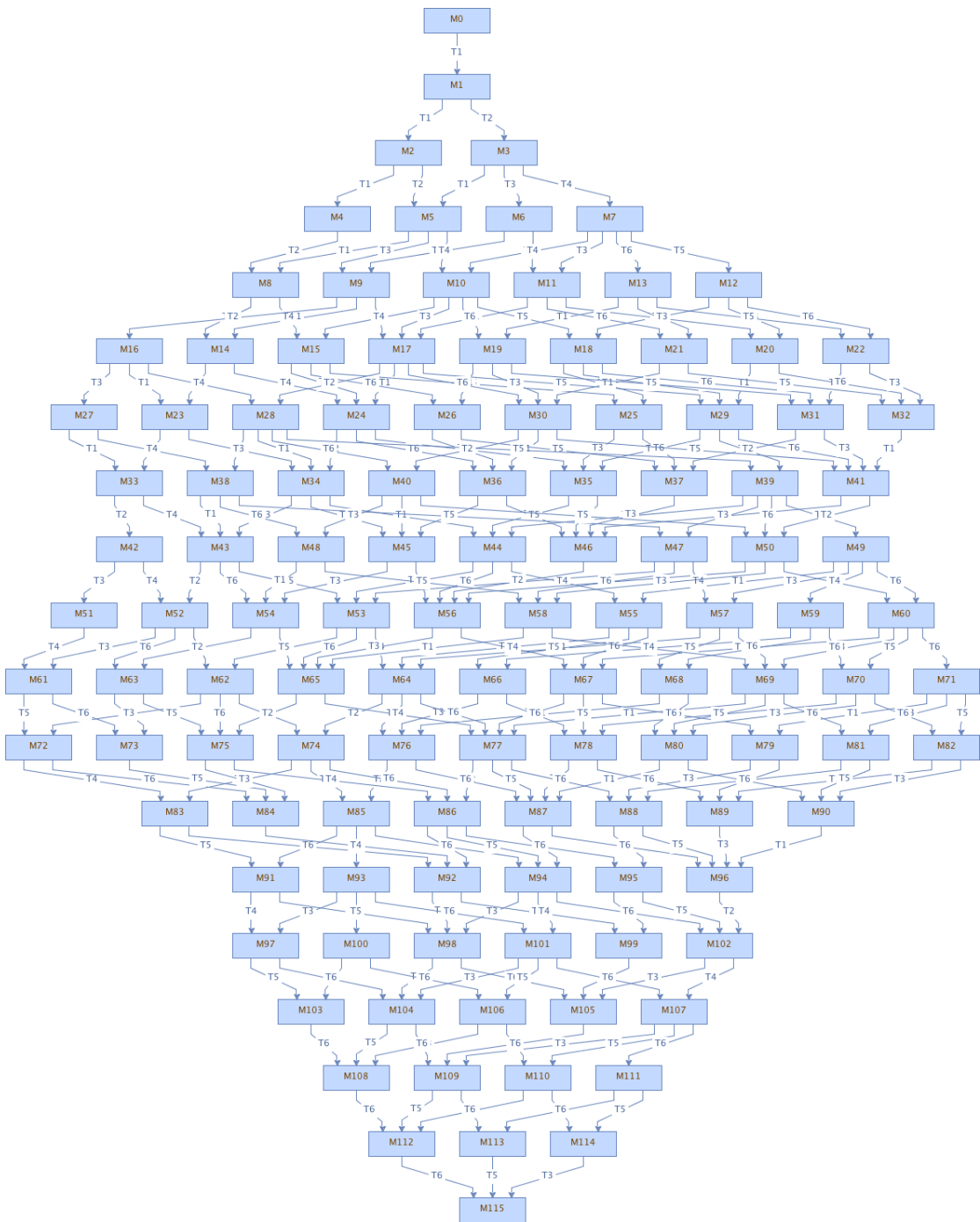
Current Marking	Foundry	PowerTrain	Press	WaitPress	BodyInWhite	Paint	WaitPaint	FinalAsse...	DeliverPro...	Transition	Next Mi+1
M0	(3)	0	1	0	0	1	0	0	0	T1	M1
M1	2	(1)	1	0	0	0	0	0	0	T1	M2
M2	1	(2)	1	0	0	1	0	0	0	T2	M3
M3	2	0	0	1	(1)	1	0	0	0	T1	M4
M4	0	(3)	1	0	0	1	0	0	0	T4	M7
M5	1	1	0	1	(1)	1	0	0	0	T3	M6
M6	2	0	1	0	(1)	1	0	0	0	T1	M5
M7	2	0	0	1	0	0	1	(1)	0	T2	M8
M8	0	2	0	1	(1)	1	0	0	0	T3	M9
M9	1	1	1	0	(1)	1	0	0	0	T4	M8
M10	1	1	0	1	0	0	1	(1)	0	T1	M10
M11	2	0	1	0	0	0	1	(1)	0	T6	M11
M12	2	0	0	1	0	1	0	(1)	0	T4	M11
M13	2	0	0	1	0	0	1	0	(1)	T3	M11
M14	0	2	1	0	(1)	1	0	0	0	T5	M13
M15	0	2	0	1	0	0	1	(1)	0	T5	M12
M16	1	0	0	1	(2)	1	0	0	0	T4	M15
M17	1	1	1	0	0	0	1	(1)	0	T4	M14
M18	1	1	0	1	0	1	0	(1)	0	T1	M15
M19	1	1	0	1	0	0	1	0	(1)	T6	M19
M20	2	0	1	0	0	1	0	(1)	0	T3	M18
M21	2	0	1	0	0	0	1	0	(1)	T5	M19
M22	2	0	0	1	0	1	0	0	(1)	T3	M21
M23	0	1	0	1	(2)	1	0	0	0	T5	M22
M24	0	2	1	0	0	0	1	(1)	0	T2	M23
M25	0	2	0	1	0	1	0	(1)	0	T4	M24
M26	0	2	0	1	0	0	1	0	(1)	T6	M25
M27	1	0	1	0	(2)	1	0	0	0	T3	M26
M28	1	0	0	1	1	0	1	(1)	0	T4	M24
M29	1	1	1	0	0	1	0	(1)	0	T3	M27
M30	1	1	1	0	0	0	1	0	(1)	T4	M28
M31	1	1	0	1	0	1	0	0	(1)	T6	M28
M32	2	0	1	0	0	1	0	0	(1)	T1	M30
M33	0	1	1	0	(2)	1	0	0	0	T5	M29
M34	0	1	0	1	1	0	1	(1)	0	T3	M31
M35	0	2	1	0	0	1	0	(1)	0	T4	M32
M36	0	2	1	0	0	0	1	0	(1)	T5	M32
M37	0	2	0	1	0	1	0	0	(1)	T3	M32
M38	1	0	1	0	1	0	1	0	(1)	T4	M34
M39	1	0	0	1	1	1	0	(1)	0	T3	M33
M40	1	0	0	1	1	0	1	0	(1)	T2	M34
M41	1	1	1	0	0	1	0	0	(1)	T5	M35
M42	0	0	0	1	(3)	1	0	0	0	T1	M35
M43	0	1	1	0	1	0	1	(1)	0	T2	M40
M44	0	1	0	1	1	1	0	(1)	0	T1	M37
M45	0	1	0	1	1	0	1	0	(1)	T3	M41
M46	0	2	1	0	0	1	0	0	(1)	T4	M41
M47	1	0	1	0	1	1	0	(1)	0	T3	M41
M48	1	0	1	0	1	0	1	0	(1)	T4	M42
M49	1	0	0	1	0	0	1	(2)	0	T5	M43

รูปที่ 5.59 ริชอะบิลิตีเซตของแท็กโทเค้นลำดับที่ 1 ของการผลิตรถยนต์

Current Marking	Foundry	PowerTrain	Press	WaitPress	BodyInWhite	Paint	WaitPaint	FinalAsse...	DeliverPro...	Transition	Next
M50	1	0	0	1	1	1	0	0	(1)	T1	M56
										T3	M58
										T4	M60
M51	0	0	1	0	(3)	1	0	0	0	T4	M61
M52	0	0	0	1	2	0	1	(1)	0	T3	M61
										T5	M62
										T6	M63
M53	0	1	1	0	1	1	0	(1)	0	T6	M65
										T4	M64
										T2	M62
M54	0	1	1	0	1	0	1	0	(1)	T2	M63
										T5	M65
M55	0	1	0	1	0	0	1	(2)	0	T3	M64
										T6	M67
										T5	M66
M56	0	1	0	1	1	1	0	0	(1)	T3	M65
										T4	M67
M57	1	0	1	0	0	0	1	(2)	0	T1	M64
										T6	M69
										T5	M68
M58	1	0	1	0	1	1	0	0	(1)	T1	M65
										T4	M69
M59	1	0	0	1	0	1	0	(2)	0	T3	M68
										T6	M70
										T1	M66
M60	1	0	0	1	0	0	1	1	(1)	T3	M69
										T5	M70
										T1	M67
										T6	M71
M61	0	0	1	0	2	0	1	(1)	0	T6	M73
										T5	M72
M62	0	0	0	1	2	1	0	(1)	0	T3	M72
										T6	M75
										T4	M74
M63	0	0	0	1	2	0	1	0	(1)	T3	M73
										T5	M75
M64	0	1	1	0	0	0	1	(2)	0	T6	M77
										T5	M76
M65	0	1	1	0	1	1	0	0	(1)	T2	M75
										T4	M77
M66	0	1	0	1	0	1	0	(2)	0	T3	M76
										T6	M78
M67	0	1	0	1	0	0	1	1	(1)	T3	M77
										T6	M79
										T5	M78
M68	1	0	1	0	0	1	0	(2)	0	T6	M80
										T1	M75
M69	1	0	1	0	0	0	1	1	(1)	T5	M80
										T6	M81
										T1	M77
M70	1	0	0	1	0	1	0	1	(1)	T6	M82
										T3	M80
										T1	M78
M71	1	0	0	1	0	0	1	0	(2)	T1	M79
										T3	M81
										T5	M82
M72	0	0	1	0	2	1	0	(1)	0	T4	M83
										T6	M84
M73	0	0	1	0	2	0	1	0	(1)	T5	M84
M74	0	0	0	1	1	0	1	(2)	0	T3	M83
										T5	M85
										T6	M86
M75	0	0	0	1	2	1	0	0	(1)	T4	M86
										T3	M84
M76	0	1	1	0	0	1	0	(2)	0	T2	M85
										T6	M87
M77	0	1	1	0	0	0	1	1	(1)	T2	M86
										T5	M87
										T6	M88
M78	0	1	0	1	0	1	0	1	(1)	T6	M89
										T3	M87
M79	0	1	0	1	0	0	1	0	(2)	T5	M89
										T3	M88
M80	1	0	1	0	0	1	0	1	(1)	T1	M87
										T6	M90
M81	1	0	1	0	0	0	1	0	(2)	T5	M90
										T1	M88
M82	1	0	0	1	0	1	0	0	(2)	T3	M90
										T1	M89
M83	0	0	1	0	1	0	1	(2)	0	T5	M91
										T6	M92
M84	0	0	1	0	2	1	0	(1)	0	T4	M92
M85	0	0	0	1	1	1	0	(2)	0	T4	M93
										T3	M91
										T6	M94
M86	0	0	0	1	1	0	1	1	(1)	T6	M95
										T3	M92
										T5	M94
M87	0	1	1	0	0	1	0	1	(1)	T2	M94
										T6	M96
M88	0	1	1	0	0	0	1	0	(2)	T5	M96
										T2	M95
M89	0	1	0	1	0	1	0	0	(2)	T3	M96
M90	1	0	1	0	0	1	0	0	(2)	T1	M96
M91	0	0	1	0	1	1	0	(2)	0	T6	M98
										T4	M97
M92	0	0	1	0	1	0	1	1	(1)	T6	M99
										T5	M98
M93	0	0	0	1	0	0	1	(3)	0	T3	M97
										T6	M101
										T5	M100
M94	0	0	0	1	1	1	0	1	(1)	T6	M102
										T4	M101
										T3	M98
M95	0	0	0	1	1	0	1	0	(2)	T5	M102
										T3	M99
M96	0	1	1	0	0	1	0	0	(2)	T2	M102
M97	0	0	1	0	0	0	1	(3)	0	T5	M103
										T6	M104
M98	0	0	1	0	1	1	0	1	(1)	T4	M104
										T6	M105
M99	0	0	1	0	1	0	1	0	(2)	T5	M105
M100	0	0	0	1	0	1	0	(3)	0	T6	M106
										T3	M103
M101	0	0	0	1	0	0	1	2	(1)	T6	M107
										T5	M106
										T3	M104
M102	0	0	0	1	1	1	0	0	(2)	T3	M105
										T4	M107
M103	0	0	1	0	0	1	0	(3)	0	T6	M108
M104	0	0	1	0	0	0	1	2	(1)	T6	M109
										T5	M108
M105	0	0	1	0	1	1	0	0	(2)	T4	M109
M106	0	0	0	1	0	1	0	2	(1)	T3	M108
										T6	M110
M107	0	0	0	1	0	0	1	1	(2)	T5	M110
										T6	M111
										T3	M109
M108	0	0	1	0	0	1	0	2	(1)	T6	M112
M109	0	0	1	0	0	0	1	1	(2)	T6	M113
										T5	M112
M110	0	0	0	1	0	1	0	1	(2)	T3	M112
										T6	M114
M111	0	0	0	1	0	0	1	0	(3)	T3	M113
										T5	M114
M112	0	0	1	0	0	1	0	1	(2)	T6	M115
M113	0	0	1	0	0	0	1	0	(3)	T5	M115
M114	0	0	0	1	0	1	0	0	(3)	T3	M115
M115	0	0	1	0	0	1	0	0	(3)		

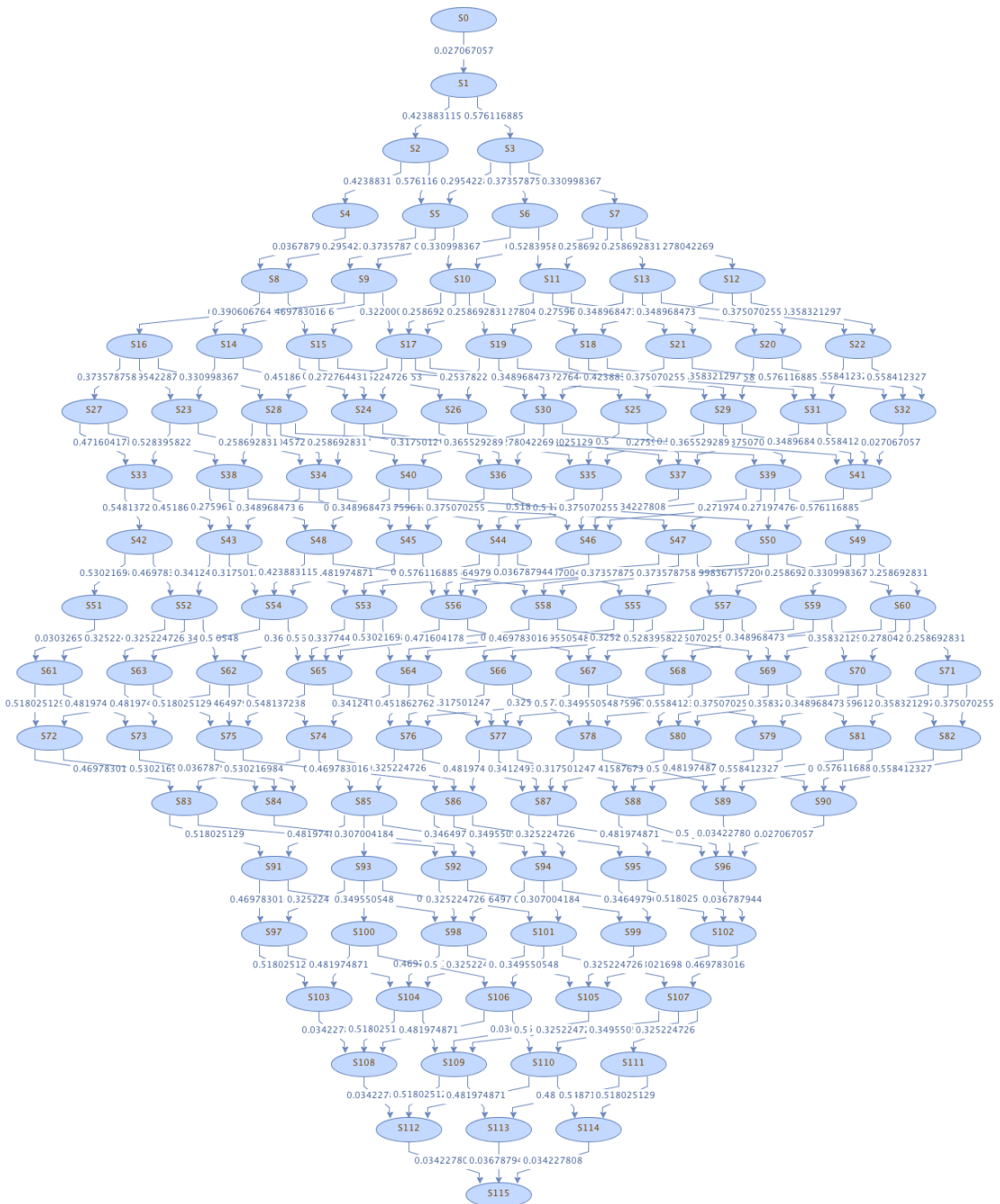
รูปที่ 5.59 ริชอะบิลิตีเซตของแท็กโทเค้นลำดับที่ 1 ของการผลิตรถยนต์ (ต่อ)

3) สร้างริชอะบิลิตีกราฟ จะได้ตามรูปที่ 5.60

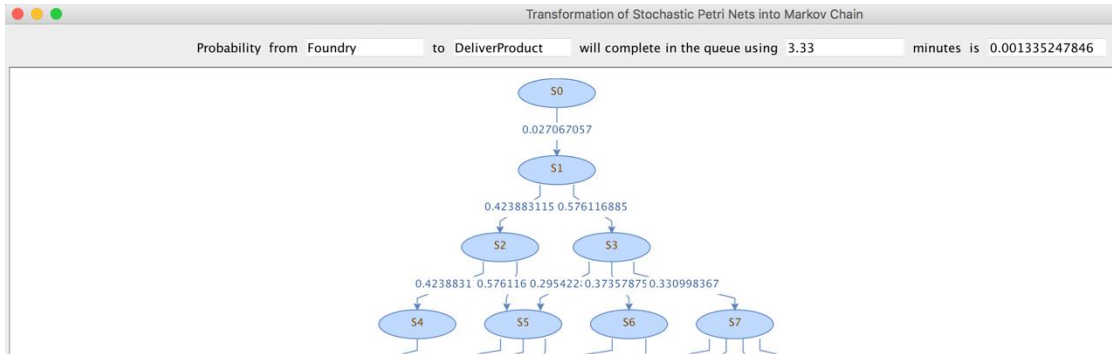


รูปที่ 5.60 ริชอะบิลิตีกราฟของแท็กโทเค้นลำดับที่ 1 ของการผลิตรถยนต์

- 4) สร้างห่วงโซ่มาร์คอฟ เครื่องมือจะทำการวิเคราะห์ความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นที่จุดเริ่มต้นของเพลสไปจนถึงจุดสิ้นสุดเป็นเท่าใด ตามรูปที่ 5.61 และ รูปที่ 5.62

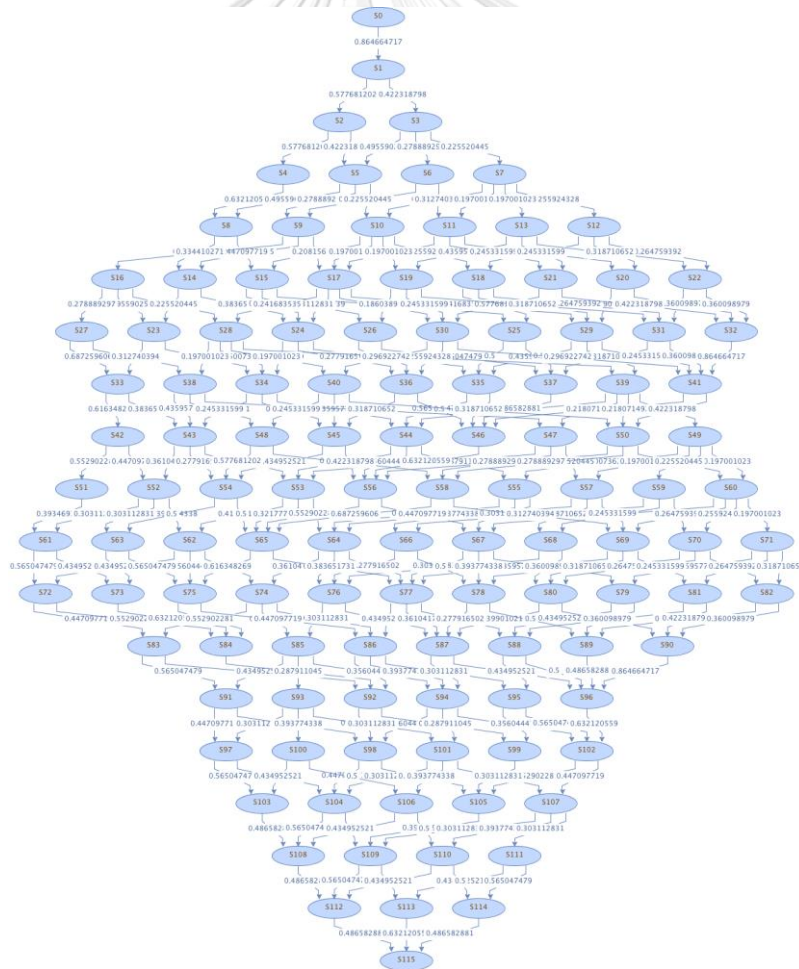


รูปที่ 5.61 ห่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นของแท็กโทเค็นลำดับที่ 1 ของการผลิตรถยนต์

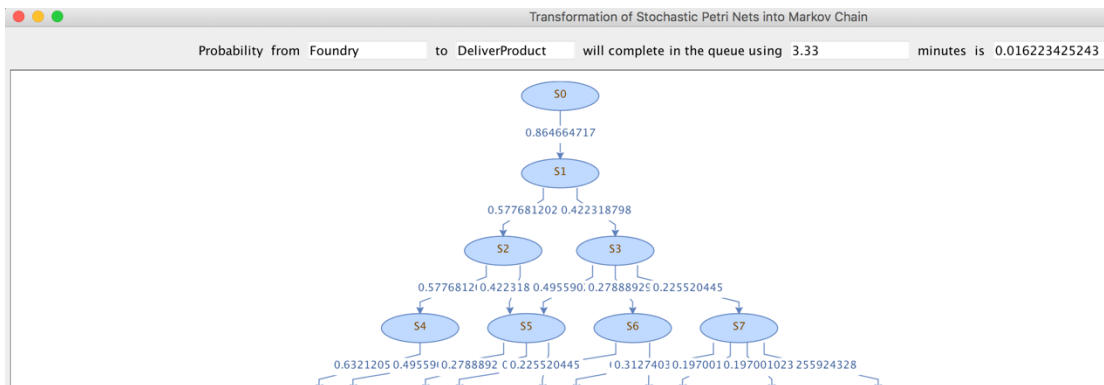


รูปที่ 5.62 การวิเคราะห์ช่วงไทม์มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นของแท็กโทเค็นลำดับที่ 1 ของการผลิตรถยนต์

- สร้างห่วงโซ่มาร์คอฟ เครื่องมือจะทำการวิเคราะห์ความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันฟังก์ชันแจกแจงสะสมของความน่าจะเป็นที่จุดเริ่มต้นของเพลสไปจนถึงจุดสิ้นสุดเป็นเท่าใด ตามรูปที่ 5.63 และ รูปที่ 5.64



รูปที่ 5.63 ห่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันแจกแจงสะสมของความน่าจะเป็นของแท็กโทเค็นลำดับที่ 1 ของการผลิตรถยนต์



รูปที่ 5.64 การวิเคราะห์ช่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันแจกแจงสะสมของความน่าจะเป็นของแท็กโทเค้นลำดับที่ 1 ของการผลิตรถยนต์

การแท็กโทเค้นของการอ่านและเขียนไฟล์ลำดับที่ 2

- ใส่พารามิเตอร์ (Tagged Token: Foundry, Tagged Seq. No.: 2, Ending Place: DeliverProduct และ Time to be analyzed in the queue: 10 minutes) ซึ่งจำเป็นต่อการสร้างริชอะบิลิตีเซต, ริชอะบิลิตีกราฟ, ช่วงโซ่มาร์คอฟและวิเคราะห์ความน่าจะเป็น ตามรูปที่ 5.65

Place	No. of Token	Tagged token	Tagged Seq No.
Foundry	3	<input checked="" type="checkbox"/>	2
Press	1	<input type="checkbox"/>	
Paint	1	<input type="checkbox"/>	

Input Parameter

Starting Place: Foundry

Ending Place: DeliverProd...

Time to be analyzed in the queue: 10 Minute (s)

Generate Reachability Set

รูปที่ 5.65 ระบุพารามิเตอร์แท็กโทเค้นลำดับที่ 2 ของการผลิตรถยนต์

2) สร้างริชอะบิลิตีเซต จะได้ตามรูปที่ 5.66

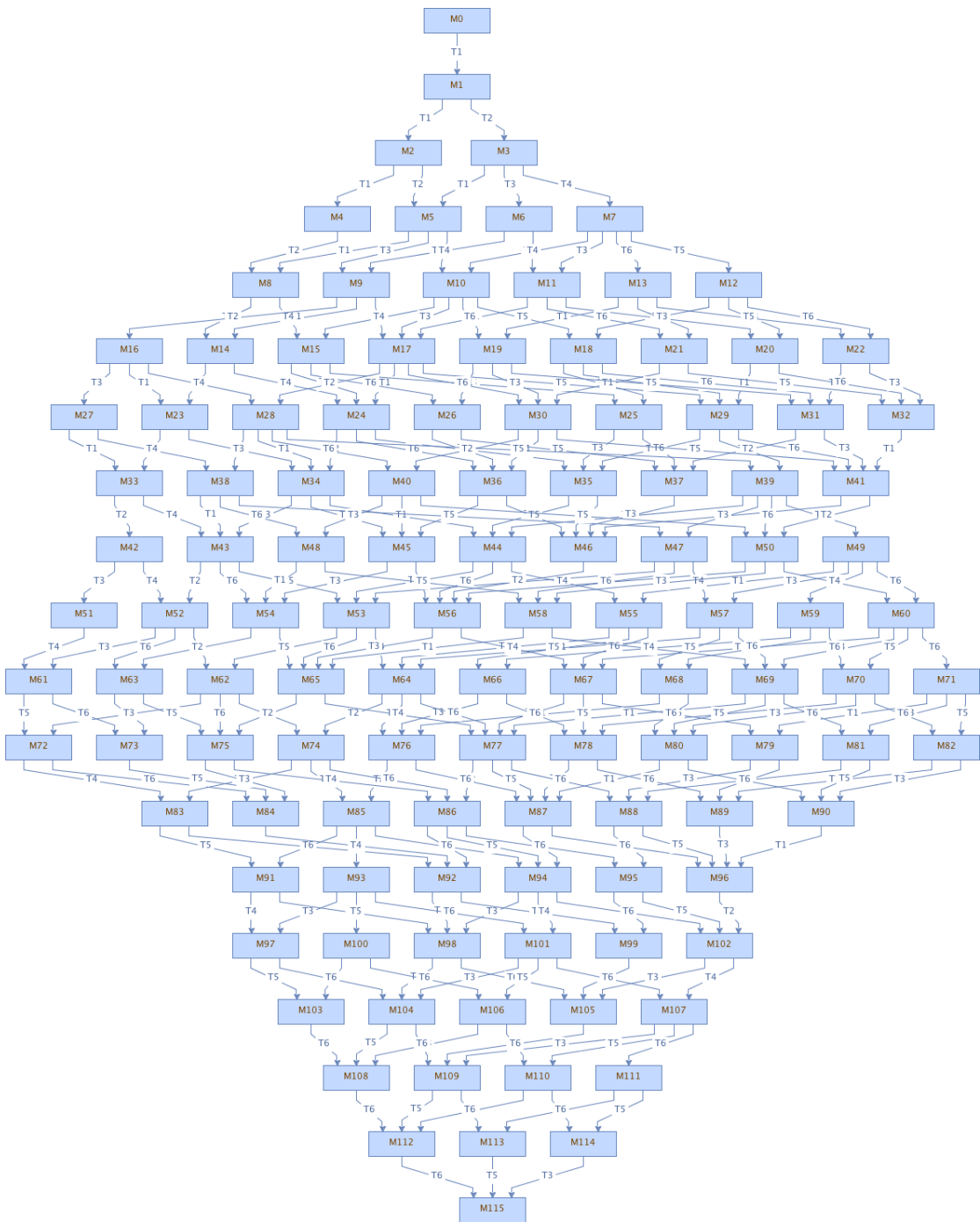
Current Marking	Foundry	PowerTrain	Press	WaitPress	BodyinWhite	Paint	WaitPaint	FinalAsse...	DeliverPro...	Transition	Next M+1
M0	(3)	0	1	0	0	1	0	0	0	T1	M1
M1	(2)	1	1	0	0	1	0	0	0	T2	M3
M2	1	(2)	1	0	0	1	0	0	0	T1	M2
M3	(2)	0	0	1	1	1	0	0	0	T2	M5
M4	0	(3)	1	0	0	1	0	0	0	T3	M6
M5	1	(1)	0	1	1	1	0	0	0	T4	M7
M6	(2)	0	1	0	1	1	0	0	0	T1	M5
M7	(2)	0	0	1	0	0	1	1	0	T2	M8
M8	0	(2)	0	1	1	1	0	0	0	T4	M10
M9	1	(1)	1	0	1	1	0	0	0	T1	M8
M10	1	(1)	0	1	0	0	1	1	0	T3	M9
M11	(2)	0	1	0	0	0	1	1	0	T4	M11
M12	(2)	0	0	1	0	1	0	1	0	T5	M12
M13	(2)	0	0	1	0	0	1	0	1	T3	M11
M14	0	(2)	1	0	1	1	0	0	0	T1	M10
M15	0	(2)	0	1	0	0	1	1	0	T6	M13
M16	1	0	0	1	(2)	1	0	0	0	T3	M14
M17	1	(1)	1	0	0	0	1	1	0	T4	M15
M18	1	(1)	0	1	0	1	0	1	0	T5	M17
M19	1	(1)	0	1	0	0	1	0	1	T1	M14
M20	(2)	0	1	0	0	1	0	1	0	T2	M16
M21	(2)	0	1	0	0	0	1	0	1	T6	M18
M22	(2)	0	0	1	0	1	0	0	1	T1	M15
M23	0	1	0	1	(2)	1	0	0	0	T3	M17
M24	0	(2)	1	0	0	0	1	1	0	T4	M16
M25	0	(2)	0	1	0	1	0	1	0	T5	M19
M26	0	(2)	0	1	0	0	1	0	1	T6	M15
M27	1	0	1	0	(2)	1	0	0	0	T3	M17
M28	1	0	0	1	(1)	0	1	1	0	T4	M23
M29	1	(1)	1	0	0	1	0	1	0	T5	M28
M30	1	(1)	1	0	0	0	1	0	1	T6	M30
M31	1	(1)	0	1	0	1	0	0	1	T1	M31
M32	(2)	0	1	0	0	1	0	0	1	T3	M29
M33	0	1	1	0	(2)	1	0	0	0	T5	M24
M34	0	1	0	1	(1)	0	1	1	0	T6	M28
M35	0	(2)	1	0	0	1	0	1	0	T1	M28
M36	0	(2)	1	0	0	0	1	0	1	T2	M30
M37	0	(2)	0	1	0	1	0	0	1	T3	M32
M38	1	0	1	0	(1)	0	1	1	0	T4	M33
M39	1	0	0	1	(1)	1	0	1	0	T5	M34
M40	1	0	0	1	(1)	0	1	0	1	T6	M40
M41	1	(1)	1	0	0	1	0	0	1	T1	M41
M42	0	0	0	1	(3)	1	0	0	0	T3	M37
M43	0	1	1	0	(1)	0	1	1	0	T4	M41
M44	0	1	0	1	(1)	1	0	1	0	T2	M42
M45	0	1	0	1	(1)	0	1	0	1	T3	M43
M46	0	(2)	1	0	0	1	0	0	1	T4	M44
M47	1	0	1	0	(1)	1	0	1	0	T5	M44
M48	1	0	1	0	(1)	0	1	0	1	T6	M43
M49	1	0	0	1	0	0	1	(2)	0	T1	M49
M50	1	0	0	1	(1)	1	0	0	1	T3	M50

รูปที่ 5.66 ริชอะบิลิตีเซตของแท็กโทเค้นลำดับที่ 2 ของการผลิตรถยนต์

Current Marking	Foundry	PowerTrain	Press	WaitPress	BodyInWhite	Paint	WaitPaint	FinalAsse...	DeliverPro...	Transition	Next M#-1
M51	0	0	1	0	(3)	1	0	0	0	T4	M61
M52	0	0	0	1	(2)	0	1	1	0	T3	M61
										T6	M63
										T5	M62
M53	0	1	1	0	(1)	1	0	1	0	T2	M62
										T6	M65
										T4	M64
M54	0	1	1	0	(1)	0	1	0	1	T2	M63
										T5	M65
M55	0	1	0	1	0	0	1	(2)	0	T5	M66
										T6	M67
										T3	M64
M56	0	1	0	1	(1)	1	0	0	1	T4	M67
										T3	M65
M57	1	0	1	0	0	0	1	(2)	0	T5	M68
										T1	M64
										T6	M69
M58	1	0	1	0	(1)	1	0	0	1	T4	M69
										T1	M65
M59	1	0	0	1	0	1	0	(2)	0	T3	M68
										T1	M66
										T6	M70
M60	1	0	0	1	0	0	1	(1)	1	T6	M71
										T1	M67
										T3	M69
										T5	M70
M61	0	0	1	0	(2)	0	1	1	0	T5	M72
										T6	M73
M62	0	0	0	1	(2)	1	0	1	0	T4	M74
										T3	M72
										T6	M75
M63	0	0	0	1	(2)	0	1	0	1	T5	M75
										T3	M73
M64	0	1	1	0	0	0	1	(2)	0	T2	M74
										T6	M77
										T5	M76
M65	0	1	1	0	(1)	1	0	0	1	T2	M75
										T4	M77
M66	0	1	0	1	0	1	0	(2)	0	T6	M78
										T3	M76
M67	0	1	0	1	0	0	1	(1)	1	T3	M77
										T6	M79
										T5	M78
M68	1	0	1	0	0	1	0	(2)	0	T1	M76
										T6	M80
M69	1	0	1	0	0	0	1	(1)	1	T1	M77
										T5	M80
										T6	M81
M70	1	0	0	1	0	1	0	(1)	1	T3	M80
										T1	M78
										T6	M82
M71	1	0	0	1	0	0	1	0	(2)	T5	M82
										T1	M79
										T3	M81
										T4	M83
M72	0	0	1	0	(2)	1	0	1	0	T4	M84
										T6	M84
M73	0	0	1	0	(2)	0	1	0	1	T5	M84
M74	0	0	0	1	1	0	1	(2)	0	T3	M83
										T5	M85
										T6	M86
M75	0	0	0	1	(2)	1	0	0	1	T3	M84
										T4	M86
M76	0	1	1	0	0	1	0	(2)	0	T6	M87
										T2	M85
M77	0	1	1	0	0	0	1	(1)	1	T5	M87
										T6	M88
										T2	M86
M78	0	1	0	1	0	1	0	(1)	1	T3	M87
										T6	M89
M79	0	1	0	1	0	0	1	0	(2)	T3	M88
										T5	M89
M80	1	0	1	0	0	1	0	(1)	1	T1	M87
										T6	M90
M81	1	0	1	0	0	0	1	0	(2)	T5	M90
										T1	M88
M82	1	0	0	1	0	1	0	0	(2)	T3	M90
										T1	M89
M83	0	0	1	0	1	0	1	(2)	0	T5	M91
										T6	M92
M84	0	0	1	0	(2)	1	0	0	1	T4	M92
M85	0	0	0	1	1	1	0	(2)	0	T4	M93
										T6	M94
										T3	M91
M86	0	0	0	1	1	0	1	(1)	1	T6	M95
										T5	M94
										T3	M92
M87	0	1	1	0	0	1	0	(1)	1	T2	M94
										T6	M96
M88	0	1	1	0	0	0	1	0	(2)	T5	M96
										T2	M95
M89	0	1	0	1	0	1	0	0	(2)	T3	M96
M90	1	0	1	0	0	1	0	0	(2)	T1	M96
M91	0	0	1	0	1	1	0	(2)	0	T4	M97
										T6	M98
M92	0	0	1	0	1	0	1	(1)	1	T5	M98
										T6	M99
M93	0	0	0	1	0	0	1	(3)	0	T5	M100
										T6	M101
										T3	M97
M94	0	0	0	1	1	1	0	(1)	1	T3	M86
										T4	M101
										T6	M102
M95	0	0	0	1	1	0	1	0	(2)	T5	M102
										T3	M99
M96	0	1	1	0	0	1	0	0	(2)	T2	M102
M97	0	0	1	0	0	0	1	(3)	0	T5	M103
										T6	M104
M98	0	0	1	0	1	1	0	(1)	1	T6	M105
										T4	M104
M99	0	0	1	0	1	0	1	0	(2)	T5	M105
M100	0	0	0	1	0	1	0	(3)	0	T6	M106
										T3	M103
M101	0	0	0	1	0	0	1	(2)	1	T6	M107
										T5	M106
										T3	M104
M102	0	0	0	1	1	1	0	0	(2)	T4	M107
										T3	M105
M103	0	0	1	0	0	1	0	(3)	0	T6	M108
M104	0	0	1	0	0	0	1	(2)	1	T5	M108
										T6	M109
M105	0	0	1	0	1	1	0	0	(2)	T4	M109
M106	0	0	0	1	0	1	0	(2)	1	T3	M108
										T6	M110
M107	0	0	0	1	0	0	1	1	(2)	T6	M111
										T3	M109
										T5	M110
M108	0	0	1	0	0	1	0	(2)	1	T6	M112
M109	0	0	1	0	0	0	1	1	(2)	T5	M112
										T6	M113
M110	0	0	0	1	0	1	0	1	(2)	T3	M112
										T6	M114
M111	0	0	0	1	0	0	1	0	(3)	T3	M113
										T5	M114
M112	0	0	1	0	0	1	0	1	(2)	T6	M115
M113	0	0	1	0	0	0	1	0	(3)	T5	M115
M114	0	0	0	1	0	1	0	0	(3)	T3	M115
M115	0	0	1	0	0	1	0	0	(3)		

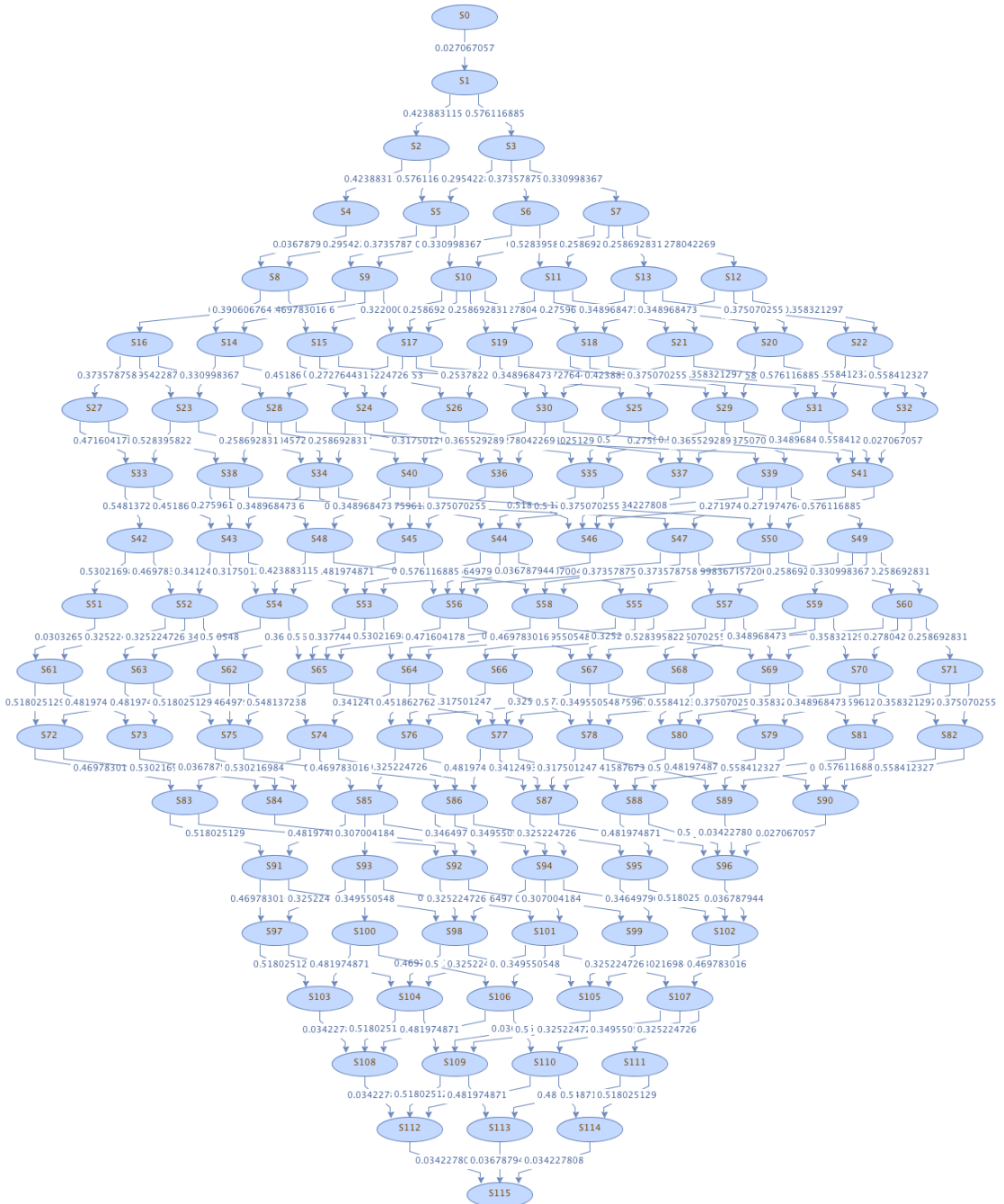
รูปที่ 5.66 ริชอะบิลิตี้เชตของแท็กโหเค้นลำดับที่ 2 ของการผลิตรถยนต์ (ต่อ)

3) สร้างริชอะบิลิตีกราฟ จะได้ตามรูปที่ 5.67

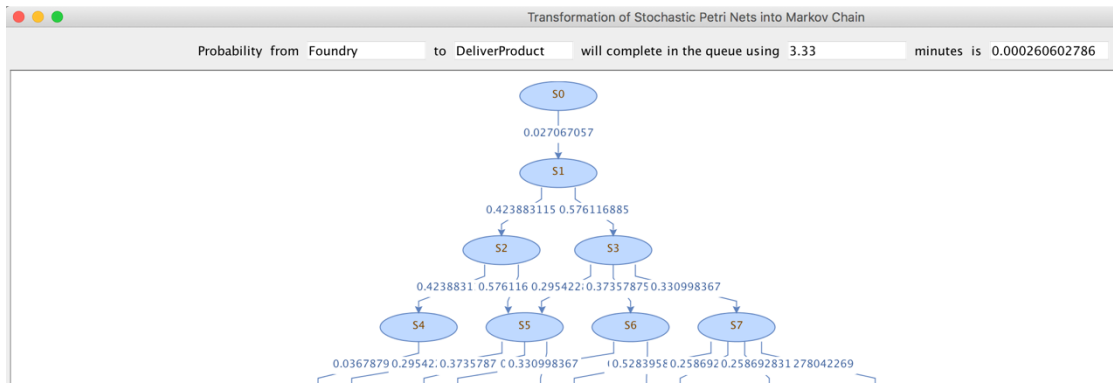


รูปที่ 5.67 ริชอะบิลิตีกราฟของแท็กโทเค้นลำดับที่ 2 ของการผลิตรถยนต์

- 4) สร้างห่วงโซ่มาร์คอฟตามรูปที่ 5.68 เครื่องมือจะทำการวิเคราะห์ความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นที่จุดเริ่มต้นของเพลสไปจนถึงจุดสิ้นสุดเป็นเท่าใดตามรูปที่ 5.69

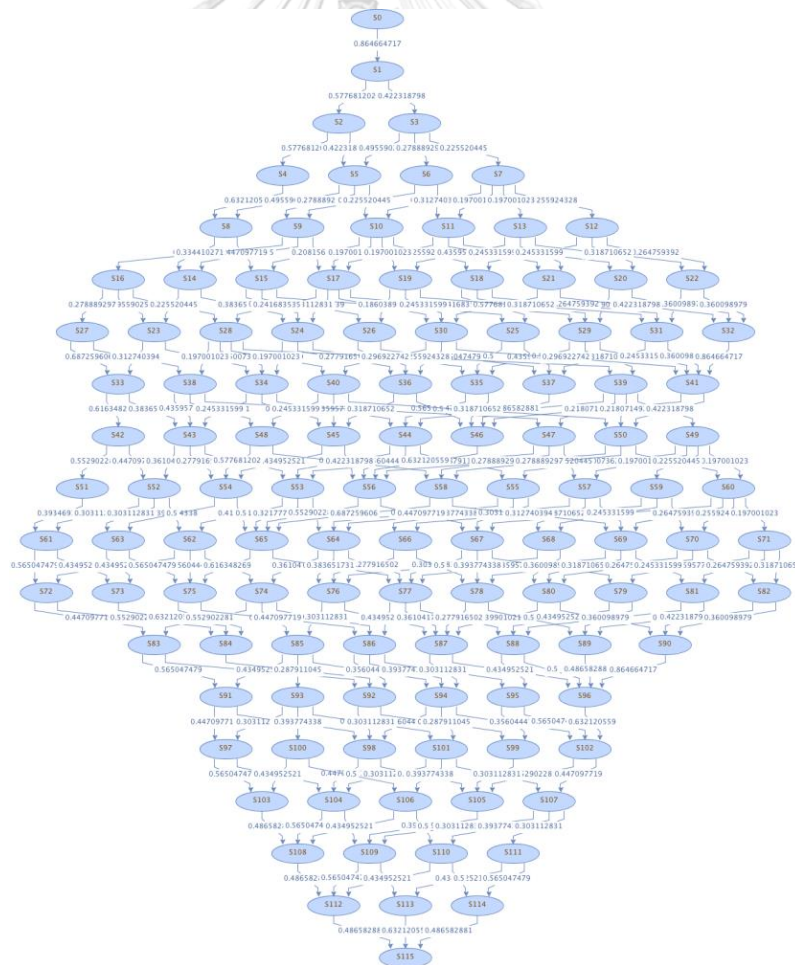


รูปที่ 5.68 ห่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นของแท็กโทเค็นลำดับที่ 2 ของการผลิตรถยนต์

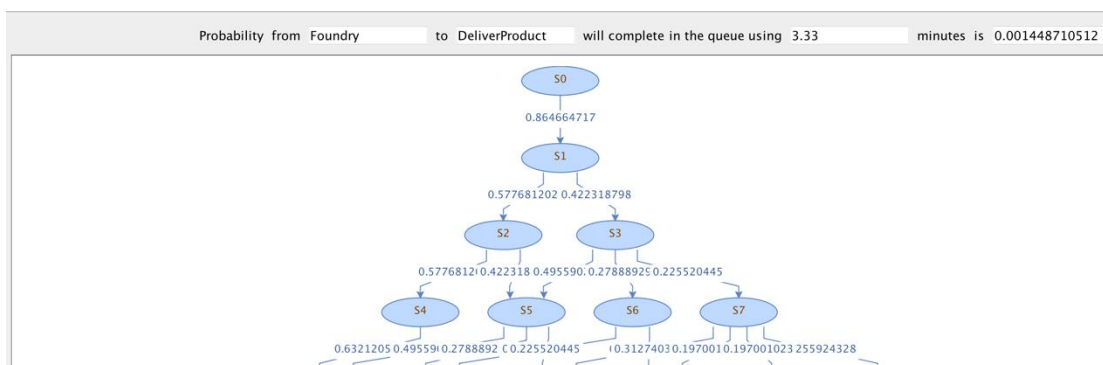


รูปที่ 5.69 การวิเคราะห์ช่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นของแท็กโทเค็นลำดับที่ 2 ของการผลิตรถยนต์

- 5) สร้างห่วงโซ่มาร์คอฟตามรูปที่ 5.70 เครื่องมือจะทำการวิเคราะห์ความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันแจกแจงสะสมของความน่าจะเป็นที่จุดเริ่มต้นของเพลสไปจนถึงจุดสิ้นสุดเป็นเท่าใดตามรูปที่ 5.71



รูปที่ 5.70 ห่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันแจกแจงสะสมของความน่าจะเป็นของแท็กโทเค็นลำดับที่ 2 ของการผลิตรถยนต์



รูปที่ 5.71 การวิเคราะห์ช่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันแจกแจงสะสมของความน่าจะเป็นของแท็กโทเค้นลำดับที่ 2 ของการผลิตรถยนต์

การแท็กโทเค้นของการอ่านและเขียนไฟล์ลำดับที่ 3

- ใส่พารามิเตอร์ (Tagged Token: Foundry, Tagged Seq. No.: 3, Ending Place: DeliverProduct และ Time to be analyzed in the queue: 10 minutes) ซึ่งจำเป็นต่อการสร้างริชอะบิลิตี้เซต, ริชอะบิลิตี้กราฟ, ห่วงโซ่มาร์คอฟและวิเคราะห์ความน่าจะเป็น ตามรูปที่ 5.72

Transformation of Stochastic Petri Nets into Markov Chain

Initial Marking

Place	No. of Token	Tagged token	Tagged Seq No.
Foundry	3	<input checked="" type="checkbox"/>	3
Press	1	<input type="checkbox"/>	
Paint	1	<input type="checkbox"/>	

Input Parameter

Starting Place: Foundry

Ending Place: DeliverProd...

Time to be analyzed in the queue: 10 Minute (s)

รูปที่ 5.72 ระบุพารามิเตอร์แท็กโทเค้นลำดับที่ 3 ของการผลิตรถยนต์

2) สร้างริชอะบิลิตีเซต จะได้ตามรูปที่ 5.73

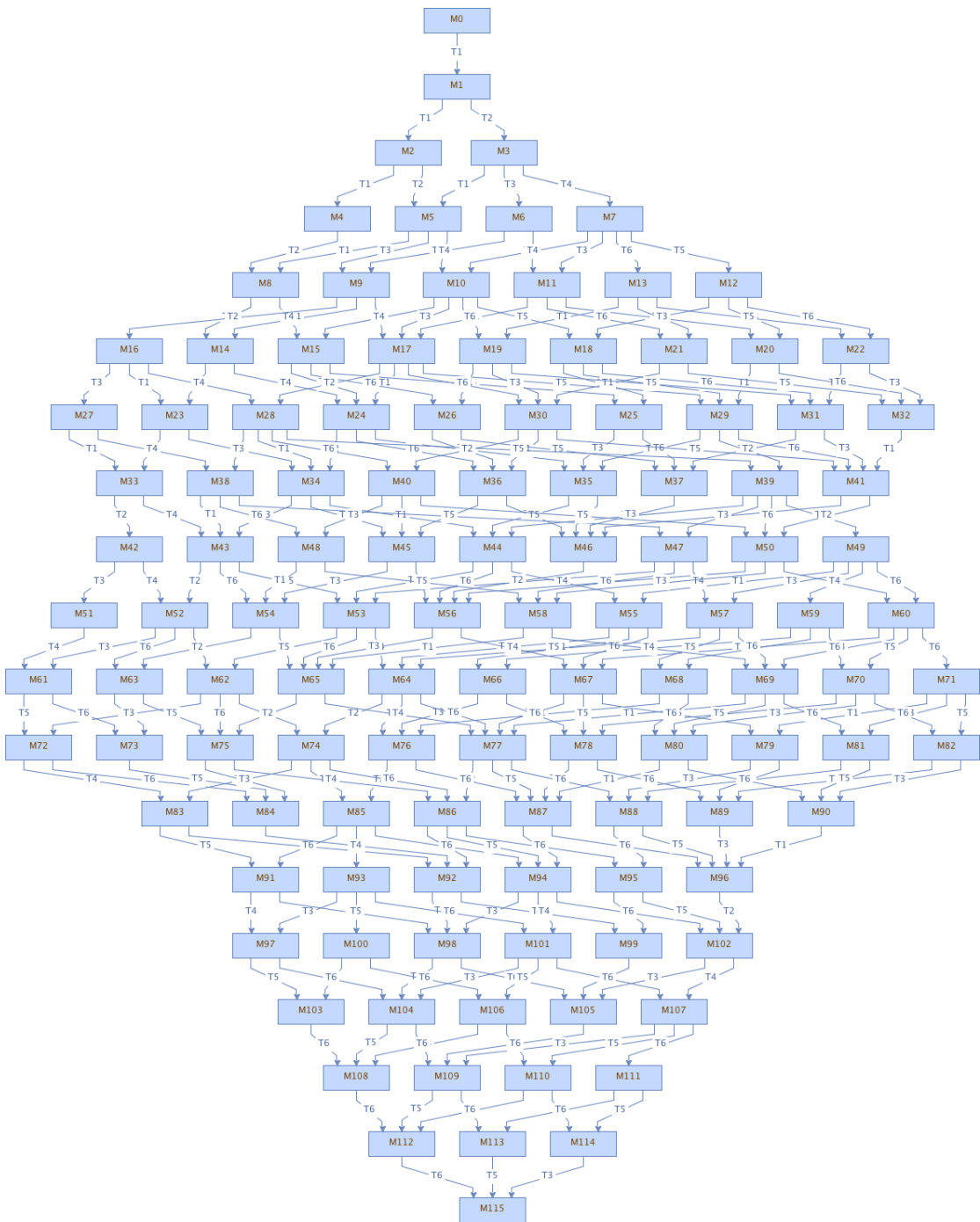
Current Marking	Foundry	PowerTrain	Press	WaitPress	BodyInWhite	Paint	WaitPaint	FinalAsse...	DeliverPro...	Transition	Next M+1
M0	(3)	0	1	0	0	1	0	0	0	T1	M1
M1	(2)	1	1	0	0	1	0	0	0	T2	M2
M2	(1)	2	1	0	0	1	0	0	0	T2	M5
M3	(2)	0	0	1	1	1	0	0	0	T1	M4
M4	0	(3)	1	0	0	1	0	0	0	T2	M7
M5	(1)	1	0	1	1	1	0	0	0	T3	M8
M6	(2)	0	1	0	1	1	0	0	0	T1	M9
M7	(2)	0	0	1	0	0	1	1	0	T4	M10
M8	0	(2)	0	1	1	1	0	0	0	T1	M11
M9	(1)	1	1	0	1	1	0	0	0	T4	M12
M10	(1)	1	0	1	0	0	1	1	0	T3	M13
M11	(2)	0	1	0	0	0	1	1	0	T4	M14
M12	(2)	0	0	1	0	1	0	1	0	T1	M15
M13	(2)	0	0	1	0	0	1	0	1	T3	M16
M14	0	(2)	1	0	1	1	0	0	0	T4	M17
M15	0	(2)	0	1	0	0	1	1	0	T2	M18
M16	(1)	0	0	1	2	1	0	0	0	T3	M19
M17	(1)	1	1	0	0	0	1	1	0	T4	M20
M18	(1)	1	0	1	0	1	0	1	0	T1	M21
M19	(1)	1	0	1	0	0	1	0	1	T6	M22
M20	(2)	0	1	0	0	1	0	1	0	T3	M23
M21	(2)	0	1	0	0	0	1	0	1	T5	M24
M22	(2)	0	0	1	0	1	0	0	1	T1	M25
M23	0	(1)	0	1	2	1	0	0	0	T3	M26
M24	0	(2)	1	0	0	0	1	1	0	T2	M27
M25	0	(2)	0	1	0	1	0	1	0	T6	M28
M26	0	(2)	0	1	0	0	1	0	1	T3	M29
M27	(1)	0	1	0	2	1	0	0	0	T5	M30
M28	(1)	0	0	1	1	0	1	1	0	T4	M31
M29	(1)	1	1	0	0	1	0	1	0	T1	M32
M30	(1)	1	1	0	0	0	1	0	1	T6	M33
M31	(1)	1	0	1	0	1	0	0	1	T2	M34
M32	(2)	0	1	0	0	1	0	0	1	T3	M35
M33	0	(1)	1	0	2	1	0	0	0	T1	M36
M34	0	(1)	0	1	1	0	1	1	0	T4	M37
M35	0	(2)	1	0	0	1	0	1	0	T5	M38
M36	0	(2)	1	0	0	0	1	0	1	T6	M39
M37	0	(2)	0	1	0	1	0	0	1	T3	M40
M38	(1)	0	1	0	1	0	1	1	0	T5	M41
M39	(1)	0	0	1	1	1	0	1	0	T1	M42
M40	(1)	0	0	1	1	0	1	0	1	T6	M43
M41	(1)	1	1	0	0	1	0	0	1	T3	M44
M42	0	0	0	1	(3)	1	0	0	0	T2	M45
M43	0	(1)	1	0	1	0	1	1	0	T3	M46
M44	0	(1)	0	1	1	1	0	1	0	T4	M47
M45	0	(1)	0	1	1	0	1	0	1	T5	M48
M46	0	(2)	1	0	0	1	0	0	1	T3	M49
M47	(1)	0	1	0	1	1	0	1	0	T5	M50
M48	(1)	0	1	0	1	0	1	0	1	T1	M51
M49	(1)	0	0	1	0	0	1	2	0	T6	M52
M50	(1)	0	0	1	1	1	0	0	1	T3	M53
										T1	M54
										T4	M55

รูปที่ 5.73 ริชอะบิลิตีเซตของแท็กโทเค้นลำดับที่ 3 ของการผลิตรถยนต์

Current Marking	Foundry	PowerTrain	Press	WaitPress	BodyInWhite	Paint	WaitPaint	FinalAsse...	DeliverPro...	Transition	Next Mx-1
M51	0	0	1	0	(3)	1	0	0	0	T4	M61
M52	0	0	0	1	(2)	0	1	1	0	T6	M63
M53	0	(1)	1	0	1	1	0	1	0	T3	M61
M54	0	(1)	1	0	1	0	1	0	1	T5	M62
M55	0	(1)	0	1	0	0	1	2	0	T2	M62
M56	0	(1)	0	1	1	1	0	0	1	T6	M65
M57	(1)	0	1	0	0	0	1	2	0	T4	M64
M58	(1)	0	1	0	1	1	0	0	1	T5	M65
M59	(1)	0	0	1	0	1	0	2	0	T3	M66
M60	(1)	0	0	1	0	0	1	1	1	T6	M70
M61	0	0	1	0	(2)	0	1	1	0	T5	M70
M62	0	0	0	1	(2)	1	0	1	0	T6	M67
M63	0	0	0	1	(2)	0	1	0	1	T3	M69
M64	0	(1)	1	0	0	0	1	2	0	T6	M73
M65	0	(1)	1	0	1	1	0	0	1	T4	M74
M66	0	(1)	0	1	0	1	0	2	0	T5	M76
M67	0	(1)	0	1	0	0	1	1	1	T3	M77
M68	(1)	0	1	0	0	1	0	2	0	T5	M78
M69	(1)	0	1	0	0	0	1	1	1	T6	M79
M70	(1)	0	0	1	0	1	0	1	1	T5	M80
M71	(1)	0	0	1	0	0	1	0	2	T6	M82
M72	0	0	1	0	(2)	1	0	1	0	T1	M79
M73	0	0	1	0	(2)	0	1	0	1	T5	M82
M74	0	0	0	1	(1)	0	1	2	0	T3	M83
M75	0	0	0	1	(2)	1	0	0	1	T6	M84
M76	0	(1)	1	0	0	1	0	2	0	T5	M85
M77	0	(1)	1	0	0	0	1	1	1	T4	M86
M78	0	(1)	0	1	0	1	0	1	1	T3	M87
M79	0	(1)	0	1	0	0	1	0	2	T5	M89
M80	(1)	0	1	0	0	1	0	1	1	T3	M88
M81	(1)	0	1	0	0	0	1	0	2	T5	M89
M82	(1)	0	0	1	0	1	0	0	2	T6	M90
M83	0	0	1	0	(1)	0	1	2	0	T1	M87
M84	0	0	1	0	(2)	1	0	0	1	T5	M91
M85	0	0	0	1	(1)	1	0	2	0	T4	M92
M86	0	0	0	1	(1)	0	1	1	1	T6	M94
M87	0	(1)	1	0	0	1	0	1	1	T3	M93
M88	0	(1)	1	0	0	0	1	0	2	T5	M96
M89	0	(1)	0	1	0	1	0	0	2	T2	M95
M90	(1)	0	1	0	0	1	0	0	2	T3	M96
M91	0	0	1	0	(1)	1	0	2	0	T1	M96
M92	0	0	1	0	(1)	0	1	1	1	T6	M98
M93	0	0	0	1	0	0	1	(3)	0	T5	M98
M94	0	0	0	1	(1)	1	0	1	1	T6	M99
M95	0	0	0	1	(1)	0	1	0	2	T3	M97
M96	0	(1)	1	0	0	1	0	0	2	T5	M100
M97	0	0	1	0	0	0	1	(3)	0	T4	M101
M98	0	0	1	0	(1)	1	0	1	1	T6	M104
M99	0	0	1	0	(1)	0	1	0	2	T4	M105
M100	0	0	0	1	0	1	0	(3)	0	T5	M105
M101	0	0	0	1	0	0	1	(2)	1	T6	M106
M102	0	0	0	1	(1)	1	0	0	2	T3	M107
M103	0	0	1	0	0	1	0	(3)	0	T6	M107
M104	0	0	1	0	0	0	1	(2)	1	T5	M108
M105	0	0	1	0	(1)	1	0	0	2	T6	M109
M106	0	0	0	1	0	1	0	(2)	1	T4	M109
M107	0	0	0	1	0	0	1	(1)	2	T6	M110
M108	0	0	1	0	0	1	0	(2)	1	T5	M110
M109	0	0	1	0	0	0	1	(1)	2	T3	M109
M110	0	0	0	1	0	1	0	(1)	2	T6	M112
M111	0	0	0	1	0	0	1	0	(3)	T3	M112
M112	0	0	1	0	0	1	0	(1)	2	T5	M114
M113	0	0	1	0	0	0	1	0	(3)	T6	M115
M114	0	0	1	0	0	1	0	0	(3)	T5	M115
M115	0	0	1	0	0	1	0	0	(3)	T3	M115

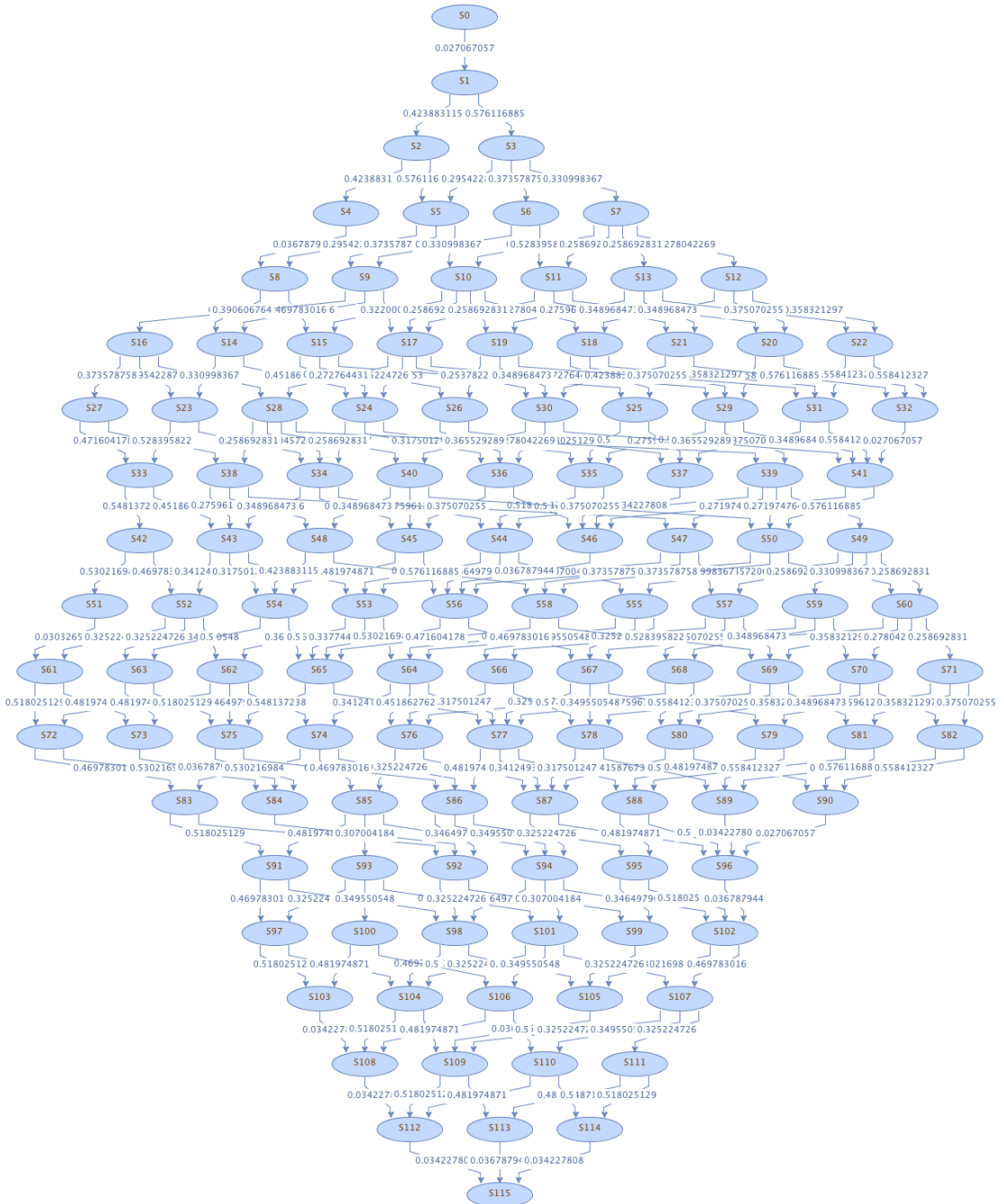
รูปที่ 5.73 ริชอะบิลิตีเซตของแท็กโทเค้นลำดับที่ 3 ของการผลิตรถยนต์ (ต่อ)

3) สร้างริชอะบิลิตีกราฟ จะได้ตามรูปที่ 5.74

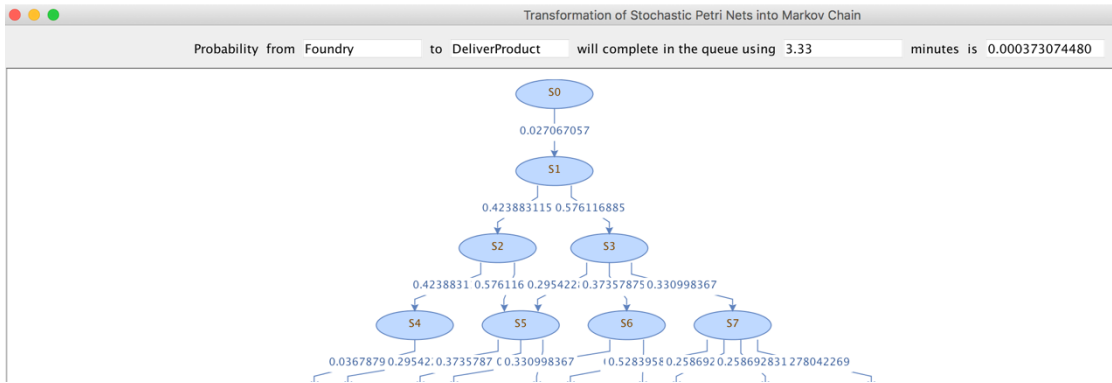


รูปที่ 5.74 ริชอะบิลิตีกราฟของแท็กโทเค้นลำดับที่ 3 ของการผลิตรถยนต์

- 4) สร้างห่วงโซ่มาร์คอฟ ตามรูปที่ 5.75 เครื่องมือจะทำการวิเคราะห์ความน่าจะเป็นที่ใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นจากจุดเริ่มต้นของเพลสไปจนถึงจุดสิ้นสุดเป็นเท่าใด ตามรูปที่ 5.76

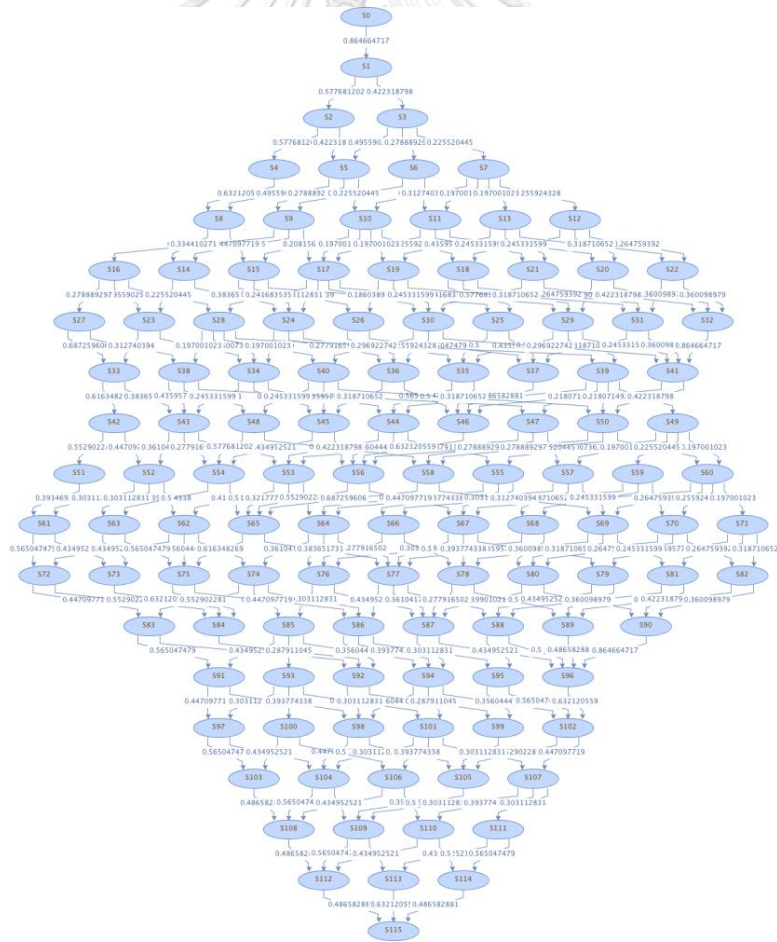


รูปที่ 5.75 ห่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นของแท็กโทเค็นลำดับที่ 3 ของการผลิตรถยนต์

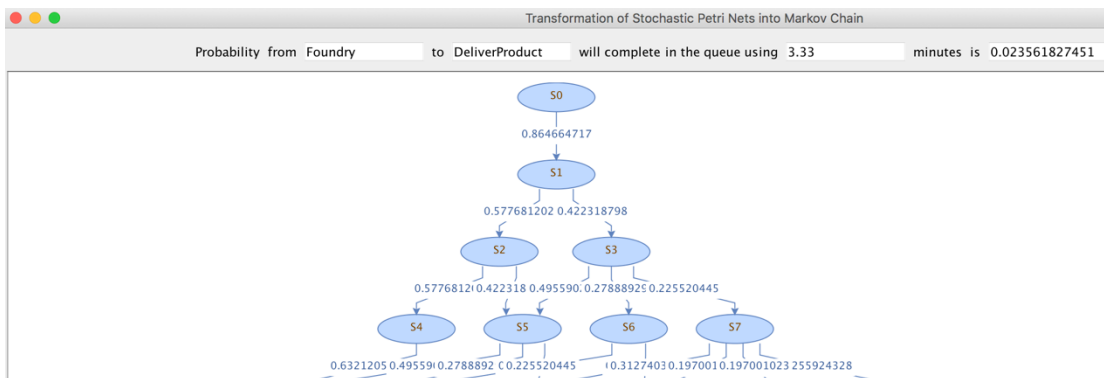


รูปที่ 5.76 การวิเคราะห์ช่วงไทม์มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นของแท็กโทเค็นลำดับที่ 3 ของการผลิตรถยนต์

- 5) สร้างช่วงไทม์มาร์คอฟ ตามรูปที่ 5.77 เครื่องมือจะทำการวิเคราะห์ความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันแจกแจงสะสมของความน่าจะเป็นจากจุดเริ่มต้นของเพลสไปจนถึงจุดสิ้นสุดเป็นเท่าใด ตามรูปที่ 5.78



รูปที่ 5.77 ช่วงไทม์มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันแจกแจงสะสมของความน่าจะเป็นของแท็กโทเค็นลำดับที่ 3 ของการผลิตรถยนต์



รูปที่ 5.78 การวิเคราะห์ช่วงโซ่มาร์คอฟโดยใช้ฟังก์ชันแจกแจงสะสมของความน่าจะเป็นของแท็กโทเค้นลำดับที่ 3 ของการผลิตรถยนต์

5.4 สรุปผลการทดสอบเครื่องมือ

จากผลการทดสอบกรณีศึกษาที่ผ่านมาทั้ง 16 กรณีทดสอบกับ 3 กรณีศึกษา สามารถสรุปผลการคำนวณของแต่ละกรณีศึกษาได้ตามตาราง 5.3, 5.4 และ 5.5 ดังรายละเอียดต่อไปนี้

ตารางที่ 5.3 สรุปผลการทดสอบกรณีศึกษาของสโตแคสติกเพทรีเน็ตต่างๆ ไป 4 รูปแบบ

กรณีศึกษาที่	รายละเอียดกรณีศึกษา	เคสที่	แท็กโทเค้น	ลำดับของการแท็ก	เพลสเริ่มต้น	เพลสสิ้นสุด	เวลา	ผลลัพธ์
1	สโตแคสติกเพทรีเน็ตต่างๆไป	1	P1	1	P1	P2	2 นาที	ผลลัพธ์ความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นและฟังก์ชันแจกแจงสะสมของเครื่องมือมีค่าเท่ากับผลลัพธ์ที่ปรากฏบนโปรแกรมไมโครซอฟต์เอกซ์เซล
		2						
		3						
		4						

หมายเหตุ: เคสที่ 1: แบบลำดับ, เคสที่ 2: แบบขัดกัน, เคสที่ 3: แบบทางแยก และเคสที่ 4: แบบประสาน

ตารางที่ 5.4 สรุปผลการทดสอบกรณีศึกษาการเข้าแถวคอยและการผลิตรถยนต์โดยใช้การคำนวณจากฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็น

กรณีศึกษาที่	รายละเอียดกรณีศึกษา	เคสที่	แท็กโทเค็น	ลำดับของการแท็ก	เพลสเริ่มต้น	เพลสสิ้นสุด	เวลา	ความน่าจะเป็น
2	การเข้าแถวคอย	1	Arriaves Customer	1	Arriaves Customer	Customer Leave	10 นาที	0.000039837743
		2		2				0.000000575681
		3		3				0.000000000000
3	การผลิตรถยนต์	1	Foundry	1	Foundry	Deliver Product	10 นาที	0.001335247846
		2		2				0.000260602786
		3		3				0.000373074480

ตารางที่ 5.5 สรุปผลการทดสอบกรณีศึกษาการเข้าแถวคอยและการผลิตรถยนต์โดยใช้การคำนวณจากฟังก์ชันการแจกแจงสะสม

กรณีศึกษาที่	รายละเอียดกรณีศึกษา	เคสที่	แท็กโทเค็น	ลำดับของการแท็ก	เพลสเริ่มต้น	เพลสสิ้นสุด	เวลา	ความน่าจะเป็น
2	การเข้าแถวคอย	1	Arriaves Customer	1	Arriaves Customer	Customer Leave	10 นาที	0.231904280324
		2		2				0.129144580517
		3		3				0.829660007995
3	การผลิตรถยนต์	1	Foundry	1	Foundry	Deliver Product	10 นาที	0.016223425243
		2		2				0.001448710512
		3		3				0.023561827451

บทที่ 6 สรุปผลการวิจัยและข้อเสนอแนะ

จากการวิเคราะห์ ศึกษา วิจัยและพัฒนาเครื่องมือสนับสนุนการแปลงสโตแคสติกเพทรีเน็ตไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟสามารถสรุป ผลการวิจัย ข้อจำกัดของเครื่องมือและแนวทางในการพัฒนาต่อในอนาคต โดยมีรายละเอียด ดังต่อไปนี้

6.1 สรุปผลการวิจัย

งานวิจัยนี้นำเสนอการแปลงสโตแคสติกเพทรีเน็ตไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟ ซึ่งทางผู้ใช้งานต้องนำเข้าสู่สโตแคสติกเพทรีเน็ตในรูปแบบของเอกซ์เอ็มแอลตามรูปแบบที่ได้ออกแบบไว้ หลังจากนั้นผู้ใช้งานต้องใส่พารามิเตอร์หลักที่ต้องใช้ในการวิเคราะห์ของเครื่องมือ ได้แก่ แท็กโทเค้น, ลำดับของแท็กโทเค้น, เพลสสั้นสุดที่ใช้ในการวิเคราะห์ความน่าจะเป็นและเวลาที่ใช้ในการวิเคราะห์แถวคอย เมื่อผู้ใช้งานได้ระบุพารามิเตอร์หลักที่ต้องใช้ในการวิเคราะห์ครบหมดแล้ว เครื่องมือจะทำการสร้างริชอะบิลิตีเซตตามอัลกอริทึมที่ได้ออกแบบไว้เพื่อให้ได้สถานะทั้งหมดที่สามารถเป็นไปได้ (ทุกๆ มาร์กิง) และแสดงผลพีในรูปแบบของตารางที่ประกอบด้วยข้อมูลมาร์กิงปัจจุบัน, จำนวนของโทเค้นในแต่ละเพลส, ทรานสิชันที่ทำให้เกิดมาร์กิงถัดไปและมาร์กิงถัดไป โดยโทเค้นที่ถูกแท็กจะถูกแสดงในตารางของริชอะบิลิตีเซตพร้อมวงเล็บ () เมื่อได้ริชอะบิลิตีเซตแล้วจะนำมาแปลงเป็นริชอะบิลิตีกราฟเพื่อแสดงให้เห็นความสัมพันธ์ของแต่ละมาร์กิงว่าเกิดขึ้นเนื่องจากทรานสิชันใดได้ฝ่ายริง หลังจากนั้นจะทำการแปลงริชอะบิลิตีกราฟเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟ พร้อมทั้งคำนวณความน่าจะเป็นลงบนเส้นความสัมพันธ์ของแต่ละสถานะในห่วงโซ่มาร์คอฟ ตามเวลาที่ได้กำหนดในพารามิเตอร์เบื้องต้น ซึ่งความน่าจะเป็นสามารถคำนวณได้ทั้ง 2 ฟังก์ชัน ได้แก่ ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นและฟังก์ชันการแจกแจงสะสม ขึ้นอยู่กับผู้ใช้งานจะเลือกวิธีการคำนวณแบบใด

ทั้งนี้ผู้วิจัยได้ทดสอบเครื่องมือสามารถแบ่งออกเป็น 2 ส่วน ได้แก่

- 1) ตรวจสอบการคำนวณความน่าจะเป็นโดยใช้ฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็นและฟังก์ชันการแจกแจงสะสมใช้กรณีศึกษาที่ 1 โดยเปรียบเทียบผลลัพธ์จากเครื่องมือที่พัฒนาขึ้นมาและผลลัพธ์จากโปรแกรมไมโครซอฟต์เอกซ์เซล โดยผลลัพธ์ที่ได้มีค่าเท่ากัน
- 2) ตรวจสอบการการแท็กโทเค้นที่ต่างกันใช้กรณีศึกษาที่ 2 และ 3 โดยทดสอบกับลำดับของการแท็กโทเค้นที่ต่างกัน และพบว่าเครื่องมือสามารถวิเคราะห์โอกาสของแท็กโทเค้นที่เราได้แท็กเอาไว้ของแต่ละกรณีทดสอบได้อย่างถูกต้อง

6.2 ข้อจำกัดของงานวิจัย

เครื่องมือสนับสนุนการแปลงสโตแคสติกเพทรีเน็ตไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟ ฟังก์ชันมีข้อจำกัดดังต่อไปนี้

- 3) เครื่องมือสามารถนำเข้าเอ็กซ์เอ็มแอลไฟล์ของสโตแคสติกเพทรีเน็ตได้เพียง 1 รูปเท่านั้น
- 4) เครื่องมือรองรับชื่อเพลสที่เป็นภาษาอังกฤษเท่านั้น
- 5) เครื่องมือสามารถพิจารณาเกณฑ์ในการให้บริการกับลูกค้าได้เพียงแบบเดียว คือ First Come First Served (FCFS) เท่านั้น
- 6) เครื่องมือสามารถรองรับจำนวนของหน่วยให้บริการเพียง 1 หน่วยให้บริการ
- 7) เครื่องมือสามารถแท็กโหนดได้ทีละ 1 โหนด
- 8) เครื่องมือสามารถแท็กโหนดที่เพลสปลายทางเป็นเพลสเดียวเท่านั้น กรณีที่เพลสปลายทางเป็นหลายๆ เพลส สามารถแท็กได้แต่ต้องเป็นเพลสคนละประเภทกัน

6.3 ข้อเสนอแนะและแนวทางในการดำเนินงานต่อ

เครื่องมือสนับสนุนการแปลงสโตแคสติกเพทรีเน็ตไปเป็นห่วงโซ่มาร์คอฟ สามารถนำไปต่อยอดพัฒนาเพิ่มเติมให้ครอบคลุมการใช้งานได้มากยิ่งขึ้น ดังนี้

- 1) พัฒนาเครื่องมือให้สามารถนำเข้าเอ็กซ์เอ็มแอลไฟล์ของสโตแคสติกเพทรีเน็ตได้มากกว่า 1 รูปเท่านั้น
- 2) พัฒนาเครื่องมือที่สามารถพิจารณาเกณฑ์ในการให้บริการกับลูกค้าได้หลายแบบ
- 3) พัฒนาเครื่องมือสามารถแท็กโหนดได้มากกว่า 1 โหนด
- 4) พัฒนาเครื่องมือสามารถรองรับจำนวนของหน่วยให้บริการมากกว่า 1 หน่วยให้บริการ
- 5) พัฒนาเครื่องมือสามารถแท็กโหนดที่เพลสปลายทางได้มากกว่า 1 เพลส ไม่ว่าจะเพลสปลายทางจะเป็นประเภทเดียวกันหรือไม่อย่างไร
- 6) พัฒนาเครื่องมือให้สามารถคำนวณค่าความน่าจะเป็นด้วยวิธีอื่นได้

รายการอ้างอิง

1. Resing, I.A.a.J., *Queueing Systems*. March 26, 2015.
2. Marsan, M.A., *STOCHASTIC PETRI NETS AN ELEMENTARY INTRODUCTION*, in *European Workshop on Applications and Theory in Petri Nets*. 2005.
3. Hillston, J., *A Compositional Approach to Performance Modelling*. 1985. 7-8.
4. Hillston, J., *Performance Modelling Stochastic Petri Nets Introduction*. December, 1985.
5. Zimmermann, A., *Stochastic Discrete Event Systems Modeling, Evaluation, Applications*. 2008: p. 65-69.
6. MURATA, T. *Petri Nets Properties, Analysis and Application*. April, 1989. IEEE.
7. M. Ajmone Marsan, G.B., Gianni Conte, Susanna Donatelli and Giuliana Franceschinis, *MODELLING WITH GENERALISED STOCHASTIC PETRI NETS*. 1994.
8. Bause, F., *Stochastic Petri Nets-An Introduction to the Theory*. 2002.
9. H. Motameni, A.M., M. Siasifar, H. Montazeri and A. Rezaei, *Analytic Evaluation on Petri Net by Using Markov Chain Theory to Achieve Optimized Models*. World Applied Sciences Journal 3, 2008.
10. Ibl, M. and J. Čapek, *Measure of Uncertainty in Process Models Using Stochastic Petri Nets and Shannon Entropy*. Entropy, 2016. **18**(1).
11. MOLLOY, M.K., *Performance Analysis Using Stochastic Petri Nets*. 1982, IEEE TRANSACTIONS ON COMPUTERS,.
12. Balbo, G., *Introduction to Stochastic Petri Nets*. 2001.
13. Kachapova, *Representing Markov Chains with Transition Diagrams*. Journal of Mathematics and Statistics, 2013. **9**(3): p. 149-154.
14. W3School. [cited 2017 October 01]; Available from: www.w3schools.com/xml.
15. Dingle, N.J. and W.J. Knottenbelt, *Automated Customer-Centric Performance Analysis of Generalised Stochastic Petri Nets Using Tagged Tokens*. Electronic Notes in Theoretical Computer Science, 2009. **232**: p. 75-88.



จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
CHULALONGKORN UNIVERSITY

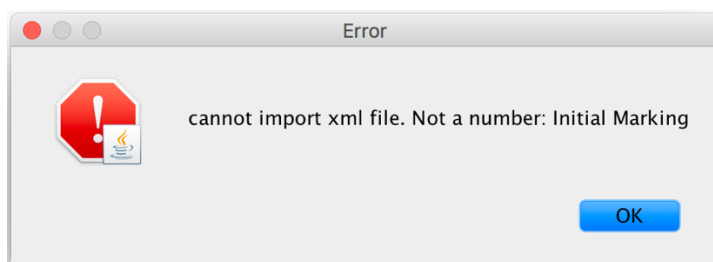


ภาคผนวก

จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
CHULALONGKORN UNIVERSITY

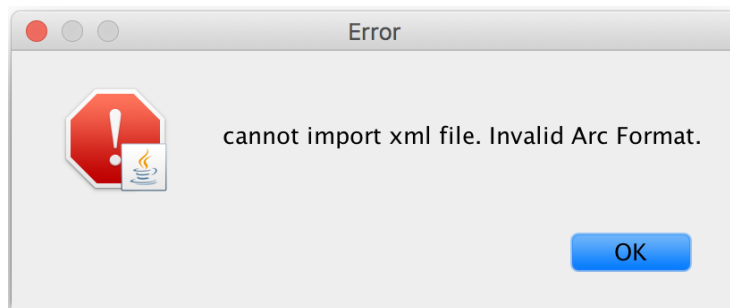
1) ตัวอย่างการแสดงข้อความผิดพลาดเมื่อใส่ “Initial Marking” ที่ไม่ใช่ตัวเลข

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<SPN>
  <Places>
    <place id="P1" name="P1" initialMarking="initialMarking" capacity="5" type="General"/>
    <place id="P2" name="P2" initialMarking="0" capacity="5" type="General"/>
  </Places>
  <Transitions>
    <transition id="T1" name="T1" type="timed" firingRate="9"/>
  </Transitions>
  <Arcs>
    <arc id="P1 to T1" name="P1 to T1" source="P1" target="T1" type="normal" weight="1"/>
    <arc id="T1 to P2" name="T1 to P2" source="T1" target="P2" type="normal" weight="1"/>
  </Arcs>
</SPN>
```



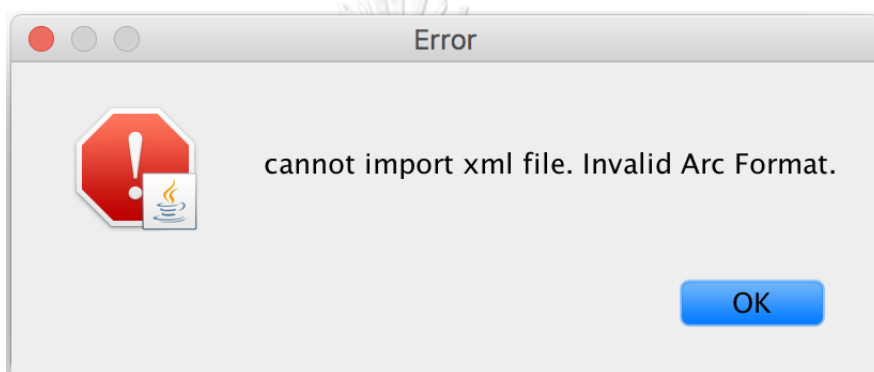
2) ตัวอย่างการแสดงข้อความผิดพลาดเมื่อมีเส้นอาร์กจากเพลสไปสู่เพลส

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<SPN>
  <Places>
    <place id="P1" name="P1" initialMarking="3" capacity="5" type="General"/>
    <place id="P2" name="P2" initialMarking="0" capacity="5" type="General"/>
  </Places>
  <Transitions>
    <transition id="T1" name="T1" type="timed" firingRate="9"/>
  </Transitions>
  <Arcs>
    <arc id="P1 to T1" name="P1 to T1" source="P1" target="P1" type="normal" weight="1"/>
    <arc id="T1 to P2" name="T1 to P2" source="T1" target="P2" type="normal" weight="1"/>
  </Arcs>
</SPN>
```



3) ตัวอย่างการแสดงข้อความผิดพลาดเมื่อมีเส้นอาร์กจากทรานสิชันไปสู่ทรานสิชัน

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<SPN>
  <Places>
    <place id="P1" name="P1" initialMarking="3" capacity="5" type="General"/>
    <place id="P2" name="P2" initialMarking="0" capacity="5" type="General"/>
  </Places>
  <Transitions>
    <transition id="T1" name="T1" type="timed" firingRate="9"/>
  </Transitions>
  <Arcs>
    <arc id="P1 to T1" name="P1 to T1" source="P1" target="T1" type="normal" weight="1"/>
    <arc id="T1 to P2" name="T1 to P2" source="T1" target="T1" type="normal" weight="1"/>
  </Arcs>
</SPN>
```



ประวัติผู้เขียนวิทยานิพนธ์

นางสาวเกศิณี สุมนาทย์ เกิดเมื่อวันที่ 22 เมษายน พ.ศ. 2528 ที่จังหวัด กรุงเทพมหานคร สำเร็จการศึกษาระดับปริญญาตรี หลักสูตรวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต (วศ.บ) สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี ในปี การศึกษา 2546 หลังสำเร็จการศึกษาเข้าทำงานในตำแหน่งโปรแกรมเมอร์เป็นเวลา 5 ปี และ ทำงานในตำแหน่งนักวิเคราะห์ธุรกิจเป็นเวลา 6 ปี ที่บริษัท อีโพรเฟสชั่นแนล จำกัด และเข้าศึกษา ต่อระดับปริญญาโทมหาบัณฑิต ปีการศึกษา 2559 หลักสูตรวิทยาศาสตรมหาบัณฑิต (วท.ม) สาขา วิศวกรรมซอฟต์แวร์ ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะ วิศวกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์ มหาวิทยาลัย

